

# ESCAPE MATEMÁTICO DE LA ODISEA

¡AYUDA A ODISEO A REGRESAR A ÍTACA  
Y ABRIR EL COFRE FINAL!

Para volver a Ítaca  
debo superar todas  
las misiones y  
conseguir las 10  
llaves de la aventura.

## ¿CÓMO JUGAR?

1. Resuelve los 5 retos de cada misión.
2. Consigue la llave de cada personaje.
3. Reúne las 10 llaves.
4. Abre el cofre de Ítaca y completa la aventura.

1

### ATENEA

Resuelve 5 retos de sabiduría y lógica para conseguir su llave.

2

### CIRCE

Resuelve 5 retos mágicos y numéricos para conseguir su llave.

3

### CÍCLOPE

Resuelve 5 retos de fuerza y cálculo para conseguir su llave.

4

### POSEIDÓN

Resuelve 5 retos del mar y los números para conseguir su llave.

5

### EÓLO

Resuelve 5 retos del viento y el tiempo para conseguir su llave.

6

### SIRENAS

Resuelve 5 retos de ritmo y serie numérica para conseguir su llave.

7

### ESCILA Y CARIBDIS

Resuelve 5 retos de cálculo rápido para atravesar sin peligro.

8

### CALIPSO

Resuelve 5 retos de tiempo y calendario para conseguir su llave.

9

### TELÉMACO

Resuelve 5 retos de estrategia para conseguir su llave.

10

### PENÉLOPE

Resuelve 5 retos de atención y patrones para conseguir su llave.

## ATENEA

¡Bienvenido, viajero!

Cada misión tiene 5 retos.

Si los superas, conseguirás una llave.

Reúne las 10 llaves y podrás abrir el cofre de Ítaca.

¡Confío en ti!

## OBJETIVO FINAL

¡ABRE EL COFRE DE ÍTACA!

# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 1

### ATENEA

¡Hola, viajero!

Soy Atenea, diosa de la sabiduría.

Para ayudarte en tu viaje,  
debes superar estos **5 retos**  
y conseguir el escudo de la sabiduría.

¡Demuestra tu ingenio!



1

#### SUMA DIVINA

Atenea tiene 145 monedas de oro y recibe 236 más como regalo de los dioses.  
¿Cuántas monedas tiene en total?



2

#### RESTA CON ESTRATEGIA

Atenea tenía 389 aceitunas en su almacén.  
Usó 167 para alimentar a los guerreros.  
¿Cuántas aceitunas le quedan?



3

#### MULTIPLICA TU SABIDURÍA

Atenea tiene 24 libros de sabiduría  
y cada uno tiene 36 páginas.  
¿Cuántas páginas hay en total?



4

#### DIVISIÓN JUSTA

Atenea reparte 180 escudos entre 9 valientes guerreros por igual.  
¿Cuántos escudos recibe cada guerrero?



5

#### PROBLEMA DE VIAJE

Atenea viaja desde el Olimpo hasta Ítaca.  
Recorre 75 km cada día durante 6 días.  
¿Cuántos kilómetros recorre en total?



¡Has completado la misión 1!

Guarda bien tu llave. Te servirá para abrir el cofre final de Ítaca.



# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 2

## CIRCE

¡Bienvenido, viajero!

Soy Circe, la hechicera.  
Para seguir tu aventura,  
debes resolver estos **5 retos**  
de magia, lógica y números.

¿Estás listo para  
demostrar tu ingenio?

1

### Poción de transformación (suma)

Circe tenía 385 gotas de esencia mágica.  
Añadió 126 gotas de rocío y 249 de brisa marina.  
¿Cuántas gotas tiene ahora en total?



2

### Animales encantados (resta)

Circe convirtió en animales a 472 marineros.  
Después, deshizo el hechizo en 189 de ellos.  
¿Cuántos marineros siguen encantados?



3

### El banquete de Circe (multiplicación)

Circe preparó 8 mesas para el banquete.  
En cada mesa colocó 7 platos mágicos.  
¿Cuántos platos mágicos hay en total?



