

# Juego y aprendo con mi material de preescolar

## Tercer grado



SEP



Esta edición aumentada, revisada y actualizada de *Juego y aprendo con mi material de preescolar* fue elaborada por la Dirección General de Materiales Educativos, en colaboración con la Dirección General de Desarrollo Curricular, a partir del *Material para actividades y juegos educativos* publicado en 1996 por la entonces Subsecretaría de Educación Básica y Normal, hoy Subsecretaría de Educación Básica, de la Secretaría de Educación Pública.

**Secretaría de Educación Pública**

*Josefina Vázquez Mota*

**Subsecretaría de Educación Básica**

*José Fernando González Sánchez*

**Dirección General de Materiales Educativos**

**Dirección General de Desarrollo Curricular**

*María Edith Bernádez Reyes*

*Leopoldo Felipe Rodríguez Gutiérrez*

**Coordinación de contenidos y editorial**

Marta Cristina Mercado Martínez

Elena Ortiz Hernán Puparelí

Ana Lilia Romero Vázquez

**Equipo técnico-pedagógico**

Juana Gloria Martínez Jiménez

Claudia Angélica Soria Diosdado

Daniela Aseret Ortiz Martínez

Noemí García García

Gabriela Tamez Hidalgo

Eva Moreno Sánchez

Primera edición, 2008

D.R. © Secretaría de Educación Pública, 2008

Argentina 28, Centro,

06020, México, D.F.

ISBN: 978-968-01-1752-9

Impreso en México

DISTRIBUCIÓN GRATUITA-PROHIBIDA SU VENTA

**Servicios editoriales**

CIDCLI, S.C.

*Coordinación editorial*

Patricia van Rhijn, Elisa Castellanos y Rocío Miranda

*Ilustración*

Cecilia Vergara: ¿Qué veo?

Rocío Padilla: Ahora soy...

Pedro García: La vida de los animales (iguana, pez audaz,

sapo de madriguera, berrendo y mariposa monarca)

Martha Flores: La vida de los animales (guacamaya)

Ricardo Peláez: El camino más corto

Cecilia Rebora: ¿Cómo me cuidó?

Felipe Ugalde: La gran carrera

Imelda Latapie: Tangram

Ricardo Figueroa: Había una vez... (historietas 1, 3 y 5)

Fabola Graullera: Había una vez... (historietas 2, 4 y 6)

Fabían González: Titeres

*Fotografía*

Agustín Estrada: objetos para Memoria y Lotería

Rafael Miranda: máscaras para Ahora soy...

*Diseño gráfico*

Rogelio Kangel

*Edición 1996*

**Autoría del equipo técnico pedagógico de la SEBYN,**

**con la colaboración especial de:**

Hugo Balbuena Corro, Aída Hernández Ruiz, Lilliana Morales Hernández,

María de los Angeles Olivera Bustamante, Clara J. Zainos Cárdenas y

Angélica Raquel Zúñiga Rodríguez

**Créditos de imágenes**

*Algoria de la Nueva España* (detalles), siglo XVIII

Ánimo

Óleo sobre tela, 175 x 540 cm. Biombo

Colección Banco Nacional de México

Músicos

*Códice Florentino*, Libro VIII, lám. XLVIII, fig. 69

Biblioteca Nacional de Antropología e Historia

CONACULTA-INAH-MEX.

Reproducción autorizada por el Instituto Nacional

*El circo*, siglo XX

Marta Izquierdo (1902-1955)

Gouache sobre papel, 41 x 50 cm

Colección Banco Nacional de México

*Personaje IV*, 1966

Rodolfo Nieto (1936-1985)

Acrílico sobre tela, 14 x 147 cm

Colección Museo de Arte Moderno

Imelda Latapie: Tangram

Ricardo Figueroa: Había una vez... (historietas 1, 3 y 5)

Fabola Graullera: Había una vez... (historietas 2, 4 y 6)

Imelda Latapie: Tangram

Colección Museo de Arte Moderno

Reproducción autorizada por el Instituto Nacional

*El circo*, siglo XX

Marta Izquierdo (1902-1955)

Gouache sobre papel, 41 x 50 cm

Colección Banco Nacional de México

*Personaje IV*, 1966

Rodolfo Nieto (1936-1985)

Acrílico sobre tela, 14 x 147 cm

Colección Museo de Arte Moderno

Imelda Latapie: Tangram

Ricardo Figueroa: Había una vez... (historietas 1, 3 y 5)

Fabola Graullera: Había una vez... (historietas 2, 4 y 6)

Fabían González: Titeres

*Fotografía*

Agustín Estrada: objetos para Memoria y Lotería

Rafael Miranda: máscaras para Ahora soy...

*Diseño gráfico*

Rogelio Kangel

*Edición 1996*

**Autoría del equipo técnico pedagógico de la SEBYN,**

**con la colaboración especial de:**

Hugo Balbuena Corro, Aída Hernández Ruiz, Lilliana Morales Hernández,

María de los Angeles Olivera Bustamante, Clara J. Zainos Cárdenas y

Angélica Raquel Zúñiga Rodríguez

Antropología e Historia

Reproducción autorizada por el Instituto Nacional de

Diego Rivera (1886-1957)

Mural al fresco transportable, 492 x 972 cm

Fotografía: Rafael Doniz

Reproducción autorizada por el Instituto Nacional de Bellas

Artes y Literatura, 2008

D.R. © 2008 Banco de México, "Fiduciario" en el Fideicomiso

Relativo a los Museos Diego Rivera y Frida Kahlo, Av. Cinco de

Mayo No. 2, Col. Centro, Del. Cuauhtémoc, 06059, México, D.F.

# Presentación

Como parte de las acciones para avanzar en la consolidación de la reforma de la educación preescolar, la Secretaría de Educación Pública ha preparado *Juego y aprendo con mi material de preescolar*, como un recurso de apoyo para el aprendizaje de las niñas y niños que cursan el tercer grado de este nivel educativo.

Este libro es producto de la revisión de los contenidos del *Material para actividades y juegos educativos*, editado en 1996, y de las aportaciones de grupos de educadoras que, en mesas de trabajo y entrevistas, expresaron valiosas opiniones y sugerencias para la definición de esta nueva edición.

*Juego y aprendo con mi material de preescolar* contiene diversos materiales que las educadoras pueden emplear para favorecer el desarrollo de las competencias establecidas en el Programa de Educación Preescolar 2004 y ampliar las oportunidades para la convivencia y la adquisición de experiencias educativas en el ambiente familiar. Ha sido diseñado para utilizarse tanto en la escuela como en el ámbito familiar.

Educadoras y familiares de los alumnos podrán, a lo largo del curso, usar con flexibilidad el material sin sujetarse a una secuencia específica y, de este modo, establecer cuándo realizar las actividades y los juegos, cómo organizarlos y el tipo de intervención que tendrán.

Al llevar los materiales a sus casas, los niños podrán jugar y realizar las actividades con familiares y amigos de manera libre y espontánea mientras fortalecen los propósitos educativos.

Es conveniente que los responsables de niñas y niños los orienten acerca del cuidado del material, en el respeto de las reglas y el sentido de los juegos y actividades.

*Juego y aprendo con mi material de preescolar* está formado por 13 actividades adecuadas a la edad de los niños que cursan el tercer grado de educación preescolar. Las actividades están impresas en hojas desprendibles para facilitar su manejo y, en su mayoría, demandan la participación de dos o más niños, o de éstos con adultos.

Con la *Guía para la familia*, que complementa esta edición, se busca que niños y adultos compartan experiencias que los hagan pensar, comunicarse, aprender y divertirse, así como despertar el interés de madres y padres de familia por el trabajo que realizan sus hijas e hijos en la escuela y fomentar la participación y la comunicación con la educadora. Por otra parte, la *Guía para la educadora* proporciona orientaciones y sugerencias para aprovechar de manera eficaz las propuestas de la presente edición.

