## EVALUACION INCIAL 2do GRADO



Nombre del alumno:		
Grado:Grupo:	Fecha:	
Nombre de la Escuela:		

Asignatura	Reactivos	Aciertos	Calificación
Lenguaje y	15		
comunicación	13		
Pensamiento	20		
Matemático	20		
Exploración y			
Conocimiento	15		
del Mundo			
PROMEDIO	50		

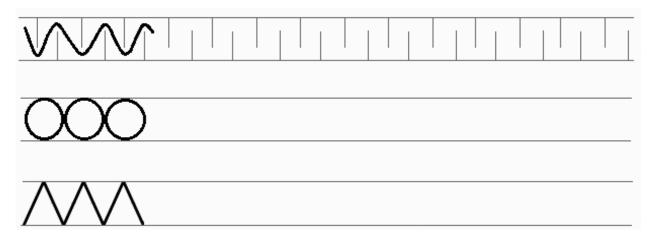


## LENGUAJE Y COMUNICACIÓN

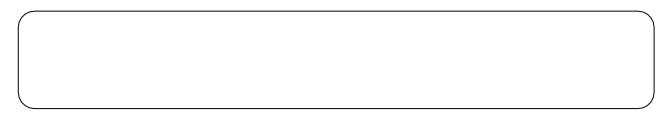
> Escribe tu nombre en el recuadro. (Valor 1 punto)



> Reproduce lo que hace falta en cada rengión. (Valor 3 puntos)



> Escribe las letras que conozcas. (Valor 1 punto)



> Encierra con color verde las palabras que sean largas y con color azul las que sean cortas. (Valor 4 puntos)

oso Fernando refrigerador José

> Encuentra y colorea dos días de la semana. (Valor 2 puntos)

manzana Lunes Miércoles José

> Colorea el dibujo que empieza con la letra 🛚 🗛

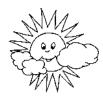




a

(Valor 1 punto)









> Colorea el dibujo que empieza con la letra





(Valor 1 punto)

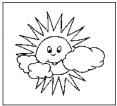








Busca el nombre de cada dibujo y enciérralo con tu lápiz. (Valor 2 puntos)



050 sol elefante



alacrán iguana oruga

> Para determinar el nivel de concepción de lectoescritura (presilábico, silábico, silábico-alfabético y alfabético). Los alumnos escriben el nombre de las siguientes imágenes.





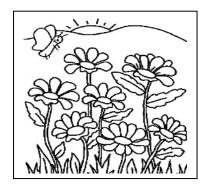


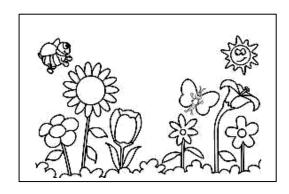




## PENSAMIENTO MATEMÁTICO

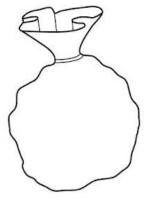
> Colorea el recuadro donde hay menos flores. (Valor 1 punto)



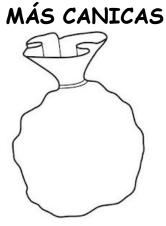


> Dibuja para que en las bolsas haya: (Valor 2 puntos).

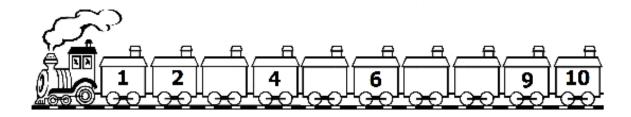




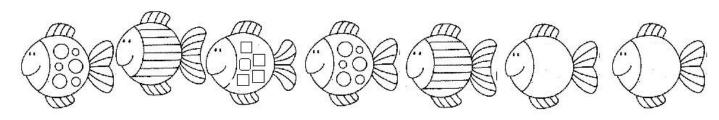




> Escribe los números que le faltan al tren. (Valor 4 puntos)



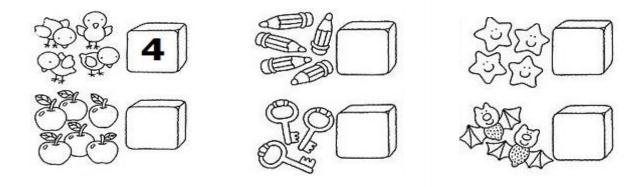
> Observa y dibuja lo que falta. (Valor 2 puntos)



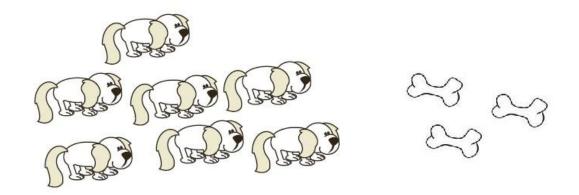
> Pinta de azul el lápiz más corto. (Valor 1 punto)



> Cuenta y escribe la cantidad de objetos. Fíjate en el ejemplo. (5 puntos)



> Dibuja para que cada perro tenga su hueso. (Valor 1 punto)



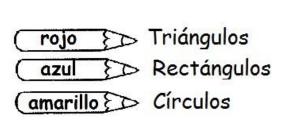
> Encierra con un color lo que se utiliza para medir el tiempo. (Valor 1 punto)

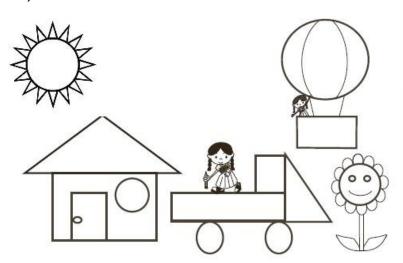






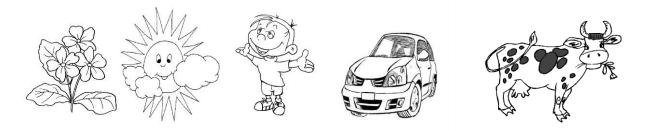
> Colorea como se indica. (Valor 3 puntos)



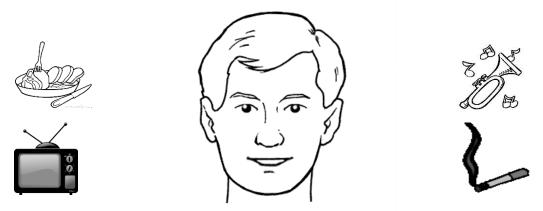


## EXPLORACIÓN Y CONOCIMIENTO DEL MUNDO

> Colorea los seres vivos. (Valor 3 puntos)



> Une con una línea los dibujos con lo que usas para percibirlo. (Valor 4 puntos)



➤ Encierra lo que sea caliente. (Valor 2 puntos)



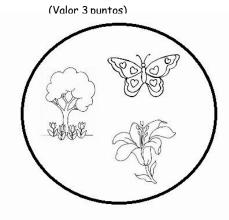


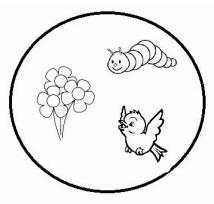


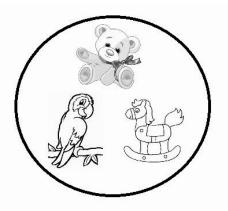




> Marca con una cruz los objetos que no pertenezcan a cada grupo.







> Colorea sólo aquellas donde se ayuda a cuidar el medio ambiente.
(Valor 3 puntos)









