

La Telaraña de los Nombres

Con un ovillo de lana, los alumnos se presentan diciendo su nombre y un dato curioso. Van lanzando el ovillo y sujetando el hilo, creando una telaraña que simboliza cómo todos están conectados.



El Bingo de los Compañeros

Cada alumno recibe una plantilla con casillas que contienen frases (“tiene una mascota”, “le gusta la pizza”...). Deben recorrer la clase, preguntar a los compañeros y rellenar las casillas con sus nombres. Gana quien complete primero una fila o toda la hoja.



Encuentra a alguien que...

Los alumnos reciben una hoja con frases como “ha ido a la playa” o “le gusta leer”. Tienen que caminar por la clase preguntando y escribir el nombre de un compañero que cumpla cada afirmación. El objetivo es completar la lista en el menor tiempo posible.



Dos verdades y una mentira

Cada alumno dice tres frases sobre sí mismo: dos verdaderas y una falsa. El resto de la clase intenta adivinar cuál es la mentira. Es un juego divertido que despierta curiosidad y risas.