La Secretaría de Educación Pública, consciente de la necesidad de renovar y evaluar permanentemente los materiales educativos, pone a su disposición la página electrónica de la Dirección General de Materiales Educativos: <http://www.dgme.sep.gob.mx>, y su correo postal: avenida Cuauhtémoc 1230, tercer piso, colonia Santa Cruz Atoyac, delegación Benito Juárez, C.P. 03310, México, Distrito Federal, para recibir sus opiniones y recomendaciones.

SECRETARÍA DE EDUCACIÓN PÚBLICA

5	Titeres
11	Había una vez...
17	¿Qué veo?
18	animales marinos
19	reptiles
20	animales mexicanos en riesgo de extinción
21	árboles y plantas
22	leguminosas
23	Memoria
27	El camino más corto
28	ranchos
29	pueblos
30	parques
31	Ahora soy...
35	La gran carrera
36	Instrucciones
39	La vida de los animales
41	mariposa monarca
43	iguana
45	guacamaya
47	berrendo
49	sapo de madriguera
51	El arte a mi alrededor
55	Tangram
59	¿Cómo me cuido?
61	Domino
65	Lotería



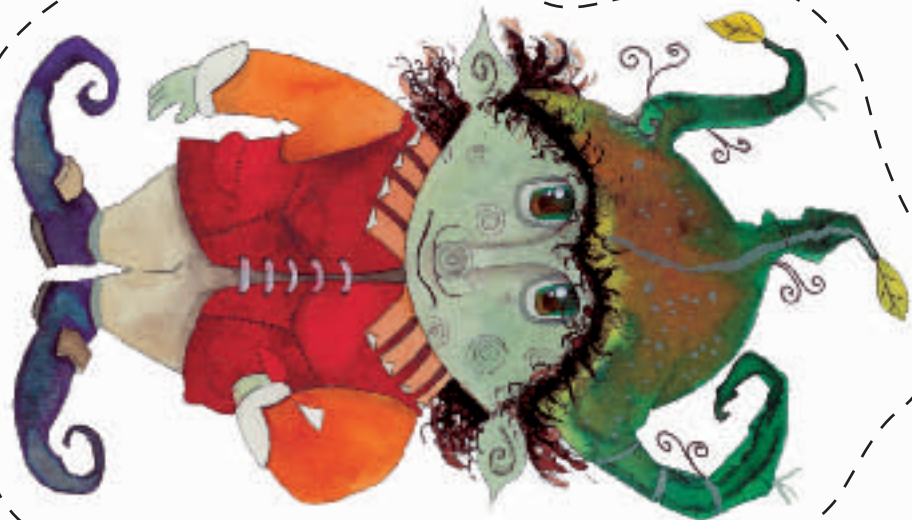
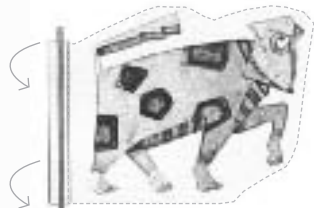
# Títeres



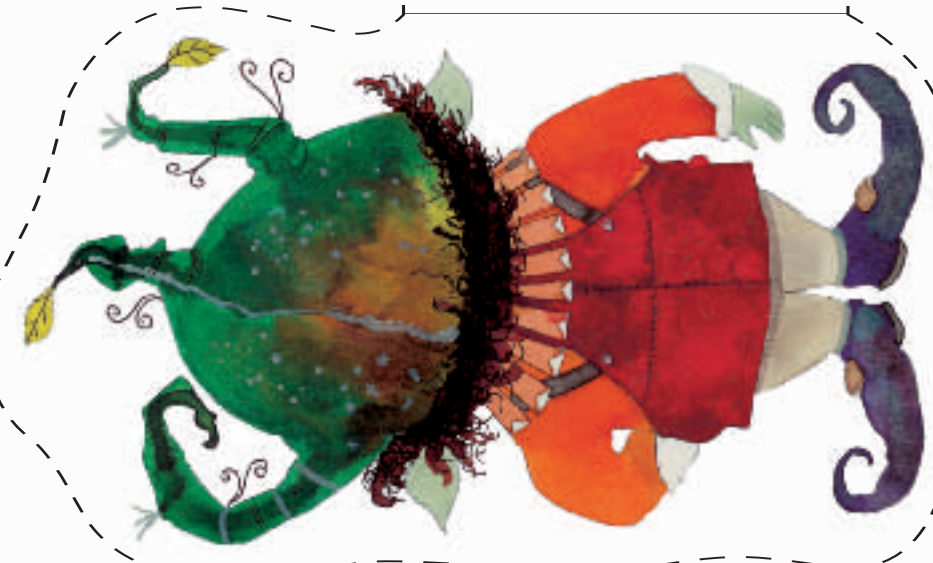
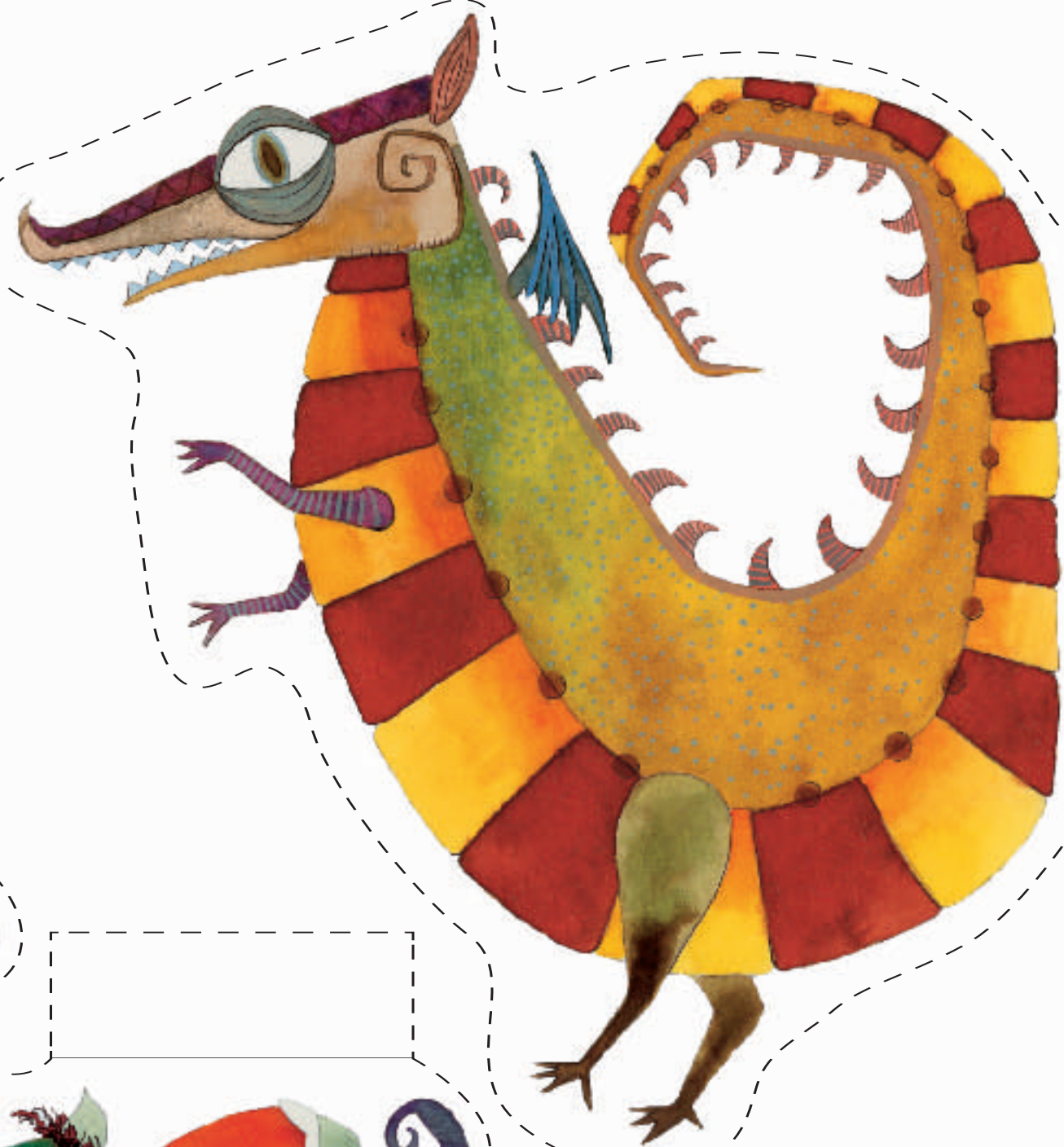
5



