



ULISES,

EL VALIENTE VIAJERO



LEE CON ATENCIÓN

Ulises era un valiente rey de Grecia.

Después de la guerra de Troya, quiso volver a su casa, Ítaca, con su familia.

Su viaje fue muy largo y peligroso. En el mar encontró monstruos, gigantes, hechiceras y fuertes tormentas. Pero Ulises era muy inteligente y siempre encontraba una solución para seguir adelante.

Nunca perdió la esperanza. Su mayor deseo era reunirse con su esposa Penélope y con su hijo Telémaco.



CONTESTA

- 1 ¿Cómo se llama el protagonista?
 - ☐ Héctor
 - ☐ Ulises
 - ☐ Aquiles
- 2 ¿Qué quería hacer Ulises?
 - ☐ Buscar un tesoro.
 - ☐ Volver a su casa.
 - ☐ Ser el rey de Grecia.
- 3 ¿Con quién quería reunirse?
 - ☐ Con sus amigos.
 - ☐ Con su esposa y su hijo.
 - ☐ Con los dioses.
- 4 ¿Cómo era Ulises?
 - ☐ Perezoso.
 - ☐ Inteligente y valiente.
 - ☐ Muy miedoso.
- 5 ¿Dónde vivió muchas aventuras?
 - ☐ En el bosque.
 - ☐ En el mar.
 - ☐ En la ciudad.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

MAR →

CASA →

VIAJE →

M	A	R	I	N	E	R	O
V	I	A	J	E	R	O	P
B	A	R	C	O	C	A	S
T	O	R	M	E	N	T	A
E	S	P	E	R	A	N	Z



PIENSA Y RESPONDE

¿Qué harías tú para ayudar a un amigo que quiere volver a casa?

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Ulises, su barco y el mar con los colores que más te gusten.





TELÉMACO,

EL HIJO DE ULISES



LEE CON ATENCIÓN

Telémaco es el hijo de Ulises y Penélope. Su padre se fue a la guerra de Troya y nunca regresó a casa.

Desde pequeño, Telémaco escuchó muchas historias sobre las aventuras de su padre. Soñaba con verlo de nuevo.

Un día, decidió buscar noticias de él.

Con valentía, se fue en un barco acompañado de algunos amigos.

Visitó otros reinos y habló con reyes y sabios para saber si alguien había visto a Ulises.

Telémaco es inteligente, respetuoso y muy valiente. Quiere encontrar a su padre y traerlo de vuelta a Ítaca para que su familia vuelva a estar unida.



CONTESTA

1 ¿Cómo se llama el hijo de Ulises?

- ☐ Héctor
☐ Telémaco
☐ Eneas

2 ¿Quiénes son sus padres?

- ☐ Ulises y Penélope.
☐ Aquiles y Helena.
☐ Menelao y Circe.

3 ¿Qué decidió hacer Telémaco?

- ☐ Quedarse en casa.
☐ Buscar noticias de su padre.
☐ Ir a la guerra.

4 ¿Cómo viajó Telémaco?

- ☐ En un carro.
☐ En un barco.
☐ En un caballo.

5 ¿Qué quiere encontrar Telémaco?

- ☐ Un tesoro.
☐ A su padre Ulises.
☐ Un nuevo reino.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

PADRE →

P A D R E X Q R

VIAJE →

Z V I A J E W L

NOTICIAS →

N O T I C I A S

B U S C A R Y T

V A L E N T Í A



PIENSA Y RESPONDE

¿Qué harías tú si tu padre se fuera muy lejos y no supieras dónde está?

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Telémaco y su mundo con los colores que más te gusten.





PENÉLOPE,

LA REINA PACIENTE



LEE CON ATENCIÓN

Penélope es la esposa de Ulises y reina de Ítaca.

Cuando su marido se fue a la guerra de Troya, ella se quedó en casa con su hijo Telémaco.

Muchos pretendientes querían casarse con ella y ser los reyes de Ítaca. Pero Penélope no quería a ninguno. Ella era muy inteligente y tuvo una idea: decía que cuando terminara de tejer un manto para su suegro, elegiría marido. De día tejía, y de noche deshacía lo que había hecho.

