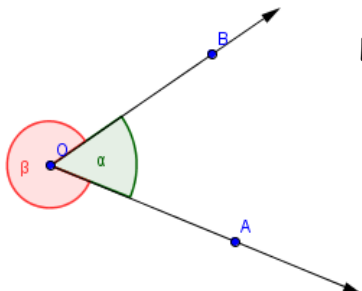


## Ángulos y Polígonos:

- Definición:



Los ángulos se leen en sentido anti-horario:

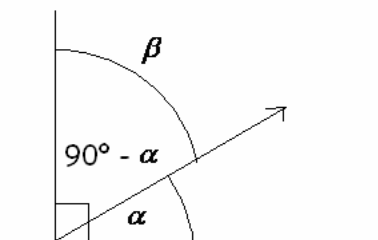
$$\angle AOB = \alpha$$

$$\angle BOA = \beta$$

SISTEMAS DE MEDICIÓN		
Sistema Centesimal (gradianes)	Sistema Sexagesimal (grados)	Sistema Circular (radianes)
$400^g$	$360^\circ$	$2\pi$
$300^g$	$270^\circ$	$\frac{3\pi}{2}$
$200^g$	$180^\circ$	$\pi$
$100^g$	$90^\circ$	$\frac{\pi}{2}$
$66,66...^g$	$60^\circ$	$\frac{\pi}{3}$
$50^g$	$45^\circ$	$\frac{\pi}{4}$
$33,33...^g$	$30^\circ$	$\frac{\pi}{6}$

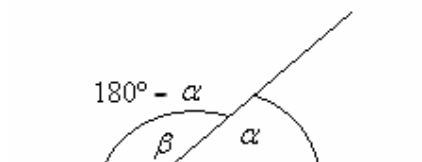
- Ángulos Complementarios:

$$\alpha + \beta = 90^\circ$$



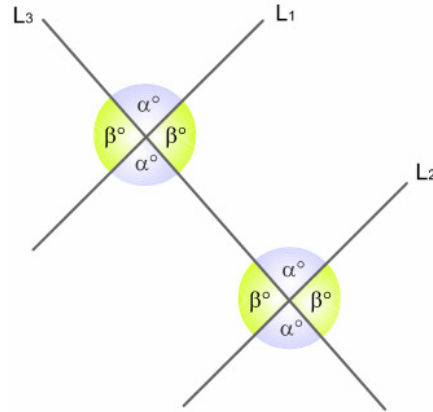
- Ángulos Suplementarios:

$$\alpha + \beta = 180^\circ$$



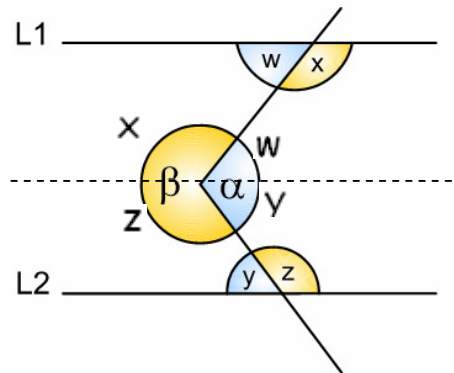
- Ángulos entre paralelas:

Cuando dos rectas paralelas son cortadas por una transversal, se forman ocho ángulos, de los cuales, algunos son congruentes (poseen igual medida).


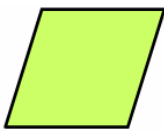
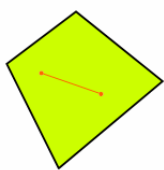
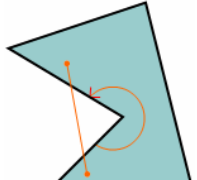


$$\alpha = w + y$$

$$\beta = x + z$$



- Clasificación de Polígonos:

<b>Polígono Regular:</b> Son aquellos polígonos que tienen <u>todos sus lados y ángulos interiores iguales</u>	
<b>Polígono Irregular:</b> Son aquellos que <b>NO</b> son regulares, es decir, <u>no cumplen una o ambas condiciones</u> de los polígonos regulares.	
<b>Polígono Convexo:</b> Son aquellos polígonos que poseen <u>todos sus ángulos interiores menores a 180°</u> .	
<b>Polígono Cóncavo</b> Son aquellos polígonos <u>que poseen, al menos, un ángulo interior que mide más de 180°</u> .	

- Generalidades en un Polígono cualquiera: ( n = número de lados)

Diagonales desde un vértice:

$$d = n - 3$$

Diagonales totales:

$$D = \frac{n(n-3)}{2}$$

Suma ángulos interiores:

$$S_i = 180^\circ(n-2)$$

Suma ángulos exteriores:

$$S_e = 360^\circ$$

- Polígono Regular:

Cada ángulo interior x de n lados

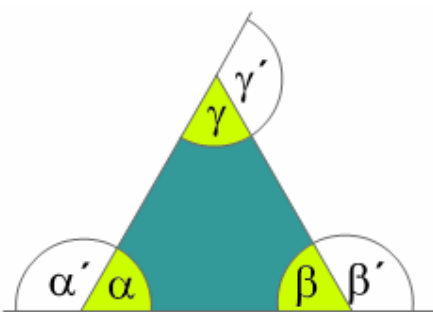
$$x = \frac{180^\circ(n-2)}{n}$$

Cada ángulo exterior y de n lados

$$y = \frac{360^\circ}{n}$$

## Triángulos: (polígono de 3 lados)

Elementos Primarios:



$$\alpha' + \beta' + \gamma' = 360^\circ \quad \text{Ángulos exteriores}$$

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ \quad \text{Ángulos interiores}$$

**TEOREMA:**

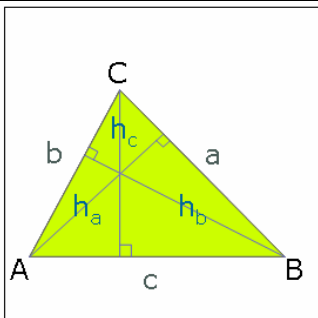
Cada ángulo exterior es igual a la suma de los ángulos interiores **NO** adyacentes a él.

$$\alpha' = \beta + \gamma$$

$$\beta' = \alpha + \gamma$$

$$\gamma' = \alpha + \beta$$

## Generalidades del triángulo:

	$\text{Área} = \frac{\text{Base} \cdot \text{Altura}}{2}$ $A = \frac{a \cdot h_a}{2} = \frac{b \cdot h_b}{2} = \frac{c \cdot h_c}{2}$	<p><b>Perímetro</b></p> $P = a + b + c$
---	---	---

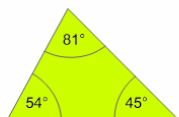
## Clasificación de los triángulos:

### Según sus ángulos

#### -Acutángulo:

Es aquel que tiene todos sus ángulos interiores agudos (menores a  $90^\circ$ ).

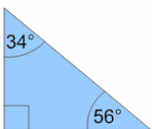
Ej.:



#### -Rectángulo:

Es aquel que tiene un ángulo recto ( $90^\circ$ ).

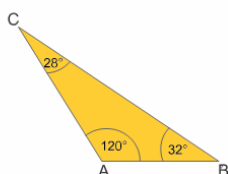
Ej.:



#### -Obtusángulo:

Es aquel que tiene un ángulo obtuso (mayor que  $90^\circ$  y menor que  $180^\circ$ ).

Ej.:

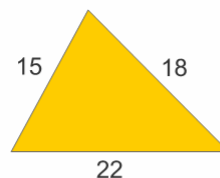


### Según sus lados

#### -Escaleno:

Es aquel que tiene todos sus lados distintos,  $a \neq b \neq c$ .

Ejemplo:

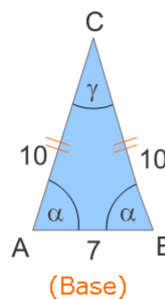


#### -Isósceles:

Es aquel que tiene 2 lados iguales y una base.

Ejemplo:

$$\angle CBA = \angle BAC = \alpha$$



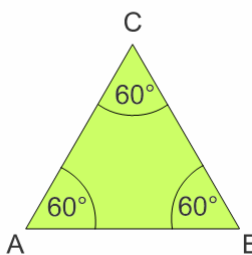
Se dice que el triángulo de la figura, es "isósceles de base AB", o bien, "isósceles en C".

#### -Equilátero:

Es aquel que tiene todos sus lados iguales.

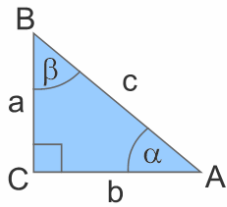
Ejemplo:

En la figura, el triángulo ABC es equilátero:  $AB = BC = AC$ . Sus ángulos interiores también son iguales.