5



# Títeres



6

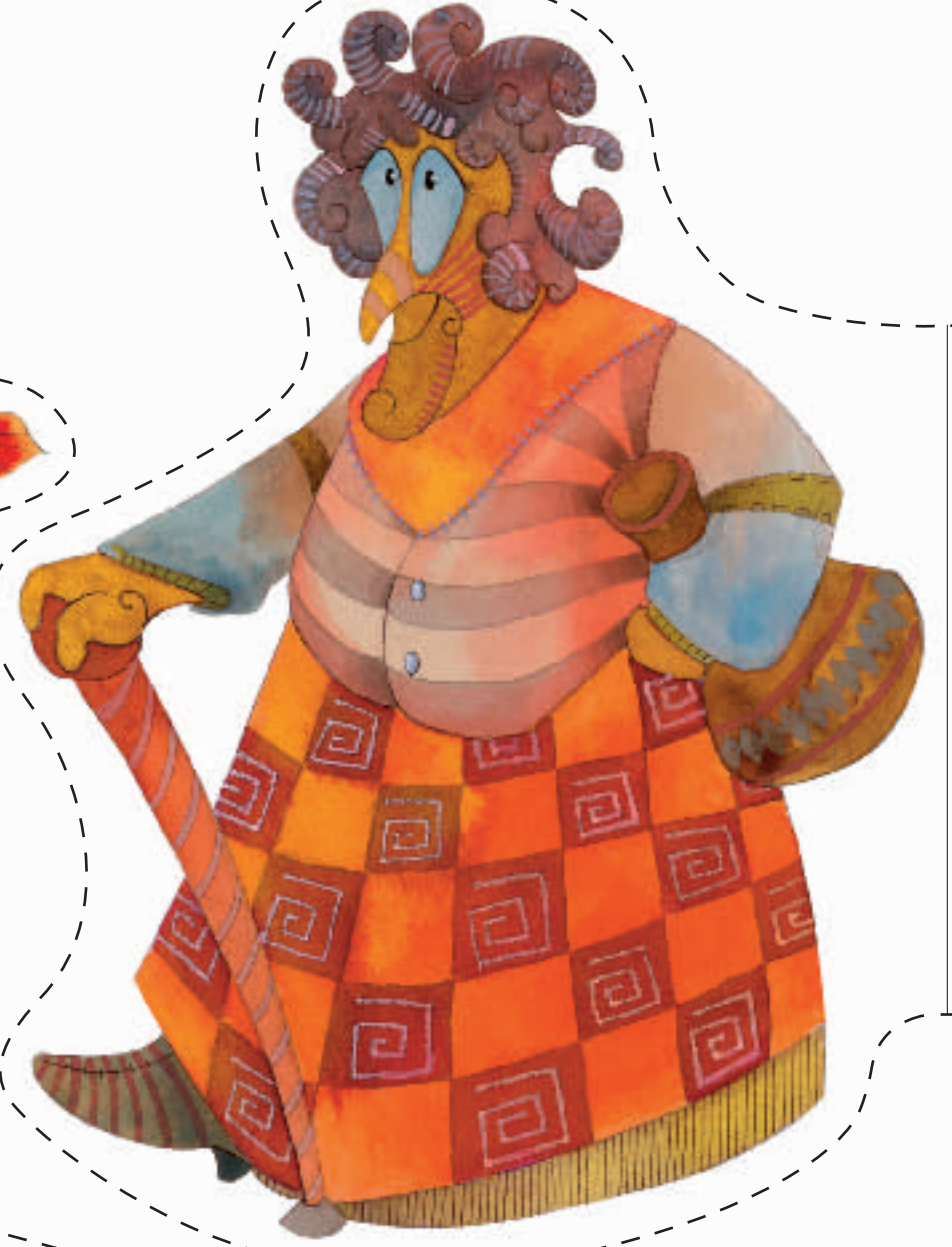
6



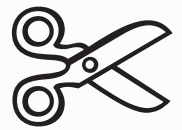
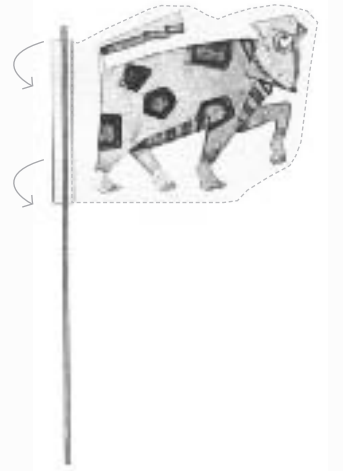
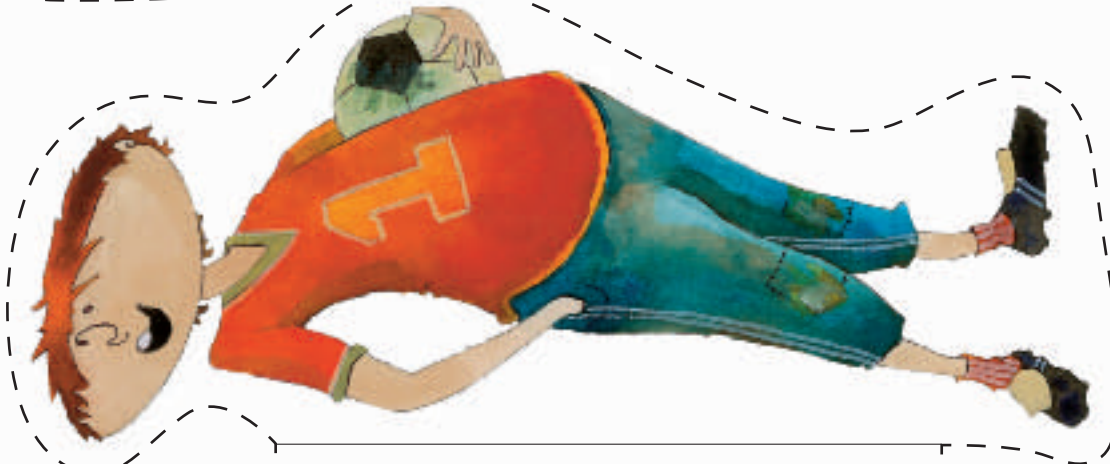
# Títeres



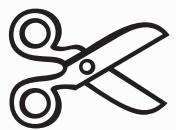
7



7

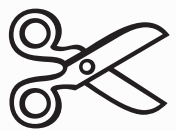
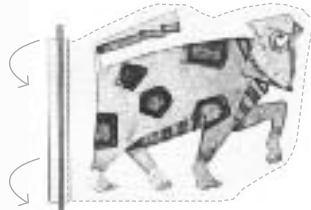