Penélope esperó muchos años con paciencia y esperanza el regreso de su marido Ulises.



CONTESTA

1 ¿Cómo se llama la esposa de Ulises?

- ☐ Helena
- ☐ Penélope
- ☐ Circe

2 ¿Dónde vivía Penélope?

- ☐ En Esparta.
- ☐ En Ítaca.
- ☐ En Troya.

3 ¿Quién quería casarse con Penélope?

- ☐ Muchos pretendientes.
- ☐ Sus amigos.
- ☐ Los dioses.

4 ¿Qué idea tuvo Penélope?

- ☐ Tejer un manto.
- ☐ Construir un barco.
- ☐ Ir a la guerra.

5 ¿Cómo era Penélope?

- ☐ Impaciente y enojada.
- ☐ Inteligente y paciente.
- ☐ Miedosa y triste.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

REINA →

MANTO →

ESPERANZA →

R	E	I	N	A	B	C	D
X	M	A	N	T	O	F	G
H	J	K	L	Ñ	M	N	O
E	S	P	E	R	A	N	Z
P	Q	R	S	T	U	V	W



PIENSA Y RESPONDE

¿Por qué crees que Penélope esperó tantos años por Ulises?

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Penélope y su palacio con los colores que más te gusten.





ATENEA,



LA DIOSA QUE AYUDA A ULISES



LEE CON ATENCIÓN

Atenea es la diosa de la sabiduría y de la guerra justa. Ella quería mucho a Ulises y siempre lo ayudaba en su largo viaje de vuelta a Ítaca.

Atenea lo protegía de los peligros y le daba buenos consejos para tomar decisiones inteligentes.

A veces se disfrazaba de otra persona para hablar con él sin que nadie la reconociera.

Gracias a su ayuda, Ulises pudo superar muchos problemas y seguir adelante.

Atenea es valiente, sabia y justa. Siempre está del lado de los que actúan con bondad y valor.



CONTESTA

1 ¿Quién es Atenea?

- ☐ Una reina de Ítaca.
- ☐ La diosa de la sabiduría.
- ☐ Una hechicera.

2 ¿A quién ayudaba Atenea?

- ☐ A Telémaco.
- ☐ A Ulises.
- ☐ A los pretendientes.

3 ¿Cómo ayudaba Atenea a Ulises?

- ☐ Dándole tesoros.
- ☐ Protegiéndolo y dándole consejos.
- ☐ Diciéndole mentiras.

4 ¿Qué hacía Atenea para que nadie la reconociera?

- ☐ Se vestía de otra persona.
- ☐ Se escondía en un barco.
- ☐ Hablaba en sueños.

5 ¿Cómo es Atenea?

- ☐ Egoísta y cruel.
- ☐ Valiente, sabia y justa.
- ☐ Pereza y miedosa.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

DIOSA →

SABIDURÍA →

CONSEJOS →

D	I	O	S	A	B	C	D	G
H	J	K	L	M	N	O	P	Q
S	A	B	I	D	U	R	Í	A
R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
C	O	N	S	E	J	O	S	Ñ



PIENSA Y RESPONDE

¿Por qué crees que Atenea siempre ayudaba a Ulises?

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Atenea y todos los detalles de la imagen con los colores que más te gusten.