## TRIÁNGULO RECTÁNGULO:

### Teorema de Pitágoras:



$$a^2 + b^2 = c^2$$

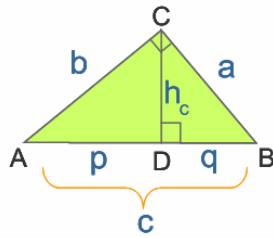
### Teorema de Euclides:

$$h_c^2 = p \cdot q$$

$$a^2 = c \cdot q$$

$$b^2 = c \cdot p$$

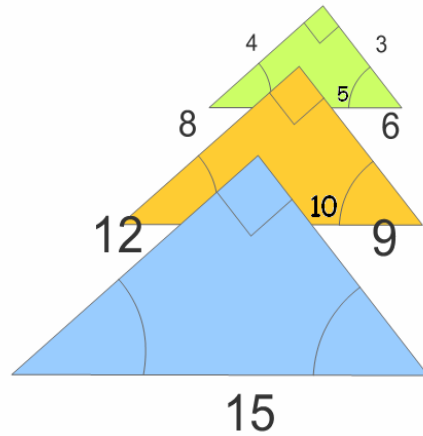
$$h_c = \frac{a \cdot b}{c}$$



### Tríos Pitagóricos:

3-4-5 y sus múltiplos

5-12-13 y sus múltiplos

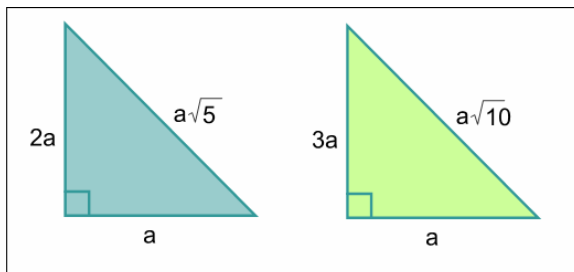


$$3^2 + 4^2 = 5^2$$

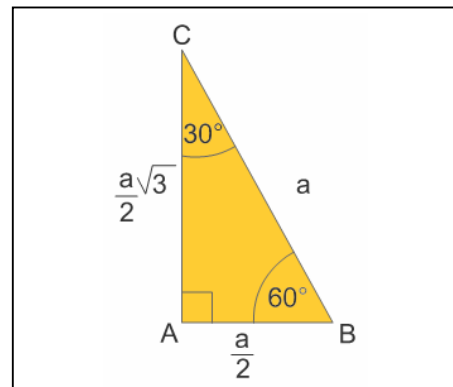
$$6^2 + 8^2 = (10)^2$$

$$9^2 + 12^2 = (15)^2$$

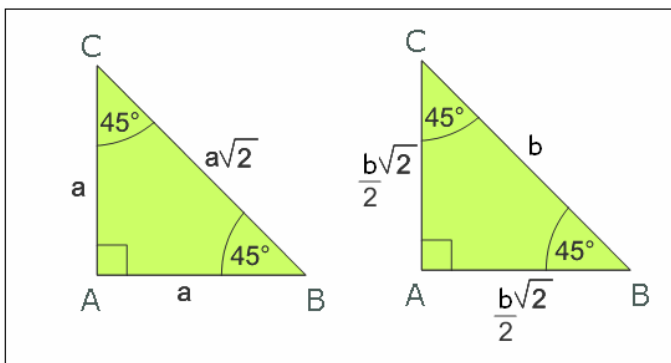
### Relaciones métricas:



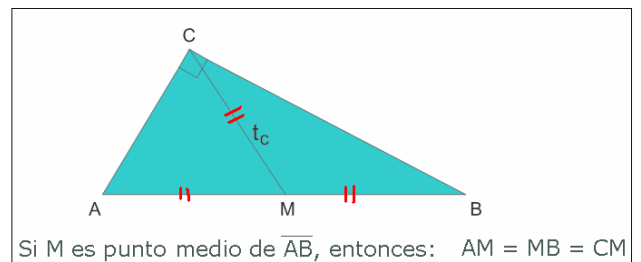
### Triángulos 30°, 60° y 90°:



### Triángulos rectángulos Isósceles:

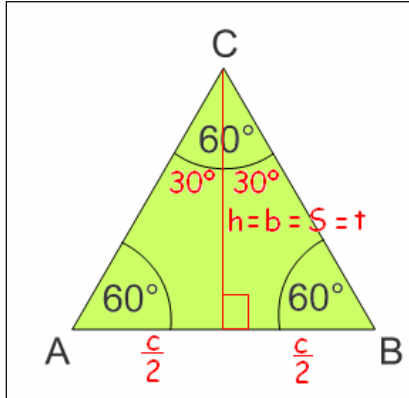


### Triángulo rectángulo y transversal de gravedad:



## TRIÁNGULO EQUILÁTERO:

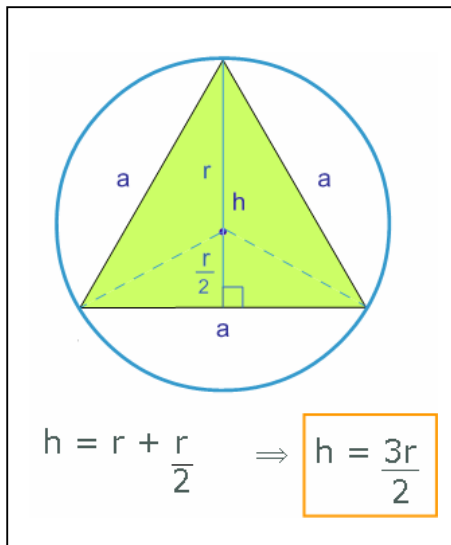
Las alturas, bisectrices, simetrales y Transversales de Gravedad son iguales



### Área - Altura y Perímetro

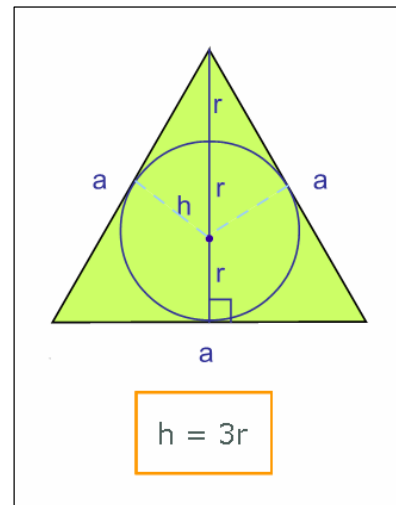
Área	Altura
$A = \frac{a^2\sqrt{3}}{4}$	$h = \frac{a\sqrt{3}}{2}$
Perímetro	
$P = 3a$	

Relación Altura del Triángulo y el radio de la circunferencia Circunscrita



$$r = \frac{a\sqrt{3}}{3}$$

Relación Altura del Triángulo y el radio de la circunferencia Inscrita



$$r = \frac{a\sqrt{3}}{6}$$

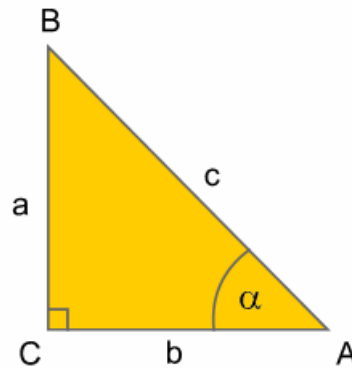
# Trigonometría:

## Funciones trigonométricas:

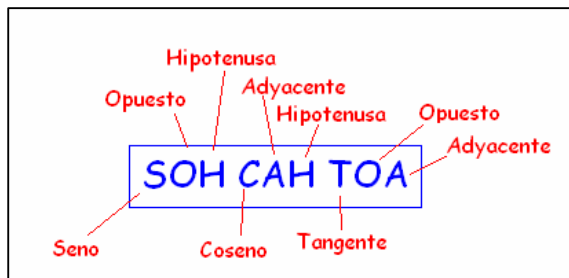
$$\operatorname{sen} \alpha = \frac{\text{cateto opuesto}}{\text{hipotenusa}} = \frac{a}{c}$$

$$\operatorname{cos} \alpha = \frac{\text{cateto adyacente}}{\text{hipotenusa}} = \frac{b}{c}$$

$$\operatorname{tg} \alpha = \frac{\text{cateto opuesto}}{\text{cateto adyacente}} = \frac{a}{b}$$



## Recordatorio:



Se dice

COCA COCA HIP HIP

en este orden

seno coseno Tangente

$\frac{CO}{HIP} \rightarrow \frac{CA}{HIP} \rightarrow \frac{CO}{CA}$  ↓

## Funciones Inversas:

La COSECANTE es la inversa del SENO

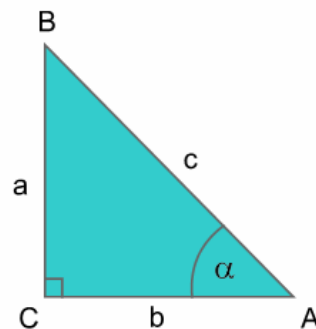
$$\operatorname{cosec} \alpha = \frac{1}{\operatorname{Sen} \alpha} = \frac{c}{a}$$

La COTANGENTE es la inversa de la TANGENTE

$$\operatorname{ctg} \alpha = \frac{1}{\operatorname{tg} \alpha} = \frac{b}{a}$$

La SECANTE es la inversa del COSENO

$$\operatorname{sec} \alpha = \frac{1}{\operatorname{cos} \alpha} = \frac{c}{b}$$



### Identidades Trigonómicas:

1. $\sec \alpha = \frac{1}{\cos \alpha}$	4. $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\operatorname{sen} \alpha}{\cos \alpha}$
2. $\operatorname{cosec} \alpha = \frac{1}{\operatorname{sen} \alpha}$	5. $\operatorname{sen}^2 \alpha + \cos^2 \alpha = 1$
3. $\operatorname{ctg} \alpha = \frac{1}{\operatorname{tg} \alpha}$	

Si  $\alpha$  y  $\beta$  son complementarios :

$$\Rightarrow \operatorname{sen} \alpha = \cos \beta$$

$$\operatorname{sen} \alpha = \cos(90^\circ - \alpha)$$

### Algunos valores de funciones trigonométricas de ángulos conocidos:

En la fila del SENO se enumera del 0 al 1, luego se aplica raíz cuadrada a cada número, y luego, se divide por dos.

Para el COSENO, se hace lo mismo, pero invertido

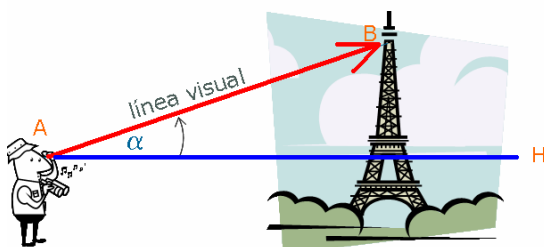
	$0^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$90^\circ$
sen	$\frac{\sqrt{0}}{2}$	$\frac{\sqrt{1}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{4}}{2}$
cos	$\frac{\sqrt{4}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{1}}{2}$	$\frac{\sqrt{0}}{2}$



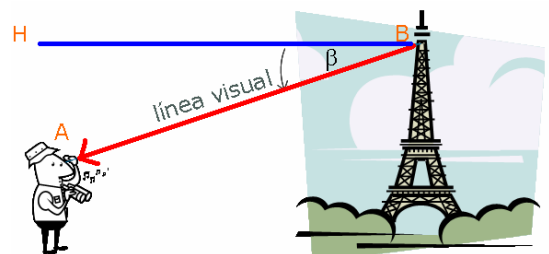
Luego se calcula

	$0^\circ$	$30^\circ$	$45^\circ$	$60^\circ$	$90^\circ$
sen	0	$\frac{1}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	1
cos	1	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{\sqrt{2}}{2}$	$\frac{1}{2}$	0
$\operatorname{tg} = \frac{\operatorname{sen}}{\cos}$	0	$\frac{\sqrt{3}}{3}$	1	$\sqrt{3}$	indeter.