4

### Reparte la magia (división)

Circe tiene 84 cristales mágicos  
y los quiere repartir en 6 frascos iguales.  
¿Cuántos cristales pondrá en cada frasco?



5

### El acertijo de Circe (lógica)

Circe tiene tres calderos con pociones:

- El primero tiene el doble que el segundo.
- El tercero tiene 18 pociones más que el segundo.
- En total hay 90 pociones entre los tres.

¿Cuántas pociones tiene cada caldero?



¡HAS COMPLETADO LOS 5 RETOS DE CIRCE!

Guarda bien tu llave mágica.  
Te acercas al cofre final de Ítaca...



# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 3

## EL CÍCLOPE

### RETO DE FUERZA Y CÁLCULO

¡Cuidado, viajero!

Polifemo, el cíclope, te desafía a resolver estos **5** retos.

Si demuestras tu fuerza y tu cálculo, podrás escapar de su cueva.

¡Demuestra que eres más listo que él!

### 1 SUMA DE PIEDRAS

El cíclope tiene 356 piedras en un montón y encuentra otras 247 en la playa.

¿Cuántas piedras tiene en total?



### 2 RESTO DE PROVISIONES

Polifemo tenía 815 quesos.

Ya se comió 367.

¿Cuántos quesos le quedan?



### 3 FUERZA DE LOS CARROS

El cíclope mueve 6 carros de piedra.

Cada carro pesa 128 kilos.

¿Cuántos kilos mueve en total?



### 4 DIVISIÓN DE OVEJAS

Polifemo tiene 945 ovejas y quiere repartirlas en 5 corrales iguales.

¿Cuántas ovejas habrá en cada corral?



### 5 DESAFÍO FINAL: COMBINACIÓN DE FUERZA

Polifemo levanta una roca de 245 kilos, otra de 187 kilos y otra de 312 kilos.

¿Cuántos kilos levanta en total?



¡SI SUPERAS LOS 5 RETOS, PODRÁS ABRIR EL COFRE DE ÍTACA Y CONTINUAR TU VIAJE!





# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 4

## POSEIDÓN

¡Oh, viajero!

Soy Poseidón, señor de los mares.  
Para que las aguas te dejen seguir,  
debes superar estos **5 retos**  
de mar y números.

¿Estás listo para demostrar  
tu valor y tu mente?

RESUELVE LOS  
5 RETOS PARA  
RECIBIR LA  
CONCHA DEL MAR  
Y ACERCARTE AL  
COFRE DE ÍTACA.

1

### OLAS NUMÉRICAS (SUMA)

En el mar había 348 olas.  
Llegaron 226 más debido al viento.  
¿Cuántas olas hay ahora en total?



2

### TESOROS ESCONDIDOS (RESTA)

Poseidón tenía 572 conchas mágicas.  
Regaló 189 a los delfines del mar.  
¿Cuántas conchas le quedan?



3

### BOTES EN LA FLOTA (MULTIPLICACIÓN)

Poseidón tiene 8 flotas de barcos.  
Cada flota tiene 7 barcos.  
¿Cuántos barcos tiene en total?



4

### REPARTO MARINO (DIVISIÓN)

Poseidón quiere repartir 360 perlas  
en 9 cofres del mar por igual.  
¿Cuántas perlas pondrá en cada cofre?



5

### NÚMEROS EN EL CAOS (LÓGICA)

En el mar Poseidón ve estos números en  
unas burbujas: 23 – 45 – 67 – 89 – 111.  
¿Qué número sigue en la secuencia?



¡HAS COMPLETADO LOS 5 RETOS DE POSEIDÓN!

Guarda la concha del mar. Estás un paso más cerca  
de abrir el cofre de Ítaca y completar tu viaje.



# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 5

# EOLo

## RETO DEL VIENTO Y EL TIEMPO

¡Hola, viajero!  
Soy Eolo, guardián  
de los vientos.  
Solo si superas  
estos 5 retos  
del viento y el tiempo,  
podrás llevar mi saco  
de los vientos  
y continuar tu viaje.  
¡Demuestra tu ingenio  
y tu agilidad mental!