# Títeres





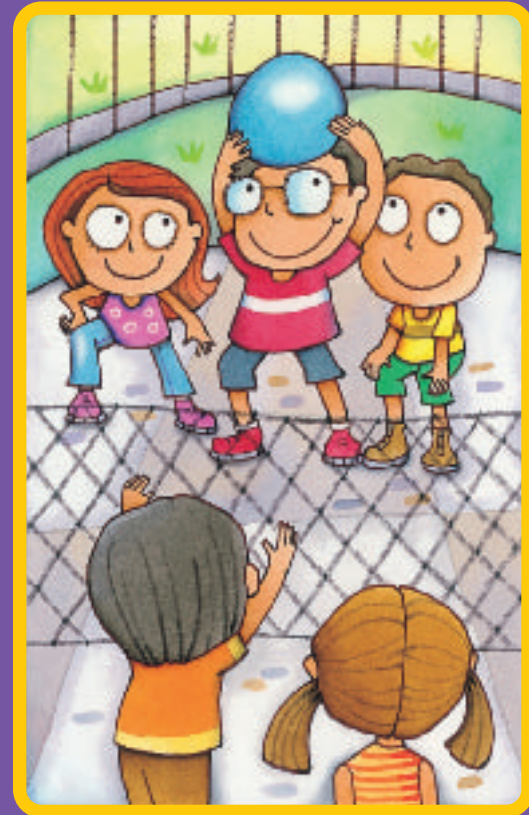
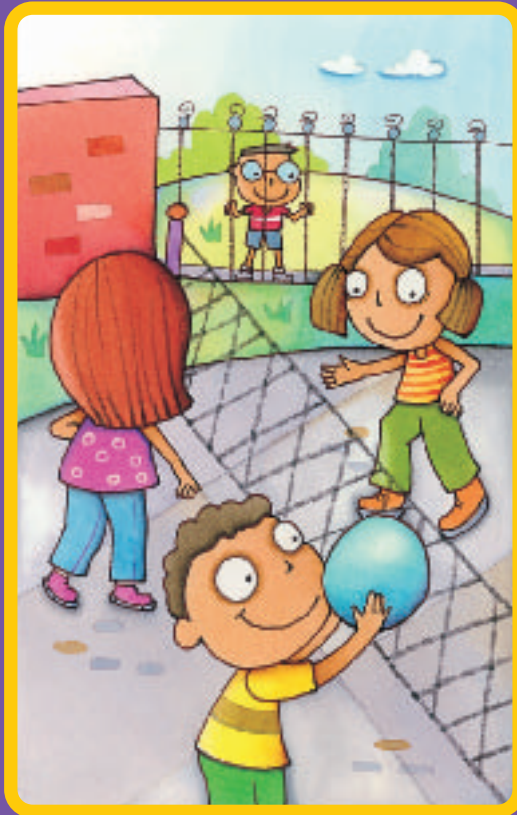
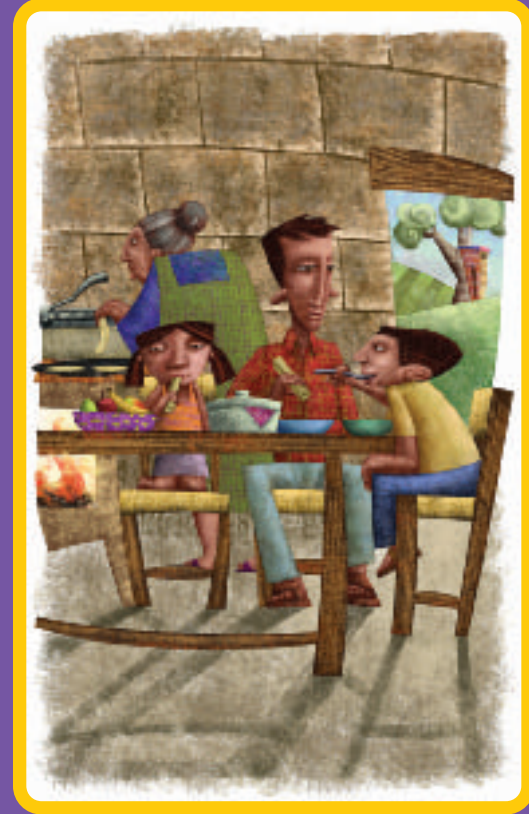
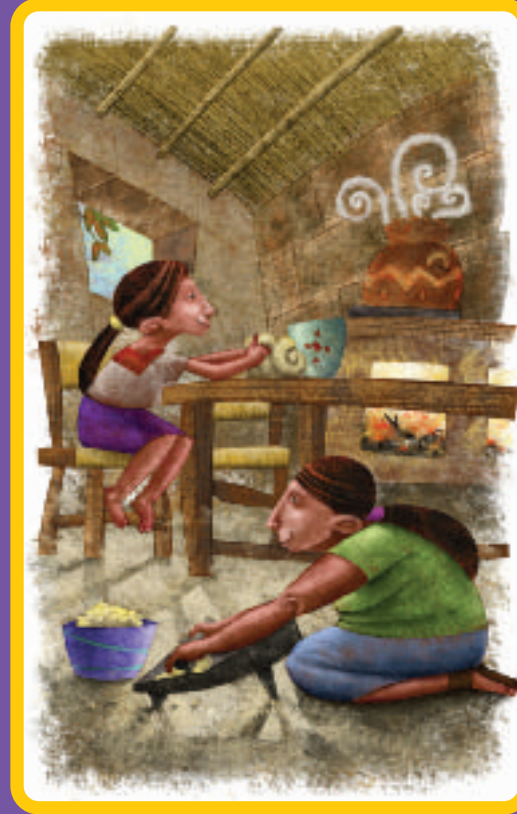
# Títeres



# Títeres



# Había una vez...



Había una vez...



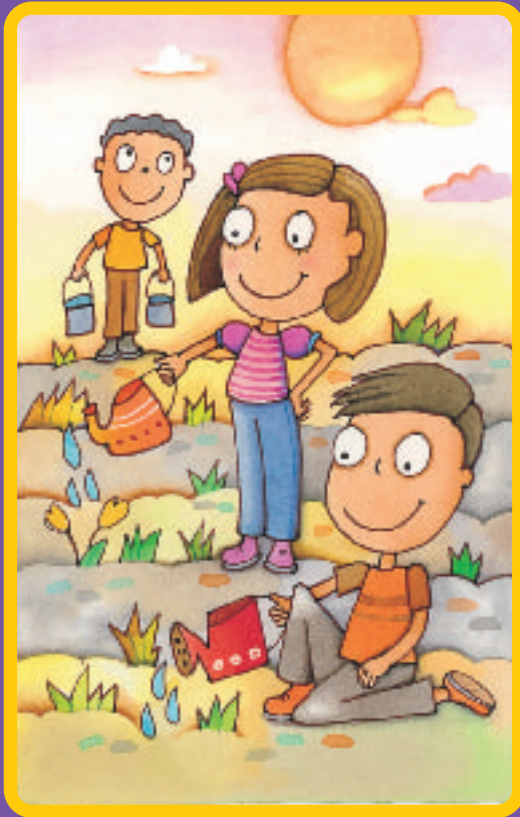
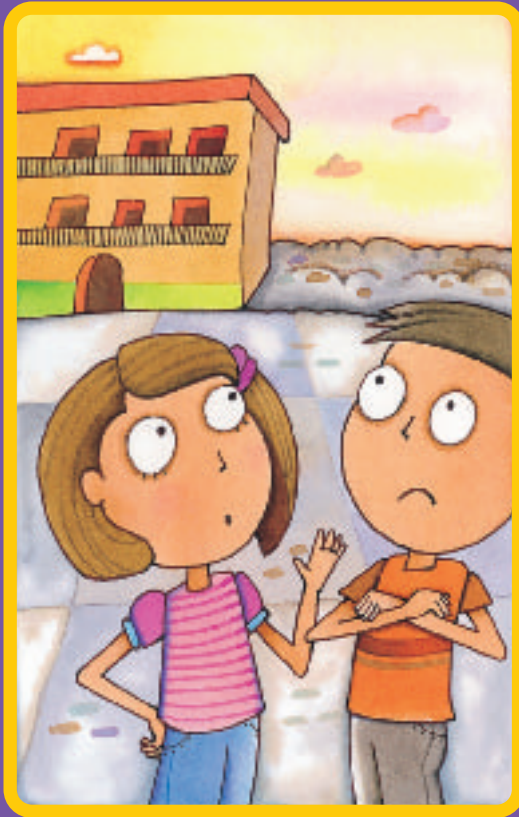
# Había una vez...