### Ángulo de Elevación:



### Ángulo de Depresión:



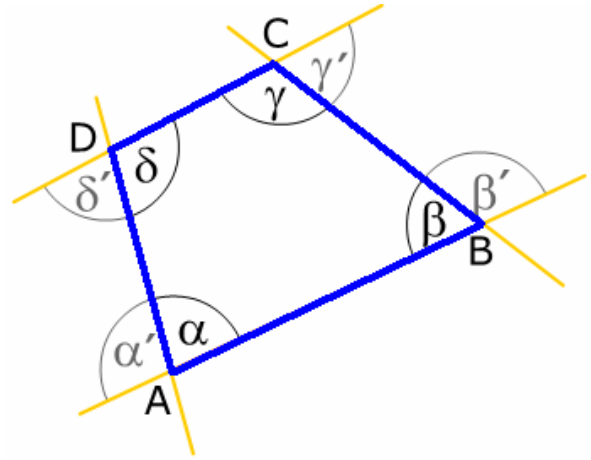


## Cuadriláteros: (polígono de 4 lados)

### Elementos:

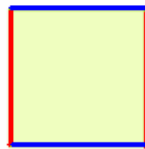
$\alpha, \beta, \gamma, \delta$  : ángulos interiores.  
 $\alpha + \beta + \gamma + \delta = 360^\circ$

$\alpha', \beta', \gamma', \delta'$  : ángulos exteriores.  
 $\alpha' + \beta' + \gamma' + \delta' = 360^\circ$

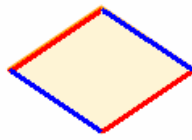


### Clasificación de Cuadriláteros según su paralelismo:

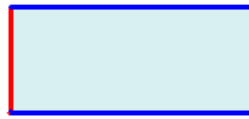
- Paralelogramos: Cuadrilátero con dos pares de lados paralelos



Cuadrado



Rombo



Rectángulo



Romboide

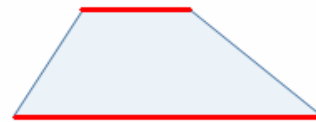
- Trapezios: Cuadrilátero con un par de lados paralelos



Trapezio Rectángulo



Trapezio Isósceles



Trapezio Escaleno

- Trapezoides: Cuadrilátero que NO tienen lados paralelos



Trapezoide Simétrico (Deltoide)

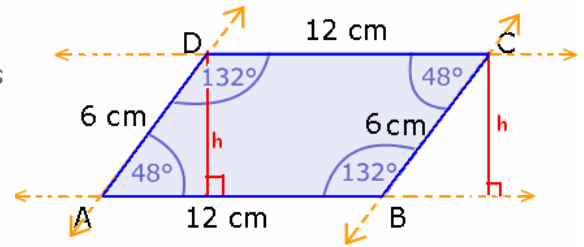


Trapezoide Asimétrico

## PARALELOGRAMOS:

### Características generales

- Ángulos opuestos iguales y ángulos consecutivos suplementarios.
- Lados opuestos iguales
- Lados opuestos paralelos
- Las diagonales se midian
- Área = base · altura



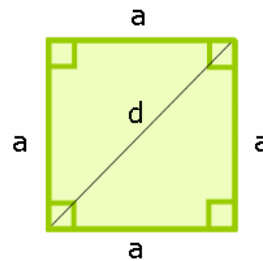
ABCD, romboide.

$$AB = DC \quad \text{y} \quad AD = BC$$

$$\overline{AB} \parallel \overline{DC} \quad \text{y} \quad \overline{AD} \parallel \overline{BC}$$

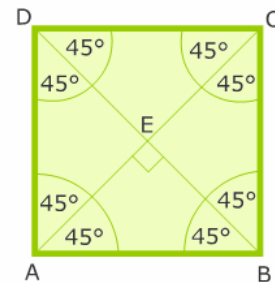
### Cuadrado

- 4 lados iguales
- 4 ángulos interiores iguales a  $90^\circ$
- diagonal = lado  $\cdot \sqrt{2}$   $d = a\sqrt{2}$
- Perímetro =  $4a$
- Área = (lado)<sup>2</sup> Área =  $a^2$
- Área =  $\frac{(\text{diagonal})^2}{2}$  Área =  $\frac{d^2}{2}$



### Propiedades de las diagonales:

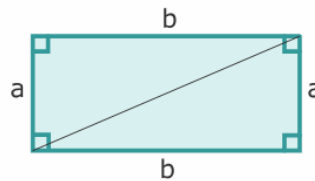
- Son iguales:  $AC = BD$
- Son perpendiculares:  $\overline{AC} \perp \overline{BD}$
- Se midian:  $AE = EC = DE = EB$
- Son bisectrices



## Rectángulo

- 2 pares de lados iguales
- 4 ángulos interiores iguales a  $90^\circ$
- Área = largo  $\cdot$  ancho

$$A = a \cdot b$$



- Perímetro = suma de sus 4 lados

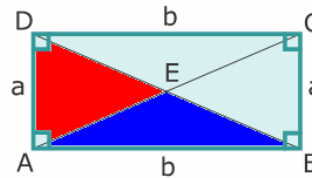
$$P = 2(a + b)$$

- diagonal( $d$ ) =  $\sqrt{(\text{largo})^2 + (\text{ancho})^2}$  (Por teorema de Pitágoras)

$$d = \sqrt{a^2 + b^2}$$

### Propiedades de las diagonales:

- Son iguales:  $AC = BD$
- Se midían:  $AE = EC = DE = EB$



$$\text{Área } \triangle AED = \text{Área } \triangle ABE$$

## Rombo

- 4 lados iguales
- ángulos opuestos iguales
- Perímetro = suma de sus 4 lados

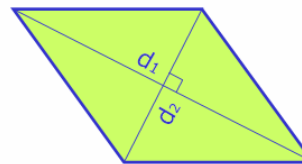
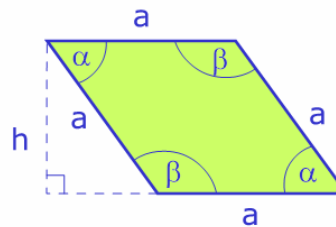
$$P = 4a$$

- Área = lado  $\cdot$  altura

$$\text{Área} = a \cdot h$$

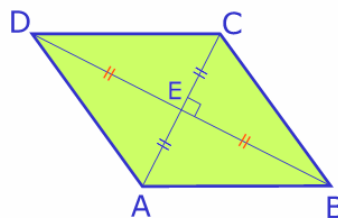
- Área =  $\frac{\text{producto de diagonales}}{2}$

$$\text{Área} = \frac{d_1 \cdot d_2}{2}$$



### Propiedades de las diagonales

- Son perpendiculares:  $\overline{AC} \perp \overline{BD}$
- Se midían:  $AE = EC$  y  $DE = EB$
- Son bisectrices.



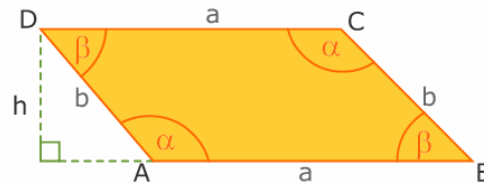
## Romboide

- 2 pares de lados iguales
- Ángulos opuestos iguales
- Área = base · altura

$$\text{Área} = a \cdot h$$

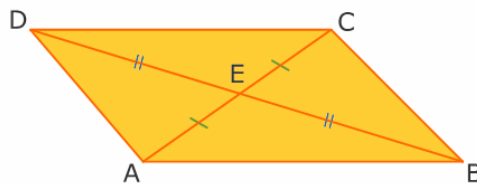
- Perímetro = suma de sus 4 lados

$$P = 2a + 2b$$



### Propiedades de las diagonales

- Se dimidian:  $AE = EC$  y  $DE = EB$



## TRAPECIOS:

### Características Generales

- Un par de lados paralelos, llamados bases ( $\overline{AB} // \overline{DC}$ )
- Mediana ( $\overline{MN}$ ): Trazo que une los puntos medios de los lados **NO** paralelos.