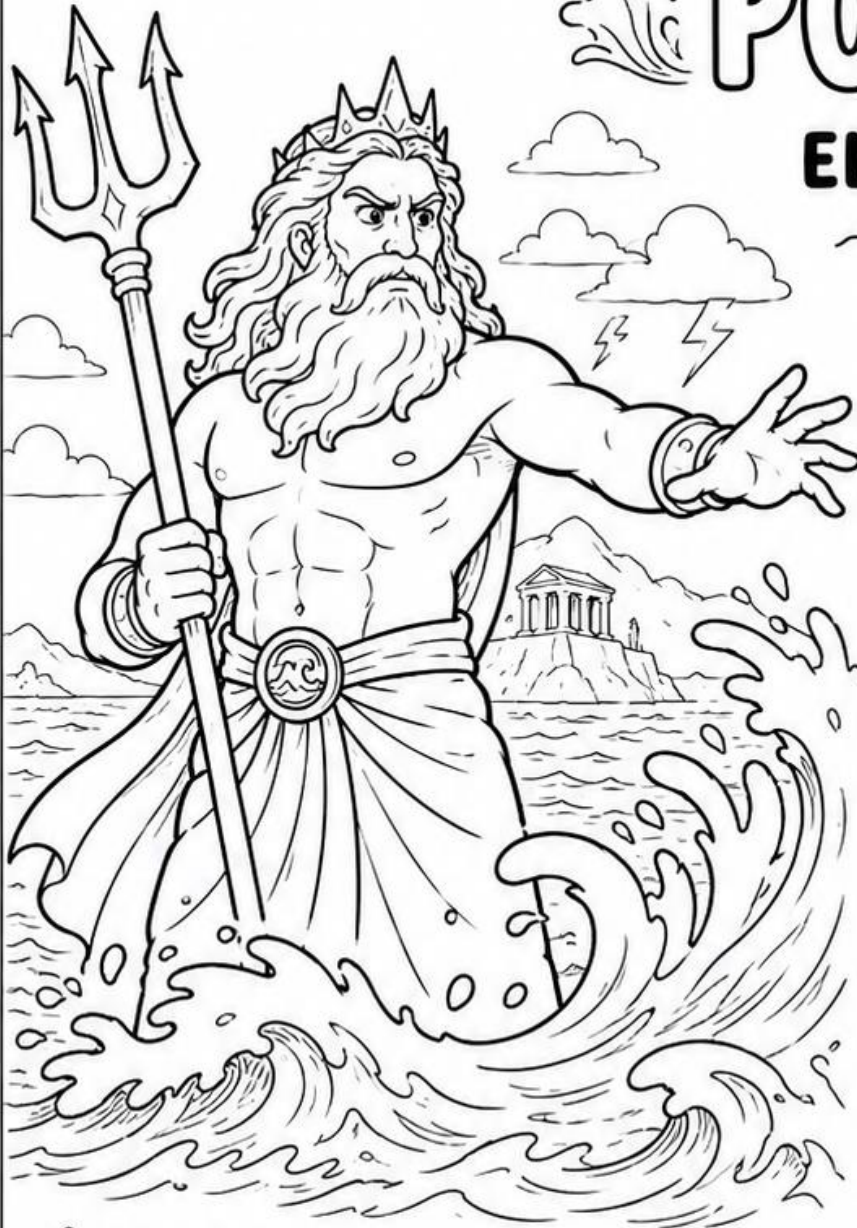




POSEIDÓN,



EL DIOS DEL MAR



LEE CON ATENCIÓN

Poseidón es el dios del mar. Su casa está en el fondo del océano. Tiene un tridente con el que puede mover las aguas, provocar tormentas y hacer temblar la tierra. Poseidón no quería a Ulises porque Ulises lo había engañado cuando era prisionero del cíclope Polifemo, su hijo. Por eso, durante el viaje de vuelta a Ítaca, Poseidón envió grandes tormentas y muchos peligros para que Ulises no llegara a su hogar. Aunque Ulises era muy inteligente, tuvo que superar muchas dificultades por la ira de Poseidón.



CONTESTA

1 ¿Quién es Poseidón?

- ☐ Un gigante.
- ☐ El dios del mar.
- ☐ Un príncipe de Ítaca.

2 ¿Dónde vive Poseidón?

- ☐ En el Olimpo.
- ☐ En el fondo del mar.
- ☐ En el bosque.

3 ¿Con qué puede mover el mar?

- ☐ Con un tridente.
- ☐ Con una espada.
- ☐ Con una varita mágica.

4 ¿Por qué estaba enfadado con Ulises?

- ☐ Porque Ulises lo había ayudado.
- ☐ Porque Ulises lo había engañado.
- ☐ Porque Ulises le había robado algo.