### 1 EL SOPLO DEL NORTE (SUMA)

El viento del norte sopló con fuerza y empujó  
a 358 barcos. Luego llegaron 267 más.  
¿Cuántos barcos fueron en total?



### 2 LAS RÁFAGAS DEL SUR (RESTA)

Eolo tenía 742 nubes en el cielo.  
Una tormenta se llevó 268 nubes.  
¿Cuántas nubes quedaron?



### 3 VUELO DEL VIENTO OESTE (MULTIPLICACIÓN)

El viento oeste sopla en 6 regiones.  
En cada región hay 48 molinos de viento.  
¿Cuántos molinos de viento hay en total?



### 4 EL TIEMPO DE LOS VIENTOS (DIVISIÓN)

Eolo tiene 420 ráfagas de viento para repartir  
en 7 días por igual.  
¿Cuántas ráfagas habrá cada día?



### 5 EL GIRO DEL TIEMPO (LÓGICA)

Eolo registra la duración de los vientos fuertes:

45  
min

60  
min

75  
min

90  
min

105  
min

¿Cuántos minutos durará el siguiente viento fuerte?



## ¡SUPERA LOS 5 RETOS DE EOLO!

Guarda bien el saco de los vientos.  
Estás un paso más cerca de abrir el cofre de Ítaca.



# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 6

## LAS SIRENAS

### RETO DE RITMO Y SERIE NUMÉRICA

¡Cuidado, viajero!  
Las sirenas te atraerán  
con su canto.  
Resuelve estos  
5 retos de ritmo  
y series numéricas  
para no caer en su  
hechizo y seguir  
tu camino a Ítaca.

1

#### EL CANTO CRECIENTE

Las sirenas cantan una serie que  
va aumentando de 5 en 5.  
Completa la serie.



2

#### RITMO DEL MAR

Las sirenas siguen un ritmo de  
números que se repite.  
Descubre el patrón y completa.



3

#### MELODÍA DESCENDENTE

Esta melodía numérica baja de  
10 en 10.  
Completa la serie.



4

#### PATRÓN DE SIRENA

Observa el patrón y escribe  
los tres números que siguen.  
(Patrón: +2, +4, +6, +8...)



5

#### EL NÚMERO ESCONDIDO

Las sirenas ocultaron algunos números  
de esta serie.  
¿Qué números faltan?



¡HAS VENCIDO EL CANTO DE LAS SIRENAS!

Tu mente ha sido más fuerte que su hechizo.  
Guarda esta ficha y acércate al cofre de Ítaca.



ESCILA

# ESCAPE MATEMÁTICO

CARIBDIS

## DE LA ODISEA

### MISIÓN 7

### ESCILA Y CARIBDIS

#### 5 RETOS DE CÁLCULO RÁPIDO

¡Cuidado, viajero!  
Entre Escila y Caribdis  
el mar es traicionero.  
Resuelve estos 5 problemas  
de cálculo rápido para  
cruzar sin perder tiempo  
y continuar tu viaje.

1

#### SUMAS VELOCES

Resuelve estas sumas  
lo más rápido que puedas.

$$\begin{array}{r} 36 \\ + 27 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 58 \\ + 15 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 29 \\ + 34 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 47 \\ + 26 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 63 \\ + 18 \\ \hline \end{array}$$

2

#### RESTAS ÁGILES

Resuelve estas restas  
antes de que te atrape  
el remolino.

$$\begin{array}{r} 85 \\ - 37 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 72 \\ - 28 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 64 \\ - 46 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 91 \\ - 53 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 78 \\ - 29 \\ \hline \end{array}$$

3

#### MULTIPLICACIONES RÁPIDAS

Piensa rápido y resuelve  
estas multiplicaciones.

$$\begin{array}{r} 8 \\ \times 6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 7 \\ \times 9 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 6 \\ \times 7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9 \\ \times 8 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 5 \\ \times 9 \\ \hline \end{array}$$

4

#### DIVISIONES FUGACES

Resuelve estas divisiones  
sin perder ni un segundo.

$$\begin{array}{r} 48 \\ \div 6 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 81 \\ \div 9 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 56 \\ \div 7 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 45 \\ \div 5 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 63 \\ \div 9 \\ \hline \end{array}$$

5

#### MEZCLA MARINA

Resuelve estas operaciones  
combinadas con rapidez.

$$\begin{array}{r} 25 \\ + 17 \\ - 8 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 34 \\ - 9 \\ + 28 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 42 \\ + 15 \\ - 19 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 63 \\ - 27 \\ + 18 \\ \hline \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 57 \\ + 16 \\ - 24 \\ \hline \end{array}$$

¡HAS VENIDO LA FURIA DEL MAR!