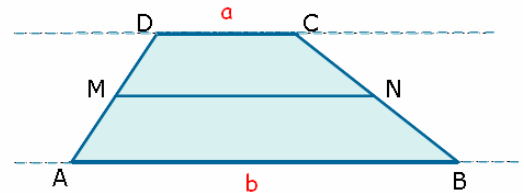
$$\overline{MN} = \frac{a + b}{2}$$

- La mediana  $\overline{MN}$ , dimidia a la altura  $h$ .
- El área del trapecio corresponde a la semisuma de sus bases, por la altura:

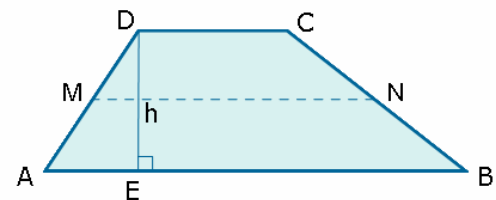
$$\text{Área} = \frac{(\overline{AB} + \overline{DC}) \cdot h}{2}$$

$$\text{Área} = \text{Mediana} \cdot \text{altura}$$

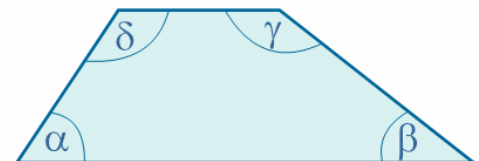
- Los ángulos consecutivos de los lados **NO** paralelos son suplementarios:



$$\overline{AB} // \overline{DC} // \overline{MN}$$



$$\text{Altura} = \overline{DE} = h$$

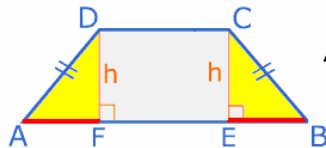
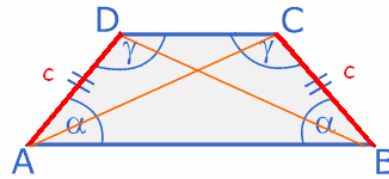


$$\alpha + \delta = 180^\circ$$

$$\beta + \gamma = 180^\circ$$

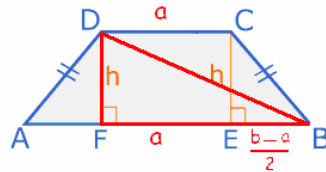
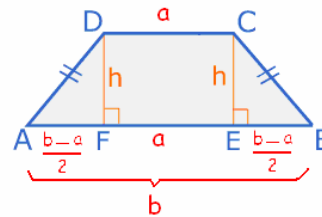
## Trapezio isósceles

- $\overline{AB} // \overline{CD}$
- Ángulos basales iguales.
- Lados no paralelos iguales:  $AD = BC$
- Diagonales iguales:  $AC = BD$
- Al trazar las alturas desde los vértices superiores, se forman en ambos extremos del trapezio dos triángulos rectángulos congruentes:



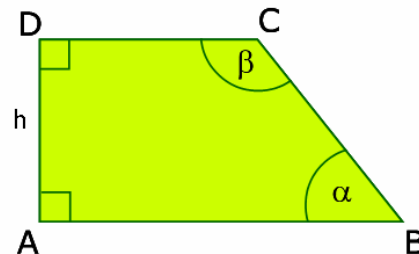
$$\triangle AFD \cong \triangle BEC$$

$$AF = EB$$



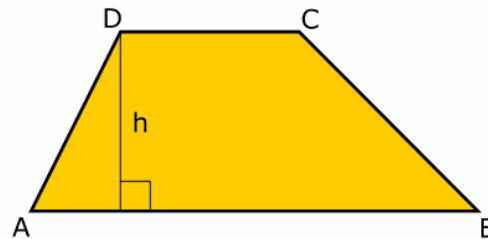
## Trapezio Rectángulo

- $\overline{AB} // \overline{DC}$
- Tiene 2 ángulos rectos
- $\alpha + \beta = 180^\circ$
- $\overline{DA}$ : altura del trapezio ( $DA = CE = h$ )



## Trapezio Escaleno

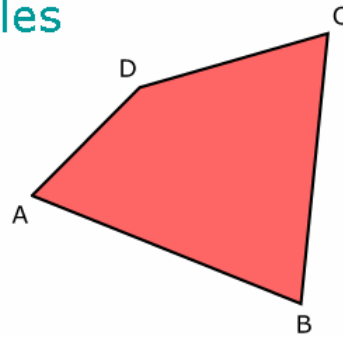
- $\overline{AB} // \overline{DC}$
- Todos sus lados son distintos



## TRAPEZOIDES:

### Características Generales

- No tienen lados paralelos.



### Trapezoide Simétrico (Deltoide)

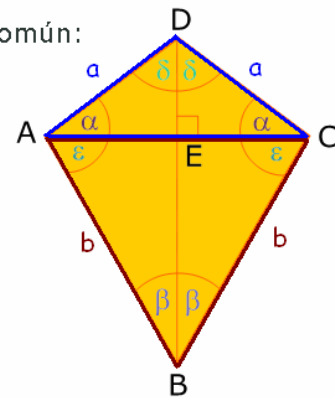
- Está formado por 2 triángulos isósceles con base común:

$\triangle ADC$  y  $\triangle ABC$ , triángulos isósceles de base  $\overline{AC}$

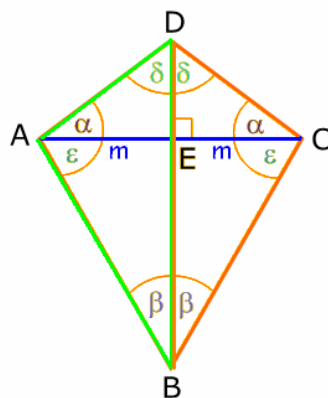
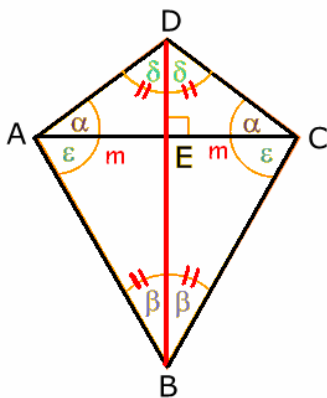
- Las diagonales son perpendiculares:  
 $\overline{AC} \perp \overline{DB}$

- El área se puede calcular como:

$$\text{Área} = \frac{(\overline{AC} \cdot \overline{DB})}{2}$$

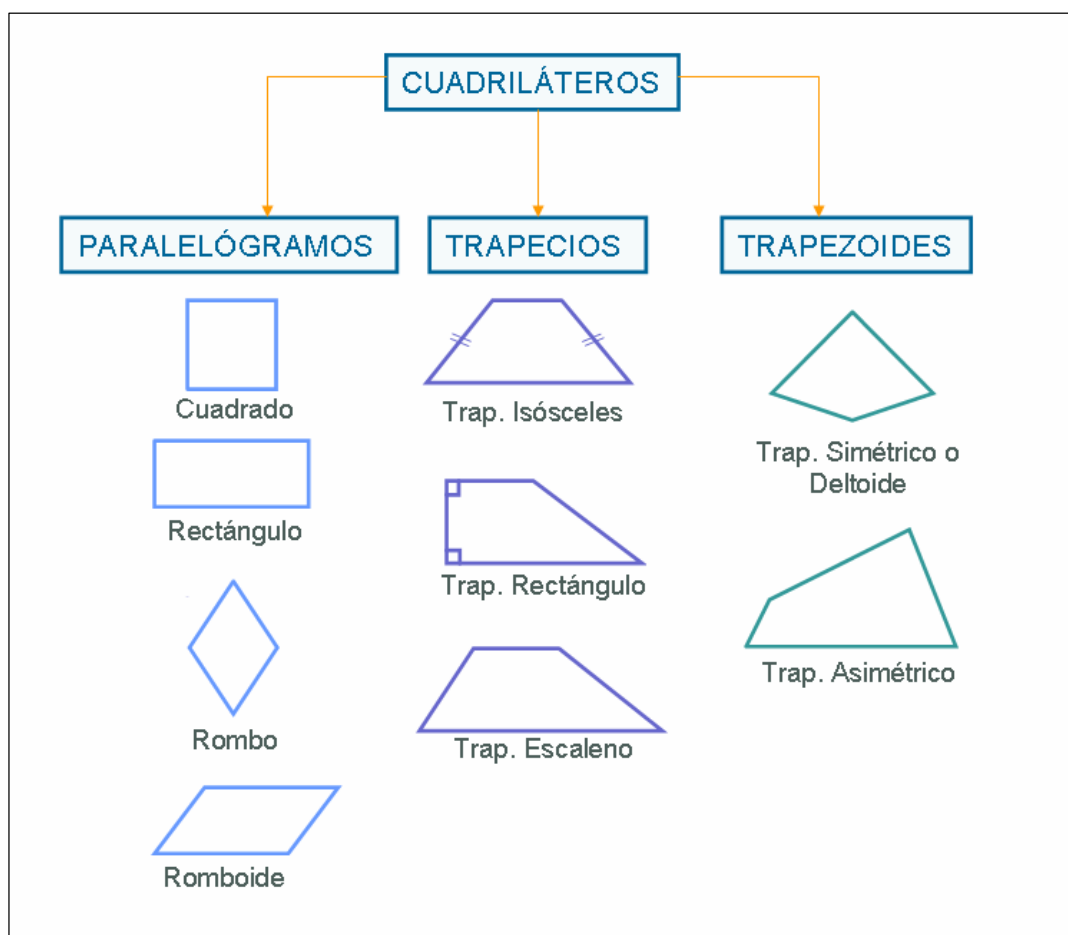
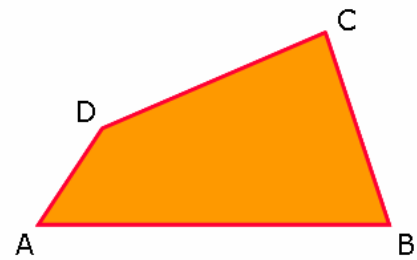


- La diagonal  $\overline{DB}$  es bisectriz del ángulo ADC y del ángulo CBA.
- La diagonal  $\overline{DB}$  dimidia a la diagonal  $\overline{AC}$  ( $AE = EC$ )



## Trapezoide Asimétrico

- Lados distintos y ángulos interiores distintos.
- Para calcular su área, se descompone en figuras conocidas (triángulos, cuadrados, rectángulos, etc.)