5 ¿Qué hizo Poseidón para impedir que Ulises llegara a Ítaca?

- ☐ Le dio un regalo.
- ☐ Le envió tormentas y peligros.
- ☐ Le mostró el camino.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

MAR →

TRIDENTE →

TORMENTA →

M	A	R	I	N	E	R	O	X
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O
T	R	I	D	E	N	T	E	P
A	S	D	F	G	H	J	K	L
Z	X	C	V	B	N	M	Q	W
T	O	R	M	E	N	T	A	Y



PIENSA Y RESPONDE

¿Alguna vez te has enfadado con un amigo? ¿Qué hiciste para solucionarlo? Explica.

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Poseidón, su tridente, las olas y la tormenta con los colores que más te gusten.





EL CÍCLOPE, POLIFEMO



LEE CON ATENCIÓN

Polifemo es un cíclope gigante que vive en una isla con su rebaño de ovejas. Tiene un solo ojo en medio de la frente y es muy fuerte, pero también muy salvaje. Cuando Ulises y sus compañeros llegan a su cueva, Polifemo los atrapa y se los quiere comer.

Ulises tiene una idea muy inteligente: le dice que su nombre es "Nadie". Cuando Polifemo le pregunta cómo se llama, él responde "Nadie".

Más tarde, Ulises y sus amigos se escapan. Polifemo pide ayuda gritando: "¡Nadie me está haciendo daño!". Pero los otros gigantes no le creen. Así, gracias a la astucia de Ulises, consiguen huir y seguir su viaje.



CONTESTA

1 ¿Quién es Polifemo?

- ☐ Un rey de Ítaca.
☐ Un cíclope gigante.
☐ Un dios del mar.

2 ¿Dónde vive Polifemo?

- ☐ En el palacio.
☐ En una isla.
☐ En un barco.

3 ¿Qué quería hacer Polifemo con Ulises y sus amigos?

- ☐ Darles ayuda.
☐ Invitarlos a cenar.
☐ Comérselos.

4 ¿Cómo se llama Ulises cuando engaña a Polifemo?

- ☐ Amigo.
☐ Nadie.
☐ Valiente.

5 ¿Cómo consiguen huir de Polifemo?

- ☐ Luchando con él.
☐ Con la ayuda de otros gigantes.
☐ Con la astucia e inteligencia de Ulises.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

CÍCLOPE →

C I C L O P E R T Y

CUEVA →

Q W E R T Y U I O P

OVEJAS →

A S D F G H J K L Ñ

ASTUCIA →

C U E V A Z X C V B

O V E J A S N M Q W

M A S T U C I A Y Z



PIENSA Y RESPONDE

¿Qué harías tú si estuvieras en la cueva de Polifemo?
 ¿Cómo conseguirías salir?

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Polifemo, su cueva y las ovejas como más te gusten.





ESCILA Y CARIBDIS,

LOS PELIGROS DEL MAR



LEE CON ATENCIÓN

Escila y Caribdis son dos monstruos marinos que viven en un estrecho del mar. Escila tiene seis cabezas de perro y se esconde en una cueva de una roca. Caribdis es un remolino enorme que traga tres veces al día grandes cantidades de agua. Ningún barco puede pasar por allí sin correr mucho peligro. Cuando Ulises y sus compañeros llegan a este lugar, la diosa Circe les da un consejo: —Es mejor perder a algunos hombres que perder el barco entero —dice Circe—. Ulises debe elegir entre dos males. Decide acercarse más a la roca de Escila, aunque ella se lleva a seis de sus marineros. Así, logran esquivar el remolino de Caribdis y continúan su viaje a Ítaca. A veces hay que tomar decisiones difíciles para seguir adelante.



CONTESTA

1 ¿Quiénes son Escila y Caribdis?

- ☐ Dos dioses del mar.
- ☐ Dos monstruos marinos.
- ☐ Dos reyes de Ítaca.

2 ¿Dónde viven Escila y Caribdis?

- ☐ En una isla.
- ☐ En el estrecho del mar.
- ☐ En el palacio de Ítaca.