Había una vez...



# Había una vez...



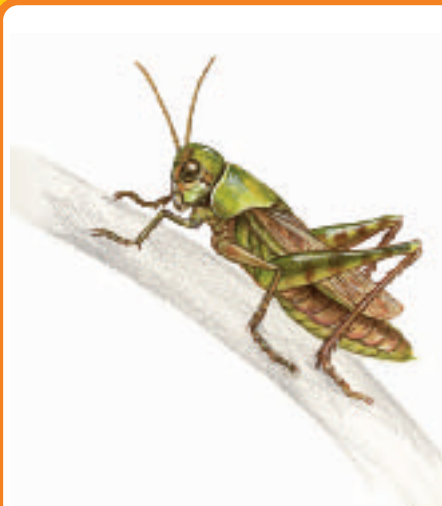
Había una vez...





línea de doblar

## insectos



grillo



hormiga roja



mosquito



libélula



escarabajo

línea de doblar

línea de doblar



## animales marinos



pulpo



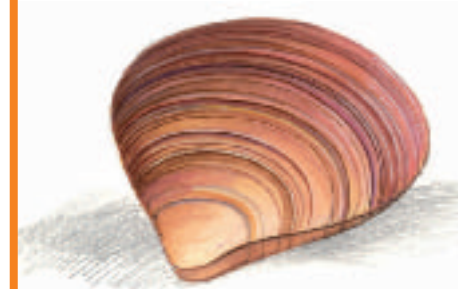
cangrejo



hipocampo



medusa



almeja

línea de dobléz

línea de dobléz

línea de dobléz



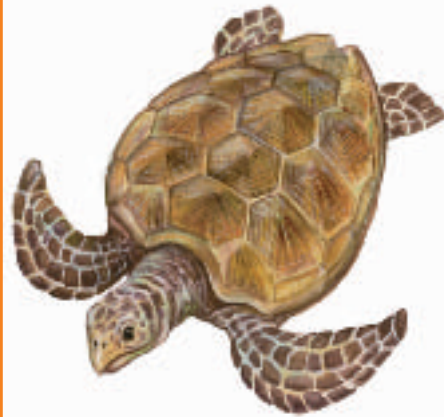
línea de doblar

## reptiles

línea de doblar



camaleón



tortuga



lagartija



serpiente



dinosaurio

línea de doblar



## animales mexicanos en riesgo de extinción



venado cola blanca



quetzal



vaquita marina



colibrí canela



tucán

línea de doblar

línea de doblar

20

línea de doblar



línea de doblar

## árboles y plantas

línea de doblar



pino



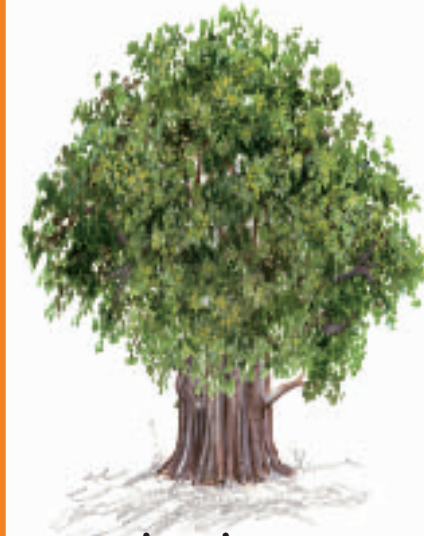
cactus



palma



maguey

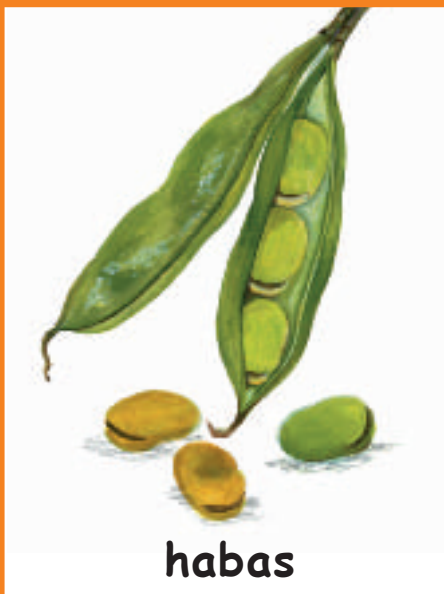
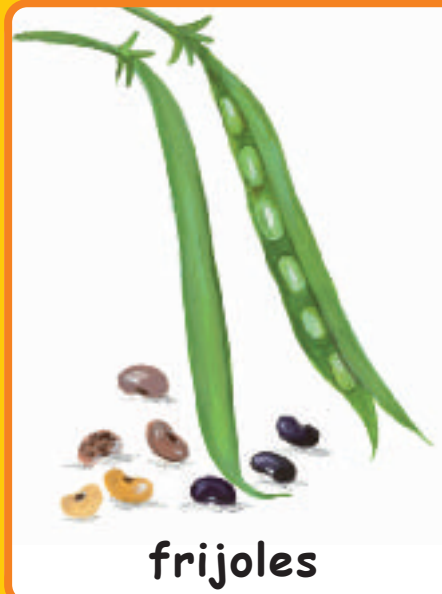