# Circunferencia y Círculo:

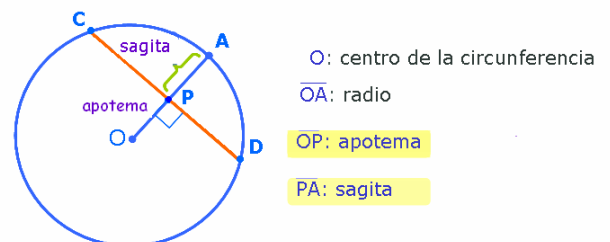
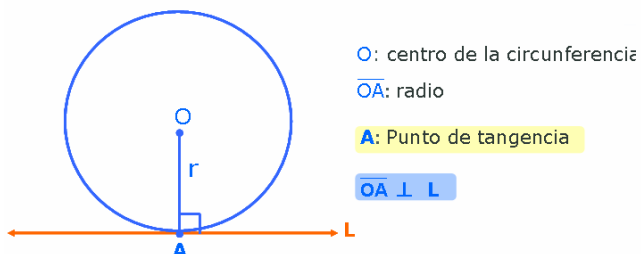
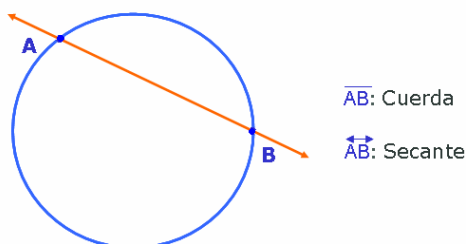
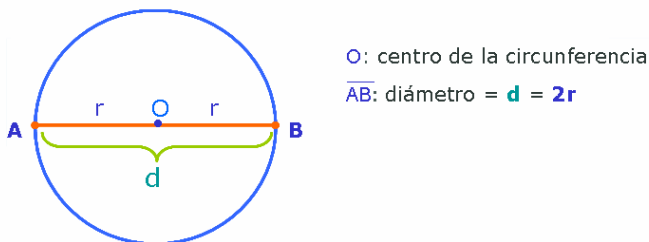
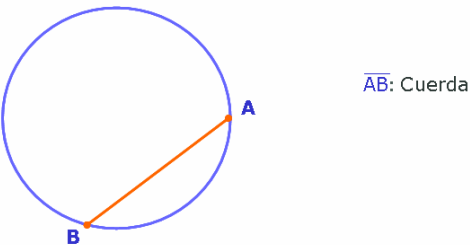
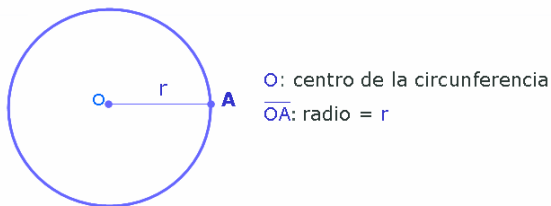
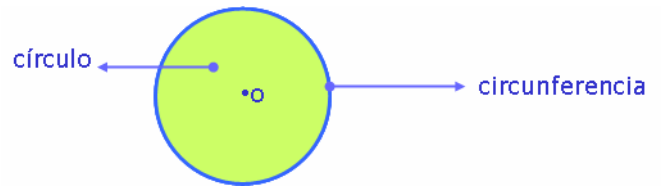
## Circunferencia:

Línea curva, cerrada y plana, cuyos puntos equidistan (igual distancia) de un punto fijo llamado centro

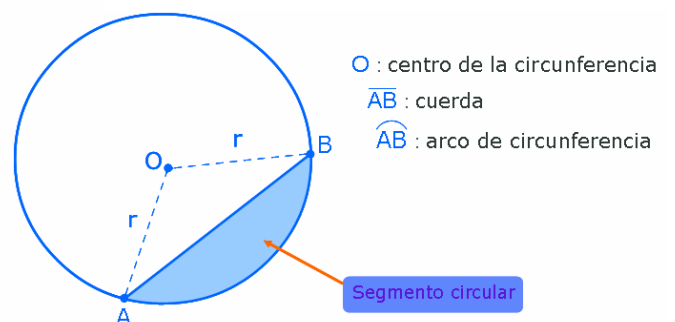
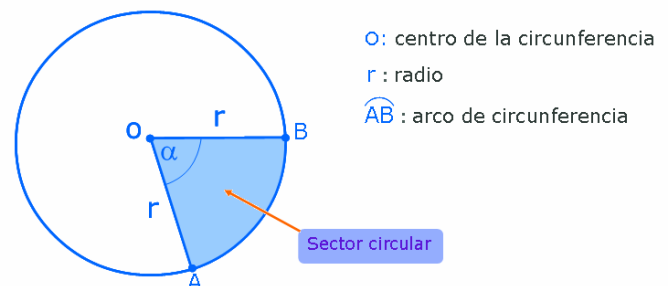
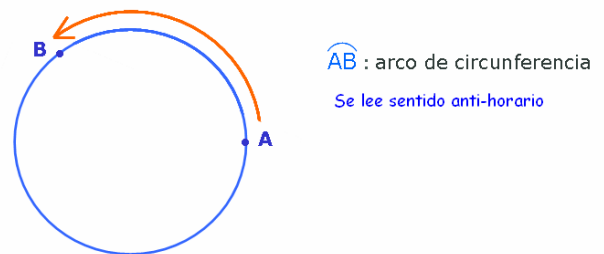
## Círculo:

Región interior limitado por una circunferencia

## Elementos de la Circunferencia:



En la figura, el radio  $\overline{OA}$  es perpendicular a la cuerda  $\overline{CD}$  en su punto medio P.  $CP=PD$





## Área del círculo y Perímetro de la Circunferencia:

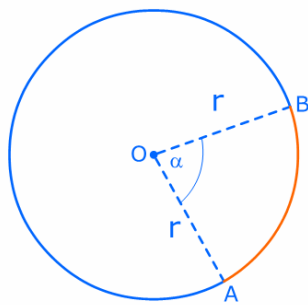
$$\text{Área}_{\text{círculo}} = \pi \cdot r^2$$

$$\text{Perímetro} = 2\pi \cdot r$$

o

$$\text{Perímetro} = \pi \cdot d$$

### Medida de un Arco de Circunferencia

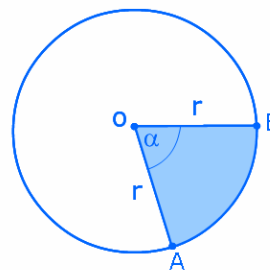


$\widehat{AB}$  : arco de circunferencia  
O : centro de la circunferencia  
r : radio

$$\text{Arco} = \frac{\alpha}{360^\circ} \cdot 2\pi r$$

$$\widehat{AB} = \alpha$$

### Área de un Sector Circular



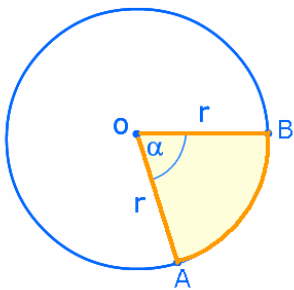
O : centro de la circunferencia

r : radio

$\widehat{AB}$  : arco de circunferencia

$$A_{\text{sector}} = \frac{\alpha}{360^\circ} \cdot \pi r^2$$

### Perímetro de un Sector Circular



O : centro de la circunferencia

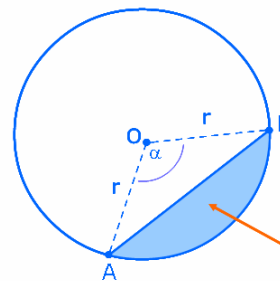
r : radio

$\widehat{AB}$  : arco de circunferencia

$$P_{\text{sector}} = \widehat{AB} + 2r$$

$$P_{\text{sector}} = \frac{\alpha}{360^\circ} \cdot 2\pi r + 2r$$

### Perímetro de un Segmento Circular



O : centro de la circunferencia

$\overline{AB}$  : cuerda

$\widehat{AB}$  : arco de circunferencia

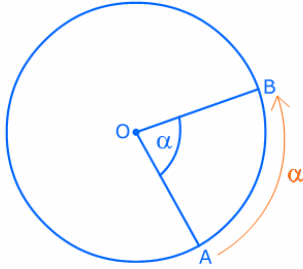
$$P_{\text{segmento}} = \widehat{AB} + \overline{AB}$$

$$P_{\text{segmento}} = \frac{\alpha}{360^\circ} \cdot 2\pi r + \overline{AB}$$

Segmento circular

## Teoremas Fundamentales (ángulos)

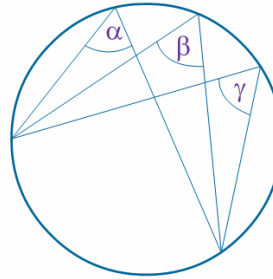
**Ángulo del centro:** Tiene el vértice en el centro de la circunferencia, y mide lo mismo que el arco que subtiende.



O: centro de la circunferencia

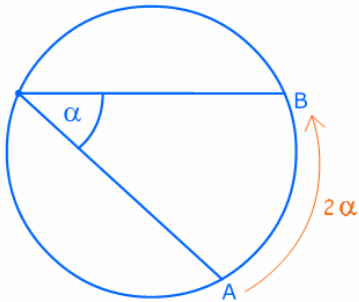
### Igualdad de ángulos inscritos

Si dos o más ángulos inscritos subtienden el mismo arco, éstos son iguales.



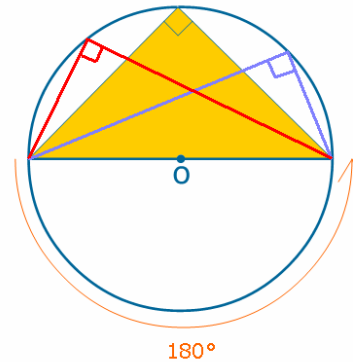
$$\alpha = \beta = \gamma$$

**Ángulo inscrito:** Tiene el vértice en la circunferencia, y mide la mitad del arco que subtiende.



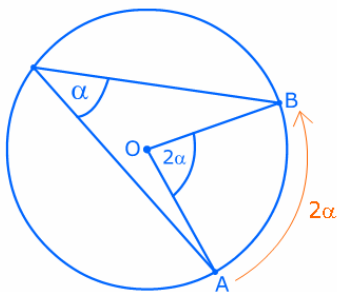
### Triángulo inscrito en una semicircunferencia

Todo triángulo inscrito en una semicircunferencia es rectángulo con hipotenusa igual al diámetro.

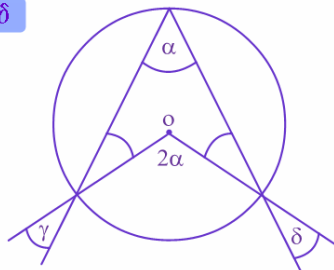


O: centro de la circunferencia

**Corolario:**  
Si un ángulo inscrito y un ángulo del centro subtienden el mismo arco, entonces el ángulo del centro es el doble del ángulo inscrito.