3 ¿Qué consejo le da Circe a Ulises?

- ☐ Regresar a casa.
- ☐ Navegar de noche.
- ☐ Perder algunos hombres para salvar el barco.

4 ¿Qué decide hacer Ulises?

- ☐ Enfrentarse a Caribdis.
- ☐ Acercarse a Escila.
- ☐ Esperar a que pase el peligro.

5 ¿Cuántos marineros pierden?

- ☐ Tres marineros.
- ☐ Seis marineros.
- ☐ Ningún marinero.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

ESCILA →	E	S	C	I	L	A	B	C	D	F
CARIBDIS →	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
REMOLINO →	C	A	R	I	B	D	I	S	A	S
DECISIÓN →	A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ñ
	R	E	M	O	L	I	N	O	Z	X
	D	E	C	I	S	I	Ó	N	M	N



PIENSA Y RESPONDE

¿Alguna vez has tenido que elegir entre dos opciones difíciles? ¿Qué elegiste y por qué?



¡AHORA COLOREA!

Colorea la escena de Escila y Caribdis con los colores que más te gusten.





CALIPSO,

LA NINFA DE LA ISLA



LEE CON ATENCIÓN

Calipso es una ninfa que vive en una hermosa isla lejana en medio del mar.

Cuando Ulises naufraga durante su viaje de regreso a Ítaca, Calipso lo encuentra en la playa y lo cuida con amabilidad.

Ella le ofrece quedarse con ella para siempre, porque está enamorada de Ulises y quiere que sea feliz a su lado.

Ulises vive en la isla durante muchos años, rodeado de paz y belleza, pero nunca olvida a su esposa Penélope ni su hogar.

Un día, le pide a Calipso que lo deje regresar con su familia. Calipso, aunque triste, respeta su decisión y le ayuda a construir una balsa para que continúe su viaje.

Calipso demuestra que amar también es saber dejar ir a quien quieres.



CONTESTA

1 ¿Quién es Calipso?

- ☐ Una reina de Ítaca.
- ☐ Una ninfa de una isla.
- ☐ Una princesa de Troya.

2 ¿Dónde encuentra Calipso a Ulises?

- ☐ En el bosque.
- ☐ En la playa.
- ☐ En el palacio.

3 ¿Por qué quiere Calipso que Ulises se quede?

- ☐ Porque lo necesita.
- ☐ Porque está enamorada de él.
- ☐ Porque quiere que sea rey.

4 ¿Qué desea Ulises con todo su corazón?

- ☐ Quedarse en la isla.
- ☐ Volver con Penélope e Ítaca.
- ☐ Explorar más islas.

5 ¿Qué hace Calipso al final?

- ☐ Se enoja con Ulises.
- ☐ Le impide salir de la isla.
- ☐ Lo ayuda a continuar su viaje.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

CALIPSO →	C	A	L	I	P	S	O	A	B	C	D
ISLA →	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	Ñ
NINFA →	I	S	L	A	A	S	D	F	G	H	J
AMABILIDAD →	K	L	Ñ	Z	Z	X	C	V	B	N	M
REGRESO →	A	M	A	B	I	L	I	D	A	D	Q
	R	E	G	R	E	S	O	L	K	J	H



PIENSA Y RESPONDE

¿Qué opinas de la decisión de Calipso de dejar ir a Ulises? ¿Por qué es importante a veces dejar ir a las personas que queremos?