Con tu agilidad mental has vencido a Escila y Caribdis. El camino hacia Ítaca está más cerca.

# ESCAPE MATEMÁTICO

## DE LA ODISEA

### MISIÓN 8

## CALYPSO

### 5 RETOS DE TIEMPO Y CALENDARIO

¡Hola, viajero!

Soy Calypso y domino el tiempo. Para seguir tu viaje, debes resolver estos 5 retos de tiempo y calendario. Usa tu ingenio y no pierdas la cuenta del tiempo. ¡Tú puedes!

1

#### EL VIAJE DE ULISES

Ulises navega durante 3 días, 14 horas y 25 minutos para llegar a la isla de Calypso. ¿Cuántas horas y minutos viajó en total?



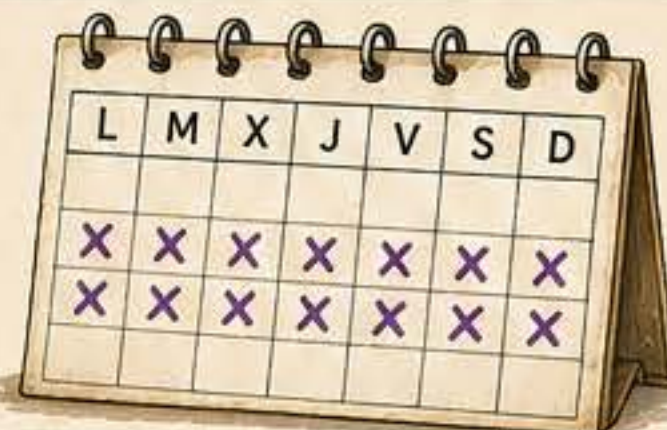
\_\_\_\_\_ horas

\_\_\_\_\_ minutos

2

#### LOS DÍAS EN LA ISLA

Ulises pasa 7 semanas y 5 días en la isla. ¿Cuántos días estuvo Ulises con Calypso?



\_\_\_\_\_ días

3

#### EL CALENDARIO PERDIDO

Si hoy es 12 de mayo, ¿qué fecha será dentro de 18 días?



\_\_\_\_\_ de

4

#### MESES DE AVENTURAS

La aventura de Ulises dura 2 años, 8 meses y 15 días. ¿Cuántos meses dura su aventura?



\_\_\_\_\_ meses

5

#### LA CUENTA ATRÁS

Calypso le da a Ulises 120 horas para prepararse antes de zarpar. Si han pasado 3 días y 18 horas, ¿cuántas horas le quedan?



\_\_\_\_\_ horas

¡HAS SUPERADO LOS RETOS DE CALYPSO!

El tiempo es tu aliado cuando sabes calcular. Sigue tu camino, Ulises, el final de la Odisea está cada vez más cerca.



# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

## MISIÓN 9

# TELÉMACO

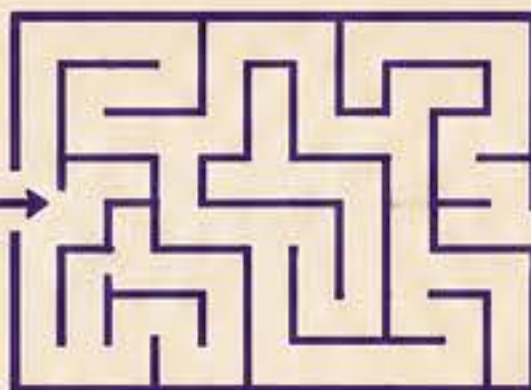
RESUELVE 5 RETOS DE ESTRATEGIA

¡Telémaco necesita tu ayuda!  
Para seguir buscando a su padre, Ulises, debes resolver estos **5 retos de estrategia**. Usa tu lógica, piensa bien cada paso y demuestra que eres un verdadero héroe de Ítaca.