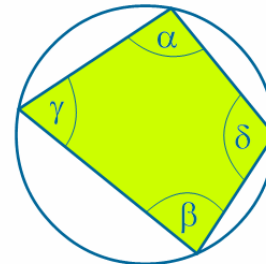


$$\alpha = \gamma + \delta$$



### Cuadrilátero inscrito en una circunferencia

En todo cuadrilátero inscrito en una circunferencia, los ángulos opuestos son suplementarios.

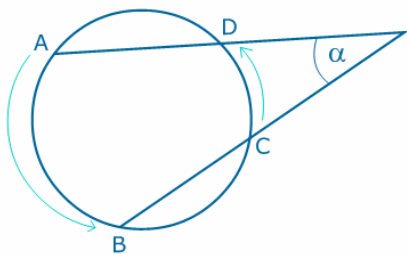


$$\alpha + \beta = 180^\circ$$

$$\gamma + \delta = 180^\circ$$

### Teorema del ángulo exterior

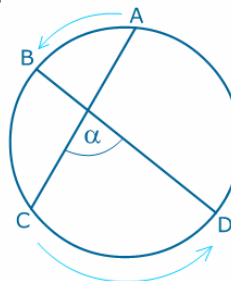
Si  $\alpha$  es ángulo exterior de la circunferencia, entonces:



$$\alpha = \frac{\widehat{AB} - \widehat{CD}}{2}$$

### Teorema del ángulo interior

Si  $\alpha$  es ángulo interior de la circunferencia, entonces:

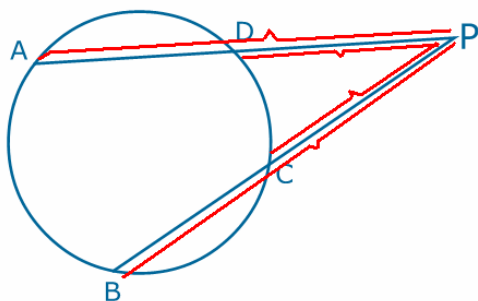


$$\alpha = \frac{\widehat{AB} + \widehat{CD}}{2}$$

## Teoremas Fundamentales (Trazos)

### Teorema de las secantes

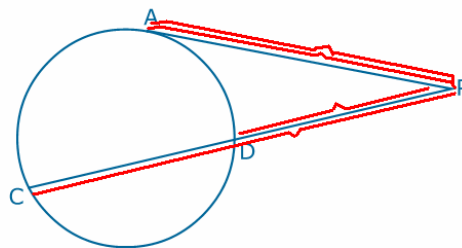
Sean  $\overline{PA}$  y  $\overline{PB}$  dos secantes, entonces:



$$\overline{PA} \cdot \overline{PD} = \overline{PB} \cdot \overline{PC}$$

### Teorema de la tangente y secante

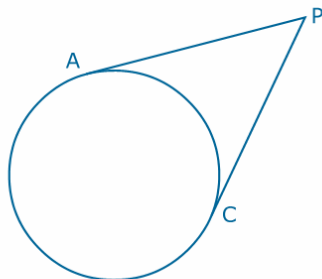
Sean  $\overline{PA}$  una tangente y  $\overline{PC}$  una secante, entonces:



$$(\overline{PA})^2 = \overline{PC} \cdot \overline{PD}$$

### Teorema de las tangentes

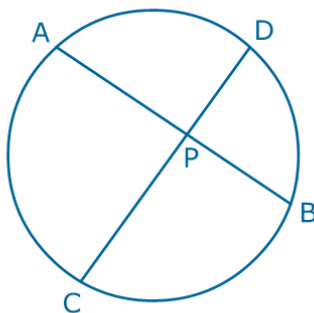
Sean  $\overline{PA}$  y  $\overline{PC}$  dos tangentes, entonces:



$$\overline{PA} = \overline{PC}$$

### Teorema de las cuerdas

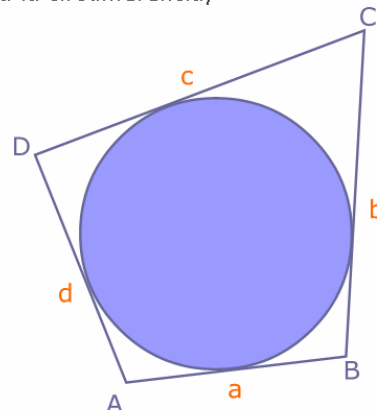
Sean  $\overline{AB}$  y  $\overline{CD}$  dos cuerdas, entonces:



$$\overline{AP} \cdot \overline{PB} = \overline{CP} \cdot \overline{PD}$$

### Cuadrilátero circunscrito

Sea ABCD cuadrilátero circunscrito a la circunferencia, entonces:



$$a + c = b + d$$

## Geometría de Proporción:

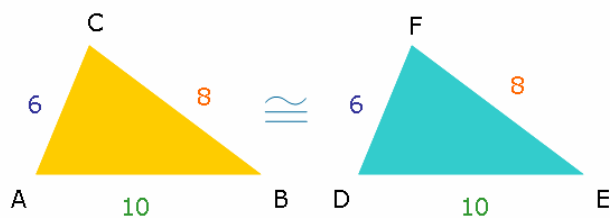
### Congruencia $\cong$

Dos figuras son congruentes cuando tienen la misma forma, el mismo tamaño y la misma área, es decir, si al colocarlas una sobre la otra son coincidentes en toda su extensión.

### Triángulos congruentes

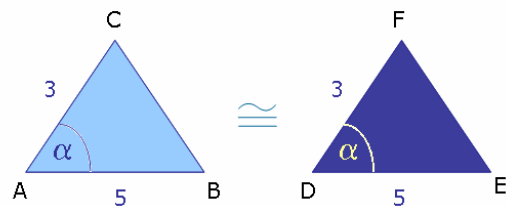
Hay 3 criterios de congruencia:

1° Lado, lado, lado (L.L.L.)



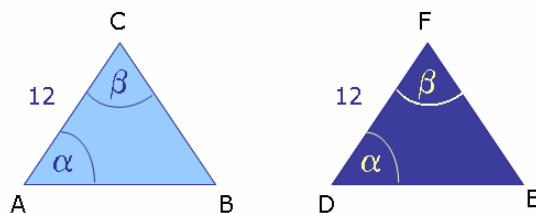
Los triángulos ABC y DEF son congruentes y se denota:  
 $\triangle ABC \cong \triangle DEF$  (en ese orden)

2° Lado, ángulo, lado (L.A.L.)



Los triángulos ABC y DEF son congruentes y se denota:  
 $\triangle ABC \cong \triangle DEF$

3° ángulo, lado, ángulo (A.L.A)



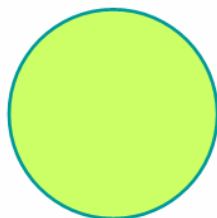
Los triángulos ABC y DEF son congruentes y se denota:  
 $\triangle ABC \cong \triangle DEF$

### Figuras Equivalentes

Son aquellas que tienen la misma área.



$$\text{Área}_{\blacksquare} = 4\pi$$



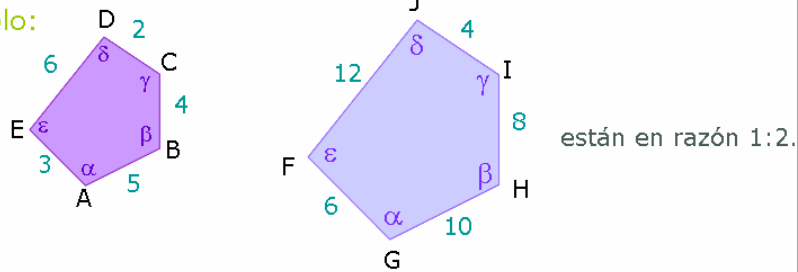
$$\text{Área}_{\bullet} = 4\pi$$

## Semejanza ~

Para que dos polígonos sean semejantes es necesario que se cumplan dos condiciones:

- 1° que tengan sus ángulos respectivamente iguales, y
- 2° que sus lados homólogos sean proporcionales.

Ejemplo:

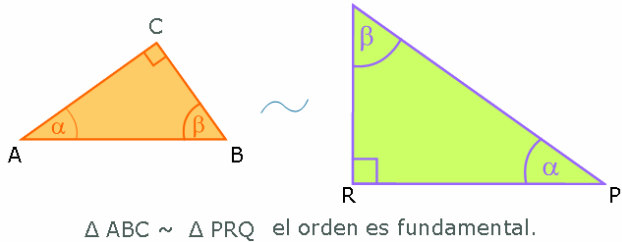


Se llaman "lados homólogos" a los lados que unen dos vértices con ángulos congruentes.