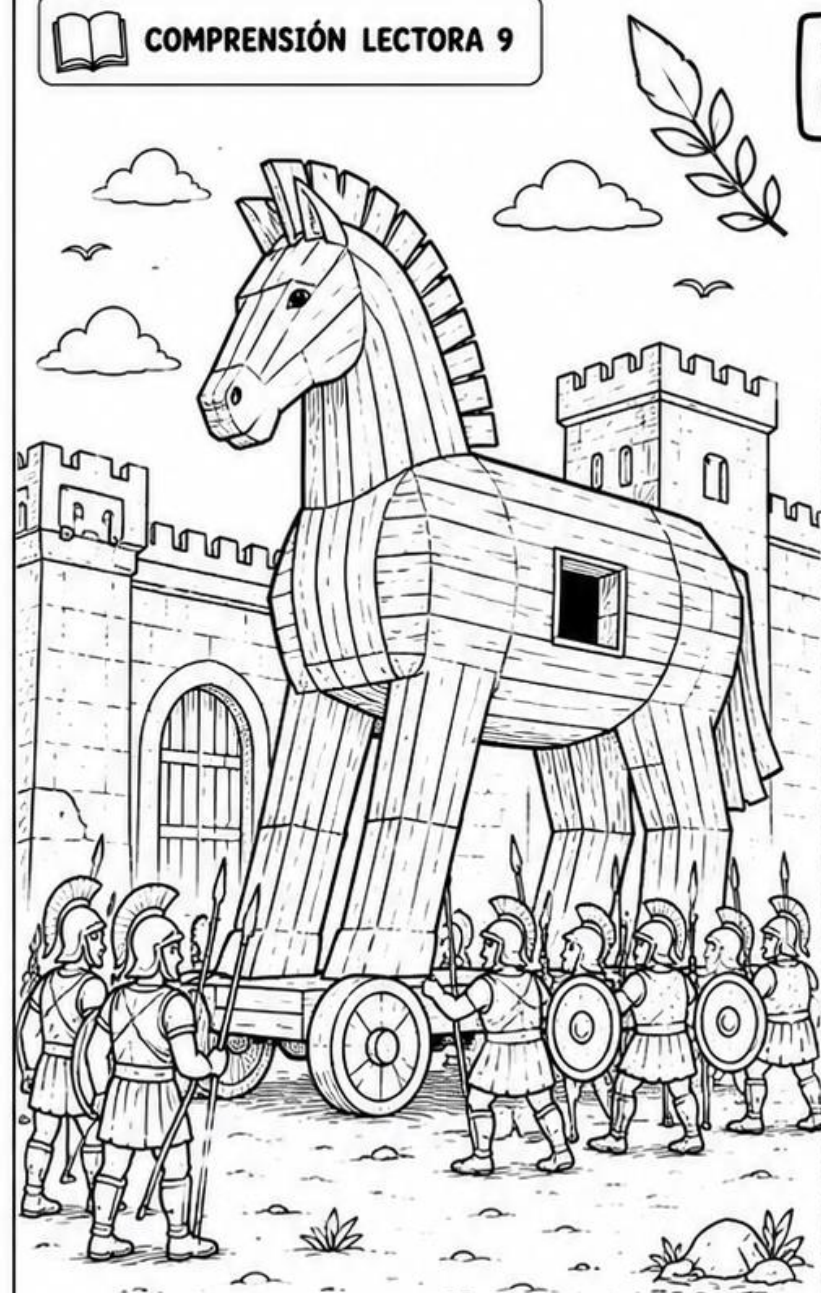
¡AHORA COLOREA!

Colorea a Calipso y su isla con los colores que más te gusten.





EL CABALLO DE TROYA



LEE CON ATENCIÓN

Después de muchos años de guerra, los griegos no podían entrar en la ciudad de Troya.

Entonces, idearon un plan muy ingenioso.

Construyeron un enorme caballo de madera y dijeron a los troyanos que era un regalo en señal de paz.

Los troyanos, creyendo que la guerra había terminado, llevaron el caballo dentro de la ciudad y lo celebraron.

Pero durante la noche, los guerreros griegos que estaban escondidos dentro del caballo salieron en silencio, abrieron las puertas y dejaron entrar al ejército griego.

Así, Troya cayó y los griegos ganaron la guerra gracias a su astucia.

Este engaño se conoce como "el caballo de Troya", símbolo de la inteligencia y la estrategia.



CONTESTA

1 ¿Quiénes construyeron el caballo de madera?

- ☐ Los troyanos.
☐ Los griegos.
☐ Los dioses.

2 ¿Qué dijeron los griegos que era el caballo?