### 1 EL LABERINTO DE ÍTACA

Telémaco debe llegar al puerto para embarcar.

¿Qué camino es el más corto para llegar a la nave?



CAMINO MÁS CORTO:

### 2 LOS COFRES DE RECURSOS

Telémaco tiene 3 cofres con recursos. Para abrir el cofre grande necesita combinar los símbolos de los cofres pequeños. ¿Qué combinación abre el cofre grande?



+



+



=



COMBINACIÓN:

### 3 EL PUENTE DE PIEDRA

Telémaco solo puede cruzar el puente saltando de piedra en piedra en orden creciente, avanzando de 2 en 2.

¿En qué piedra llegará si empieza en el número 1?



LLEGARÁ A LA PIEDRA NÚMERO:

### 4 LA FORMACIÓN DE LOS SOLDADOS

Telémaco debe organizar a sus soldados en filas y columnas. Si los coloca en 3 filas de 4 soldados, sobran 2. Si los coloca en 4 filas de 3, tampoco sobra ninguno. ¿Cuántos soldados tiene Telémaco?



TIENE \_\_\_\_\_ SOLDADOS.

### 5 EL MENSAJE EN CLAVE

Cada letra del mensaje se ha desplazado 2 posiciones en el alfabeto. Descifra el mensaje que Telémaco debe entregar a su madre Penélope.

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| A | B | C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M |
| ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ | ↓ |
| C | D | E | F | G | H | I | J | K | L | M | N | O |

R G N C F N G P C F Q C V J Q

MENSAJE:

¡BIEN HECHO, HÉROE DE ÍTACA!

Con tu estrategia, Telémaco está un paso más cerca de reencontrarse con su padre. ¡Sigue así!

# ESCAPE MATEMÁTICO

DE LA

# ODISEA

MISIÓN 10

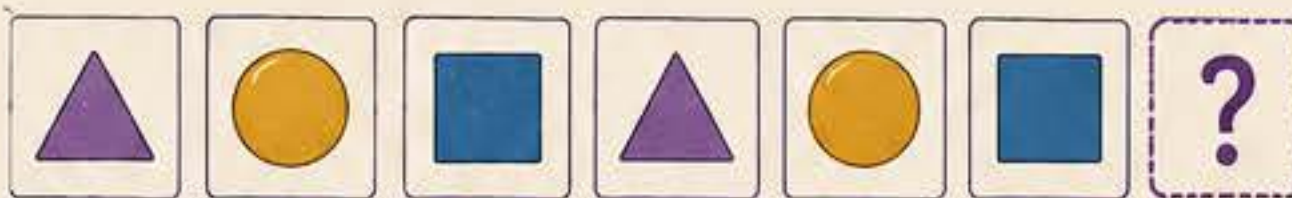
## PENÉLOPE

RESUELVE 5 RETOS DE  
ATENCIÓN Y PATRONES

¡Penélope te necesita!  
Mientras espera el  
regreso de Ulises,  
cada día teje y deshace  
su tela con paciencia  
y mucha atención.  
Para ayudarla, debes  
resolver estos  
5 retos de atención  
y patrones.  
¡Concentración  
y observación!

### 1 SIGUE EL PATRÓN

¿Qué figura continúa  
en la secuencia?



### 2 COLORES EN ORDEN

¿Qué color sigue en  
el patrón?



### 3 BUSCA EL INTRUSO

¿Cuál de estas figuras  
no sigue el patrón?



### 4 COMPLETA EL PATRÓN

Observa la secuencia y dibuja  
las dos figuras que faltan.



### 5 PATRÓN NUMÉRICO

Observa los números y completa  
los dos que faltan.



### ¡MISIÓN CUMPLIDA, HÉROE!

Gracias a tu atención y concentración,  
has ayudado a Penélope a seguir tejiendo la esperanza.  
Sigue así, ¡cada reto te acerca más a casa!