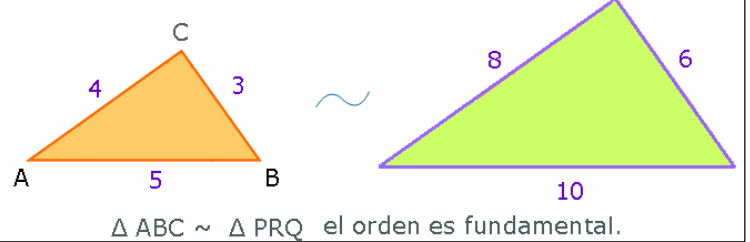
## Triángulos Semejantes ~

Hay 3 criterios de semejanza:

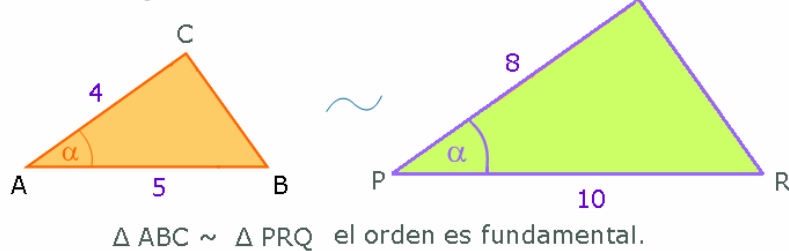
1° ángulo, ángulo, ángulo (A.A.A)



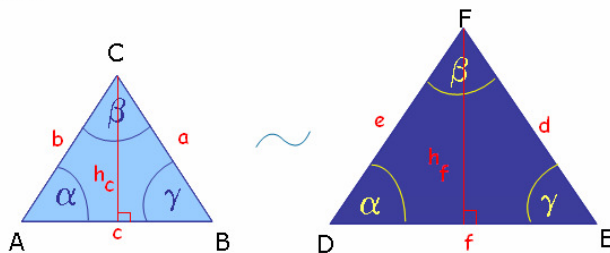
2° lado, lado, lado (proporcionales) L.L.L



3° lado, ángulo, lado L.A.L



Si  $\Delta ABC \sim \Delta DEF$  (el orden es fundamental) entonces ocurre:



$$\frac{a}{d} = \frac{b}{e} = \frac{c}{f} = k \Rightarrow \frac{h_c}{h_f} = \dots = k \Rightarrow \frac{\text{Perímetro } \Delta ABC}{\text{Perímetro } \Delta DEF} = k \Rightarrow \frac{\text{Área } \Delta ABC}{\text{Área } \Delta DEF} = k^2$$

lados homólogos  
proporcionales

Elementos homólogos  
proporcionales

## División de un segmento

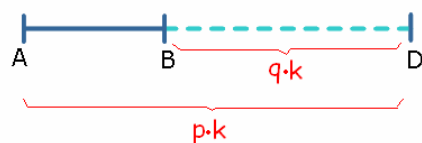
### División interior

$$\frac{\overline{AC}}{\overline{CB}} = \frac{m}{n}$$



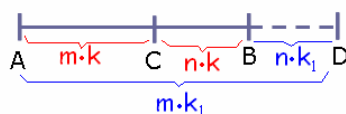
### División exterior

$$\frac{\overline{AD}}{\overline{BD}} = \frac{p}{q}$$



### División armónica

$$\frac{\overline{AC}}{\overline{CB}} = \frac{\overline{AD}}{\overline{BD}} = \frac{m}{n}$$



### Sección Áurea o Divina

El punto **X** divide el trazo **AB** en "sección áurea", si el trazo mayor es media proporcional geométrica entre el trazo completo y el menor.



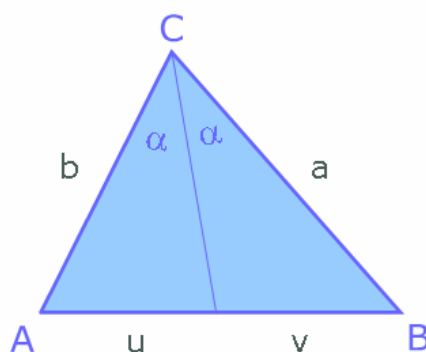
Si  $AX > BX$ , entonces:  $\frac{\overline{AB}}{\overline{AX}} = \frac{\overline{AX}}{\overline{BX}}$  ó  $(\overline{AX})^2 = \overline{AB} \cdot \overline{BX}$

El segmento **AX** se llama **Sección Áurea**, ya que al dividirlo por **XB**, se obtiene

$$\frac{1 + \sqrt{5}}{2} = 1,618... = \varphi \text{ (número de oro)}$$

## Teorema de Apolonio

En el triángulo de la figura,  $\overline{CD}$  es bisectriz, entonces se cumple la siguiente proporción:



$$\frac{b}{u} = \frac{a}{v}$$

Este teorema es válido para cualquier triángulo.

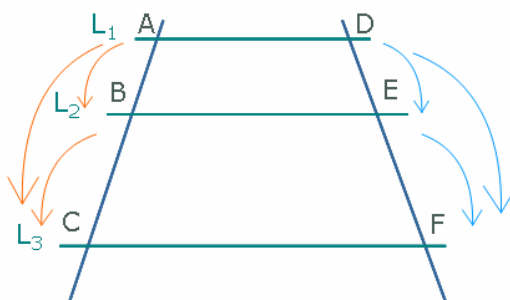
## Teorema de Thales

Sean  $L_1 \parallel L_2 \parallel L_3$ , entonces:

$$\frac{AB}{BC} = \frac{DE}{EF}$$

$$\frac{AB}{DE} = \frac{BC}{EF}$$

$$\frac{AB}{AC} = \frac{DE}{DF}$$

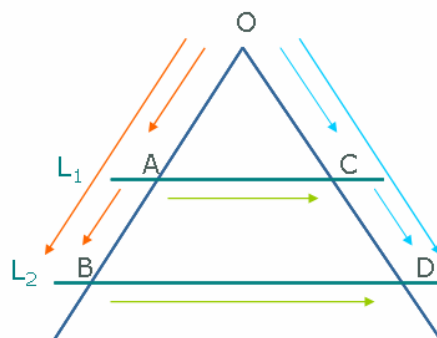


Sean  $L_1 \parallel L_2$ , entonces:

$$\frac{OA}{AB} = \frac{OC}{CD}$$

$$\frac{OA}{OB} = \frac{OC}{OD}$$

$$\frac{OA}{AC} = \frac{OB}{BD}$$

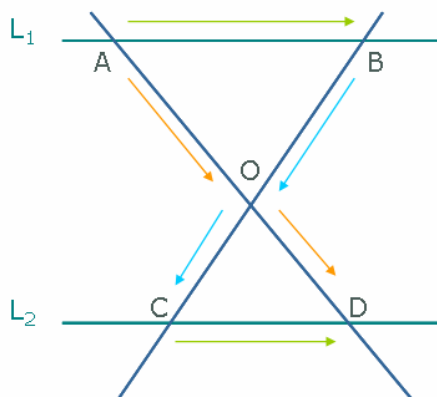


Sean  $L_1 \parallel L_2$ , entonces:

$$\frac{AO}{OD} = \frac{BO}{OC}$$

$$\frac{AB}{CD} = \frac{AO}{OD}$$

$$\frac{AB}{CD} = \frac{BO}{OC}$$



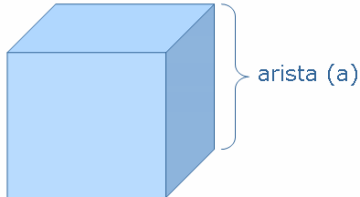
## Cuerpos Geométricos:

### Poliedros

Cuerpo tridimensional delimitado por **caras** poligonales planas.


#### Cubo o Hexaedro

Poliedro formado por 6 caras cuadradas.



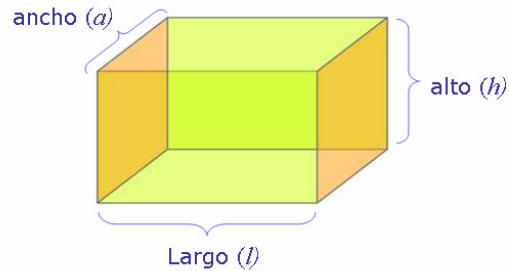
$$\text{Área} = 6a^2$$

$$\text{Volumen} = a^3$$

	<b>Cubo o Hexaedro</b>
Nº de caras	6
Nº de vértices	8
Nº de aristas	12

#### Paralelepípedo

Poliedro formado por 6 caras rectangulares.



$$\text{Área} = 2(a \cdot l + a \cdot h + l \cdot h)$$

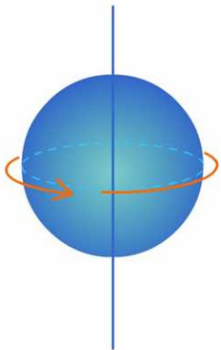
$$\text{Volumen} = l \cdot a \cdot h$$

### Cuerpos redondos

Son aquellos cuerpos o sólidos geométricos formados por regiones curvas, o regiones planas y curvas.

#### Esfera

Corresponde al cuerpo generado por la rotación de  $360^\circ$  de un semicírculo alrededor de su diámetro.

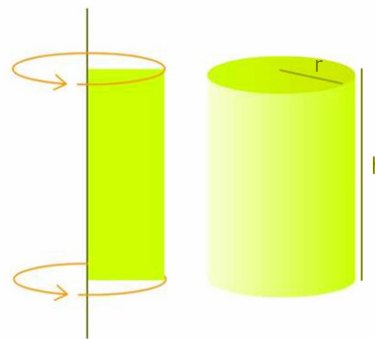


$$\text{Área} = 4\pi r^2 \quad (r : \text{radio})$$

$$\text{Volumen} = \frac{4}{3} \pi r^3$$

#### Cilindro

Corresponde al cuerpo generado por la rotación de  $360^\circ$  de un rectángulo alrededor de uno de sus lados.

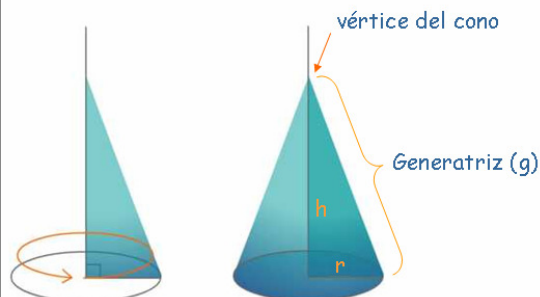


$$\text{Área} = 2\pi r \cdot h + 2\pi r^2$$

$$\text{Volumen} = \pi r^2 \cdot h$$

#### Cono

Corresponde al cuerpo generado por la rotación de  $360^\circ$  de un triángulo rectángulo alrededor de uno de sus catetos.



$$\text{Área} = \pi \cdot r \cdot g + \pi r^2$$

$$\text{Volumen} = \frac{\pi r^2 \cdot h}{3}$$



## Geometría Analítica del Plano y del Espacio:

### Distancia entre dos puntos

La "distancia" entre dos puntos del plano

$P_1(x_1, y_1)$  y  $P_2(x_2, y_2)$

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

### Punto Medio

El "punto medio" entre dos puntos del plano

$P_1(x_1, y_1)$  y  $P_2(x_2, y_2)$

$$M = \left( \frac{x_1 + x_2}{2}, \frac{y_1 + y_2}{2} \right)$$

## Ecuación de la recta

### Ecuación General de la recta

Es de la forma:  $ax + by + c = 0$ , con  $a$ ,  $b$  y  $c$  reales.