ahuehuete

línea de doblar



## leguminosas



línea de doblar

línea de doblar

línea de doblar



# Memoria



microscopio



computadora



telescopio



celular



cámara



radio



televisión



calculadora



martillo



taladro



desarmador



tijeras



pinzas



serrucho



hacha



cuchara



basura



salida



primeros auxilios



alto voltaje



tóxico



no pasar



agua no potable



prohibido prender fuego







# Memoria



microscopio



computadora



telescopio



celular



cámara



radio



televisión



calculadora



martillo



taladro



desarmador



tijeras



pinzas



serrucho



hacha



cuchara



basura



salida



primeros auxilios



alto voltaje



tóxico



no pasar



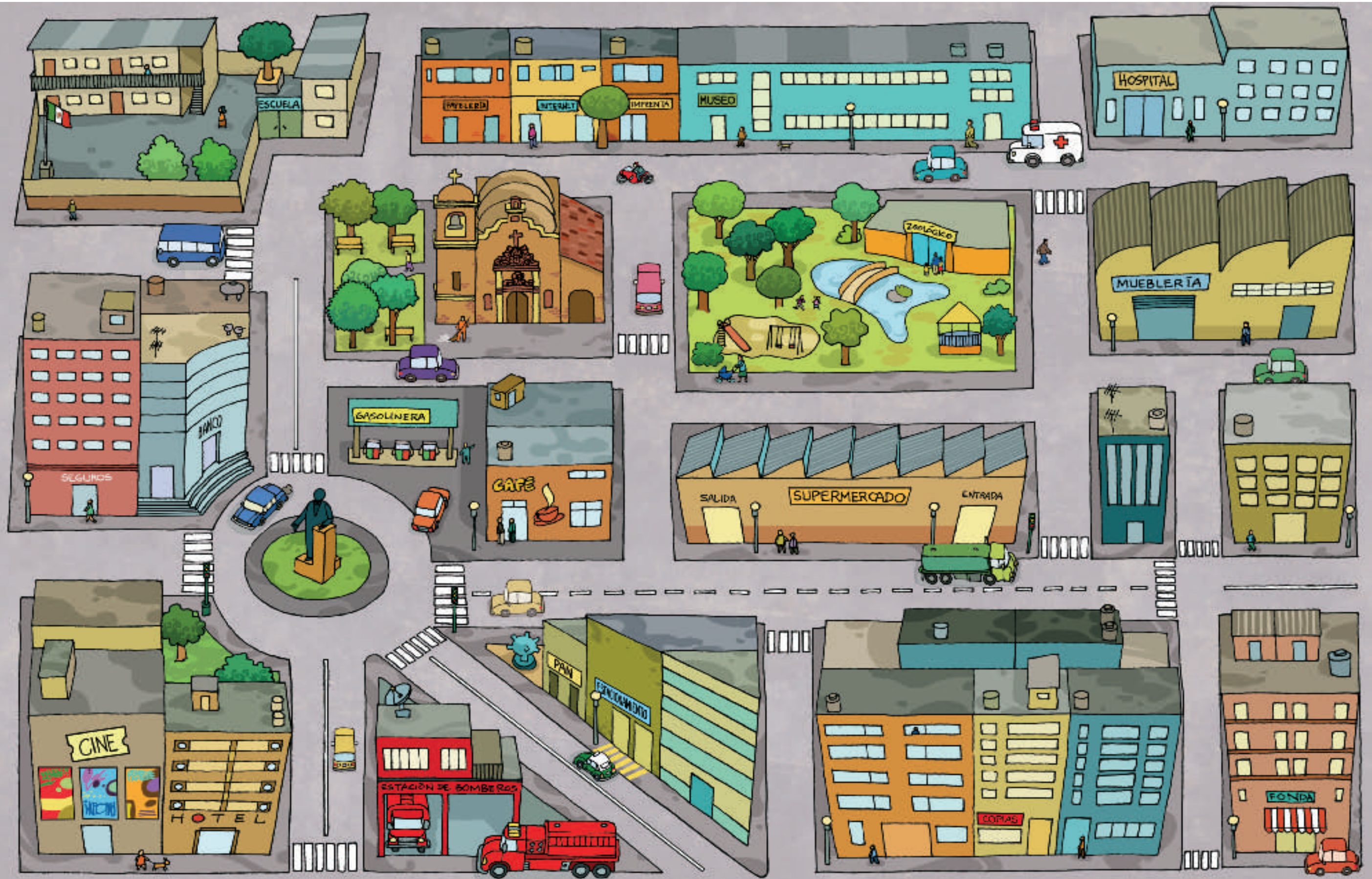
agua no potable



prohibido prender fuego





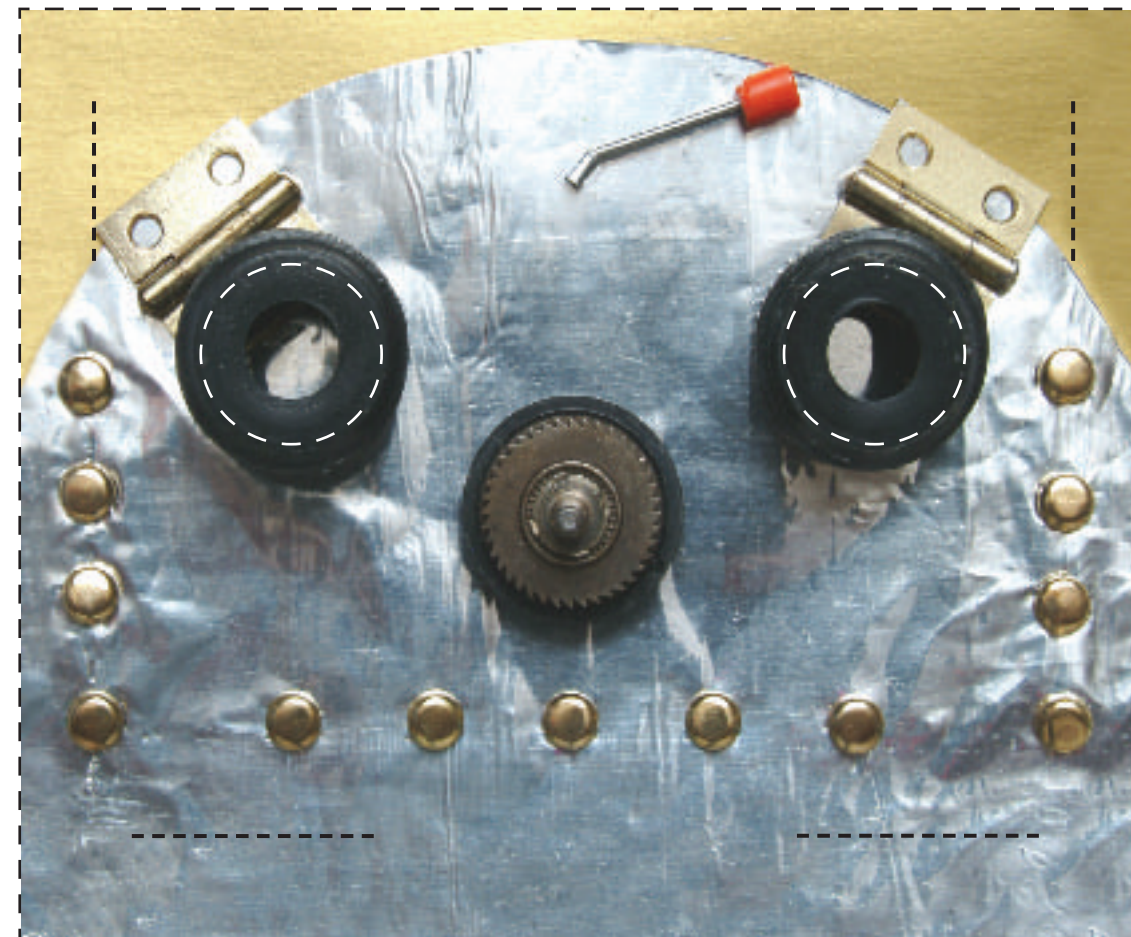
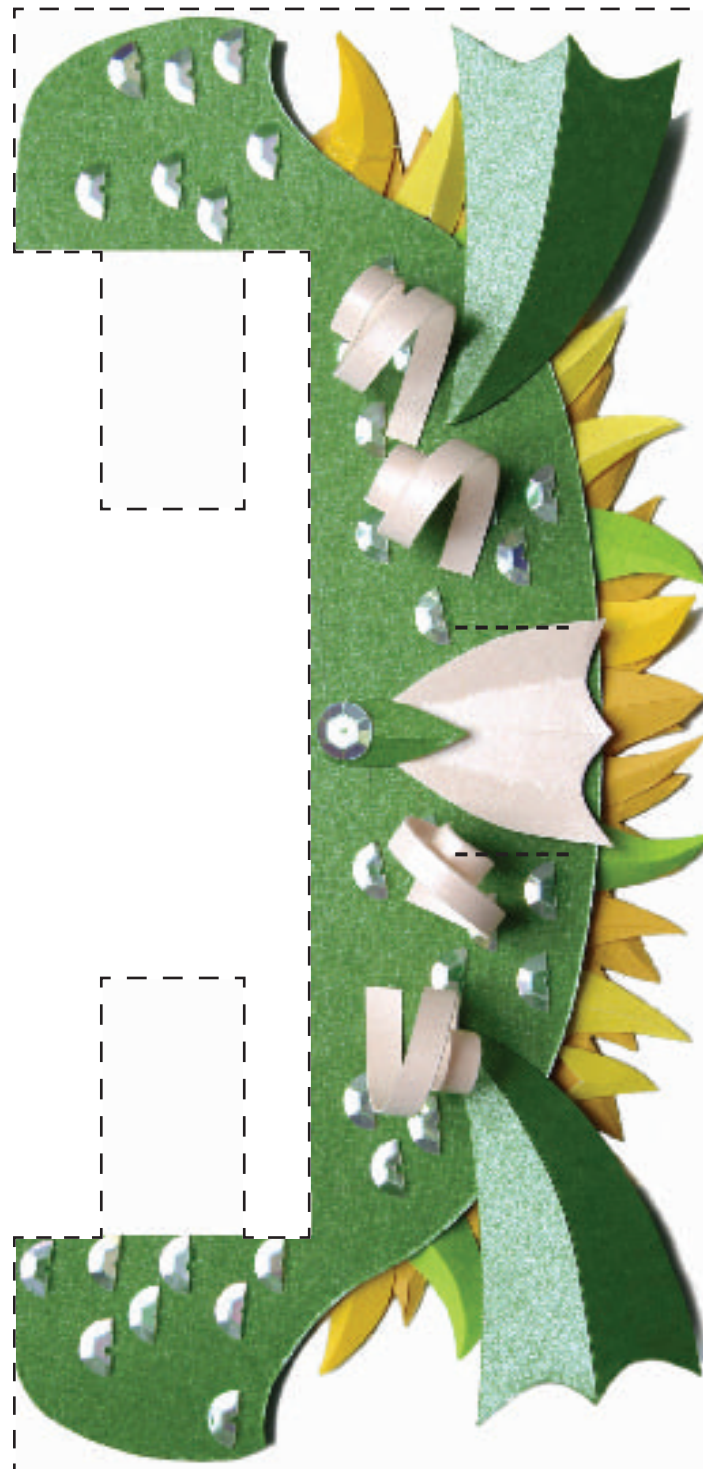
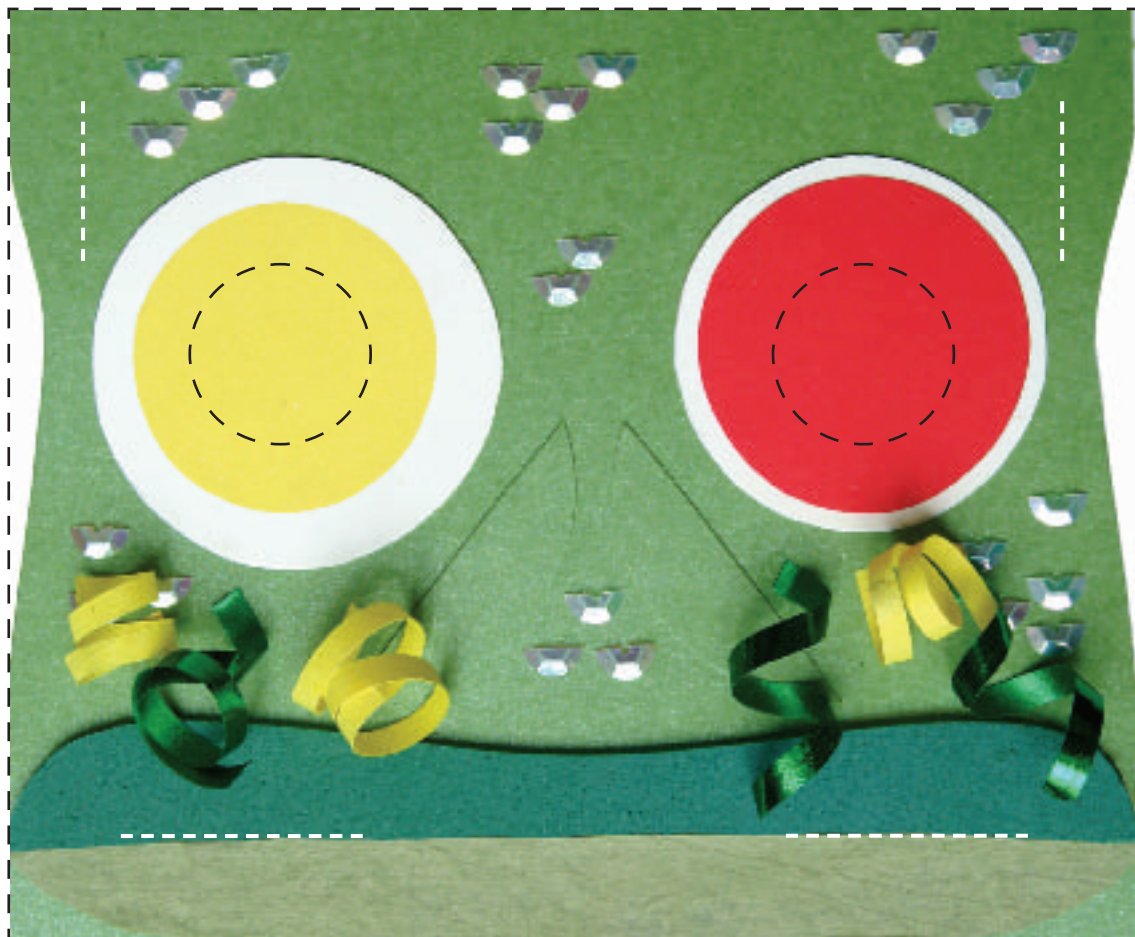




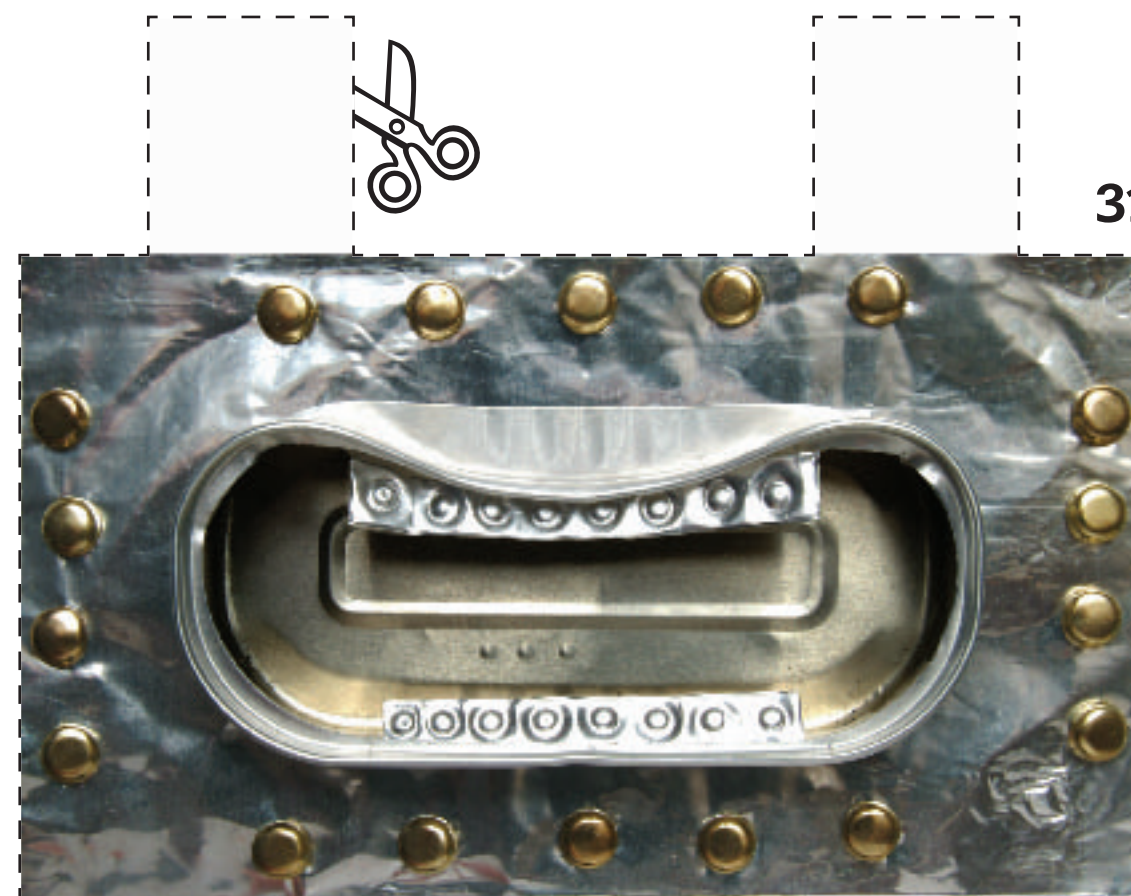
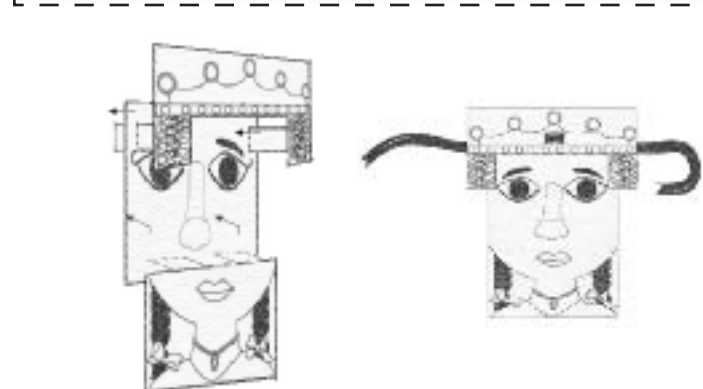