- ☐ Un arma secreta.
☐ Un regalo de paz.
☐ Un animal sagrado.

3 ¿Qué hicieron los troyanos con el caballo?

- ☐ Lo quemaron.
☐ Lo dejaron fuera de la ciudad.
☐ Lo llevaron dentro de la ciudad.

4 ¿Quiénes estaban escondidos dentro del caballo?

- ☐ Los troyanos.
☐ Los griegos.
☐ Los esclavos.

5 ¿Cómo consiguieron ganar los griegos la guerra?

- ☐ Con su fuerza.
☐ Con su astucia.
☐ Con la ayuda de dioses.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

GUERRA →	G	U	E	R	R	A	B	C	D	E
CABALLO →	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P
ASTUCIA →	C	A	B	A	L	L	O	F	G	H
CIUDAD →	A	S	T	U	C	I	A	J	K	L
VICTORIA →	Z	X	C	V	B	N	M	Q	R	Ñ
	C	I	U	D	A	D	T	Y	U	I
	V	I	C	T	O	R	I	A	O	P



PIENSA Y RESPONDE

1. ¿Qué piensas de la idea que tuvieron los griegos?
¿Crees que fue justa?

2. ¿Alguna vez has usado la inteligencia para resolver un problema? ¿Cuál fue?



¡AHORA COLOREA!

Colorea el caballo de Troya y todos los detalles de la escena.





ESCILA,

EL MONSTRUO DE SEIS CABEZAS



LEE CON ATENCIÓN

Escila es un monstruo terrible que vive en una cueva oscura en un estrecho del mar. Tiene seis cabezas de perro y cada una posee filas de dientes muy afilados.

Nadie puede pasar cerca de su cueva sin correr un gran peligro.

Cuando Ulises y sus compañeros navegan por ese lugar, la maga Circe les advierte sobre Escila y les aconseja cómo evitarla.

Aun así, al intentar pasar, Escila ataca y se lleva a seis marineros, uno por cada cabeza.

Ulises observa con tristeza cómo sus amigos desaparecen entre los dientes del monstruo.

Finalmente, consiguen alejarse de allí y continúan su viaje hacia Ítaca.

Este encuentro muestra que, a veces, debemos elegir el menor de dos peligros.



CONTESTA

1 ¿Quién es Escila?

- ☐ Una diosa del mar.
- ☐ Un monstruo de seis cabezas.
- ☐ Un amigo de Ulises.

2 ¿Dónde vive Escila?

- ☐ En el palacio de Circe.
- ☐ En una cueva en el mar.
- ☐ En el monte Olimpo.

3 ¿Por qué ataca Escila a los marineros?

- ☐ Porque quiere su barco.
- ☐ Porque tiene hambre y come marineros.
- ☐ Porque Circe le pidió que lo hiciera.

4 ¿Cuántos marineros pierde Ulises?

- ☐ Cuatro marineros.
- ☐ Seis marineros.
- ☐ Ningún marinero.

5 ¿Qué les aconseja Circe a Ulises y sus compañeros?

- ☐ Volver a casa.
- ☐ Luchar contra Escila.
- ☐ Elegir el menor de dos peligros.



BUSCA EN EL TEXTO Y RODEA ESTAS PALABRAS

ESCILA →	E	S	C	I	L	A	B	C	D	E	F
CUEVA →	Q	W	E	R	T	Y	U	I	O	P	Q
SEIS →	A	S	D	F	G	H	J	K	L	Ñ	Z
MARINEROS →	C	U	E	V	A	X	C	V	B	N	M
PELIGRO →	Z	X	S	E	I	S	A	M	Q	W	O
	M	A	R	I	N	E	R	O	S	P	L
	P	E	L	I	G	R	O	T	Y	U	I



PIENSA Y RESPONDE

1. ¿Por qué Ulises debe elegir el menor de dos peligros? Explica con tus palabras.

2. ¿Qué harías tú para evitar un peligro en un viaje? Escribe tu idea.

¡AHORA COLOREA!

Colorea a Escila, su cueva, el mar y la nave.
Usa los colores que más te gusten.