### Ecuación Principal de la recta

Es de la forma:

$$y = mx + n$$

$m$ : pendiente

$n$ : coeficiente de posición

El coeficiente de posición ( $n$ ), es el punto donde la recta intersecta al eje  $Y$ .

### Pendiente de la recta

La pendiente de la recta que pasa por los puntos:

$P_1(x_1, y_1)$  y  $P_2(x_2, y_2)$

$$m = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$$

### Ecuación de la recta

#### • dado un punto de ella y la pendiente

La Ecuación de la recta que pasa por el punto  $P_1(x_1, y_1)$  y tiene pendiente " $m$ ",

$$y - y_1 = m(x - x_1)$$

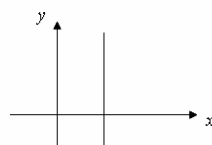
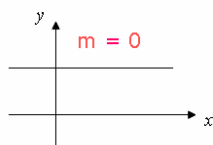
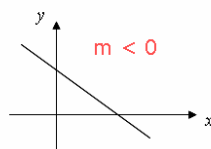
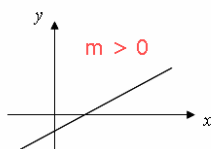
#### • dados dos puntos

La Ecuación de la recta que pasa por los puntos:

$P_1(x_1, y_1)$  y  $P_2(x_2, y_2)$

$$y - y_1 = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1} (x - x_1)$$

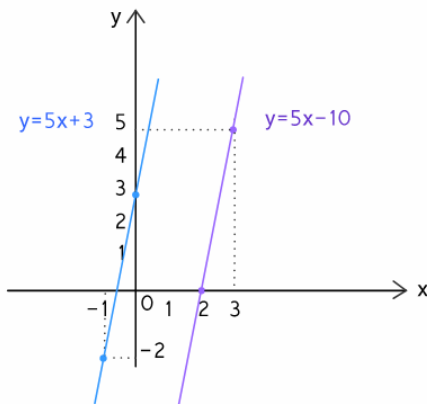
### Tipos de pendiente



### Rectas paralelas

Se dice que dos rectas,  $L_1$  y  $L_2$  son paralelas si tienen igual pendiente.

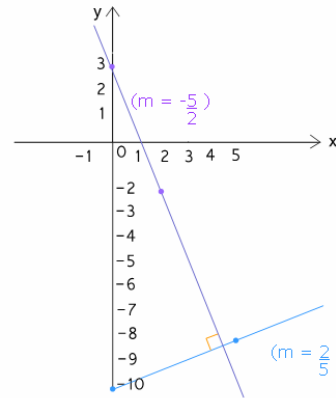
$$L_1: y = 5x + 3 \quad y \quad L_2: y = 5x - 10$$



### Rectas perpendiculares

Se dice que dos rectas,  $L_1$  y  $L_2$  son perpendiculares si el producto de sus pendientes es igual a  $-1$ .

$$L_1: y = -\frac{5}{2}x + 3 \quad y \quad L_2: y = \frac{2}{5}x - 10$$



### Rectas coincidentes

Se dice que dos rectas,  $L_1$  y  $L_2$  son coincidentes si tienen la misma pendiente y el mismo coeficiente de posición.

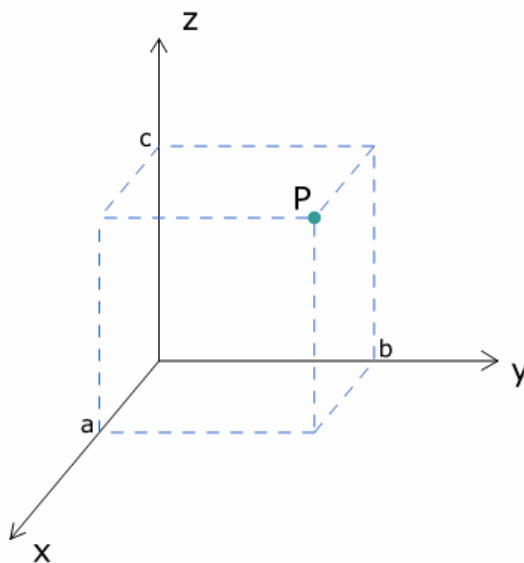
$$L_1: y = \frac{5}{3}x + 4 \quad y \quad L_2: y = \frac{5}{3}x + 4$$

Si las rectas son coincidentes, NO son paralelas.

## Geometría en el espacio

### Coordenadas cartesianas en el espacio

#### Sistema Tridimensional



$$P(a, b, c)$$

a: abscisa

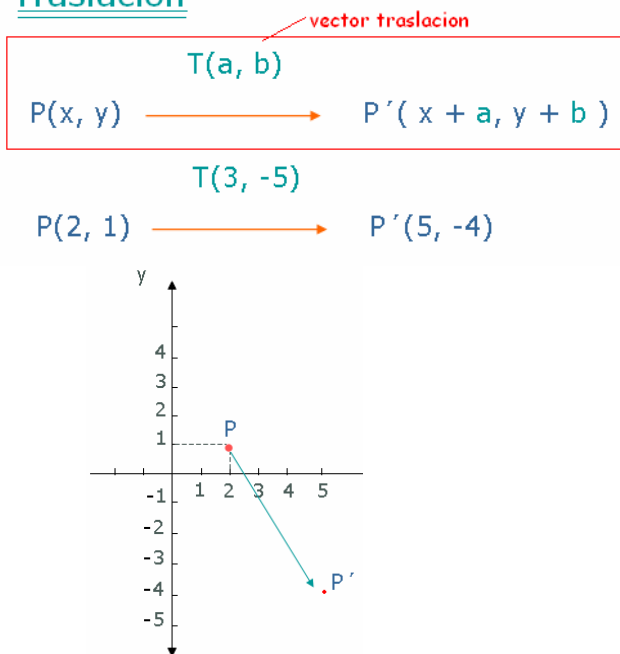
b: ordenada

c: cota

## Transformaciones Isométricas:

- 1) No se altera la forma ni el tamaño de la figura.
- 2) Sólo cambia la posición (orientación o sentido de ésta).

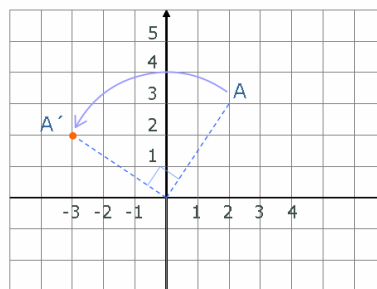
### Traslación



### Rotación

Ángulo	90°	180°	270°	360°
Punto				
$A(x, y)$	$(-y, x)$	$(-x, -y)$	$(y, -x)$	$(x, y)$

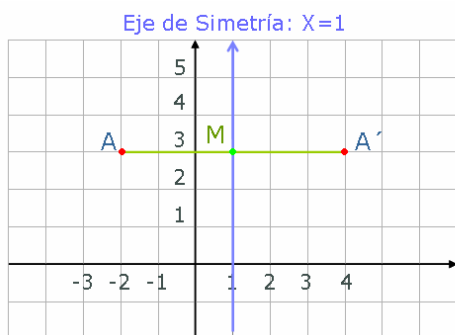
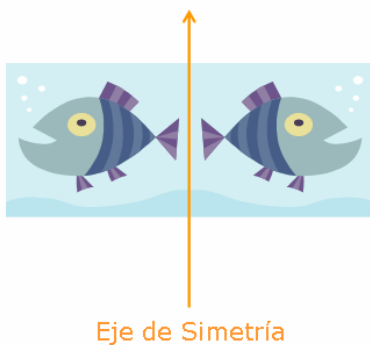
La rotación es positiva si es en sentido contrario a los punteros del reloj.



Si el punto  $A(2, 3)$  gira con respecto al origen en  $90^\circ$ , se transforma en el punto  $A'(-3, 2)$ .

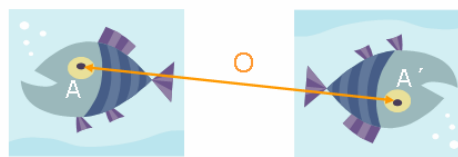
## Simetría o Reflexión

**Simetría Axial:** Reflexión respecto de un eje.



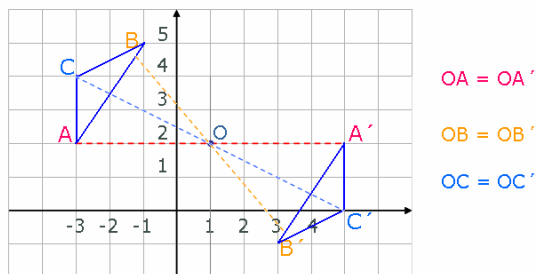
$\overline{AA'}$  es perpendicular al eje de simetría  
 $AM = MA'$

**Simetría Central:** Reflexión respecto de un punto.



$O$  : centro de rotación

$$AO = OA'$$



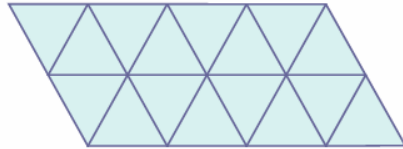
La simetría central equivale a una rotación de  $180^\circ$  con respecto a un punto.

## Teselaciones

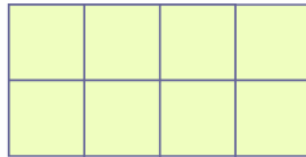
Una teselación es una regularidad o patrón de figuras que cubre completamente una superficie plana, de manera que no queden espacios y no se superpongan las figuras.

Los tres polígonos regulares que recubren el plano son:

Triángulo equilátero



Cuadrado



Hexágono regular