# Ahora soy...

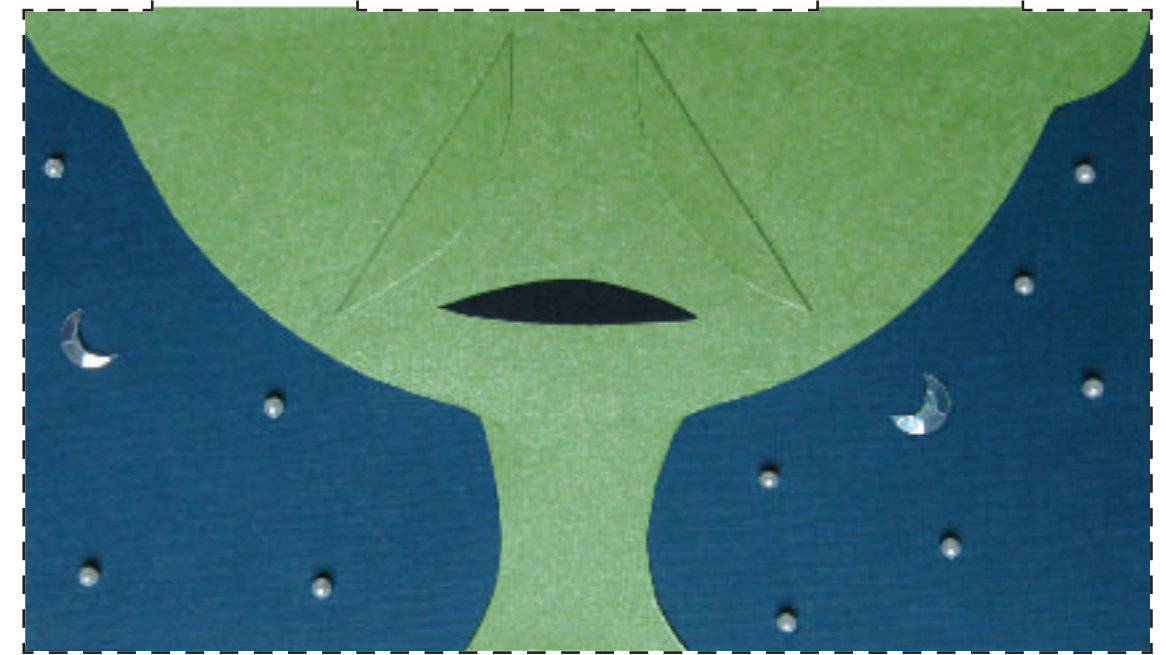
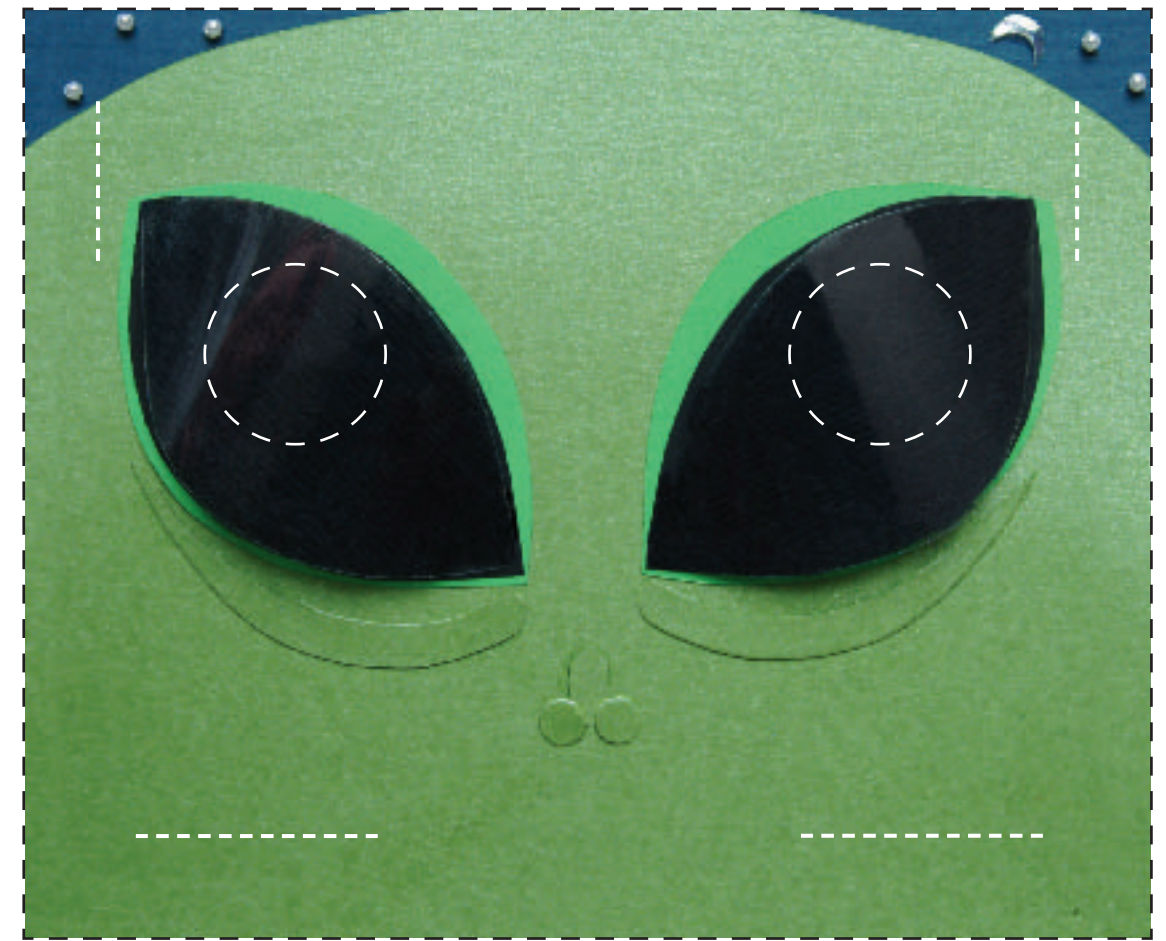
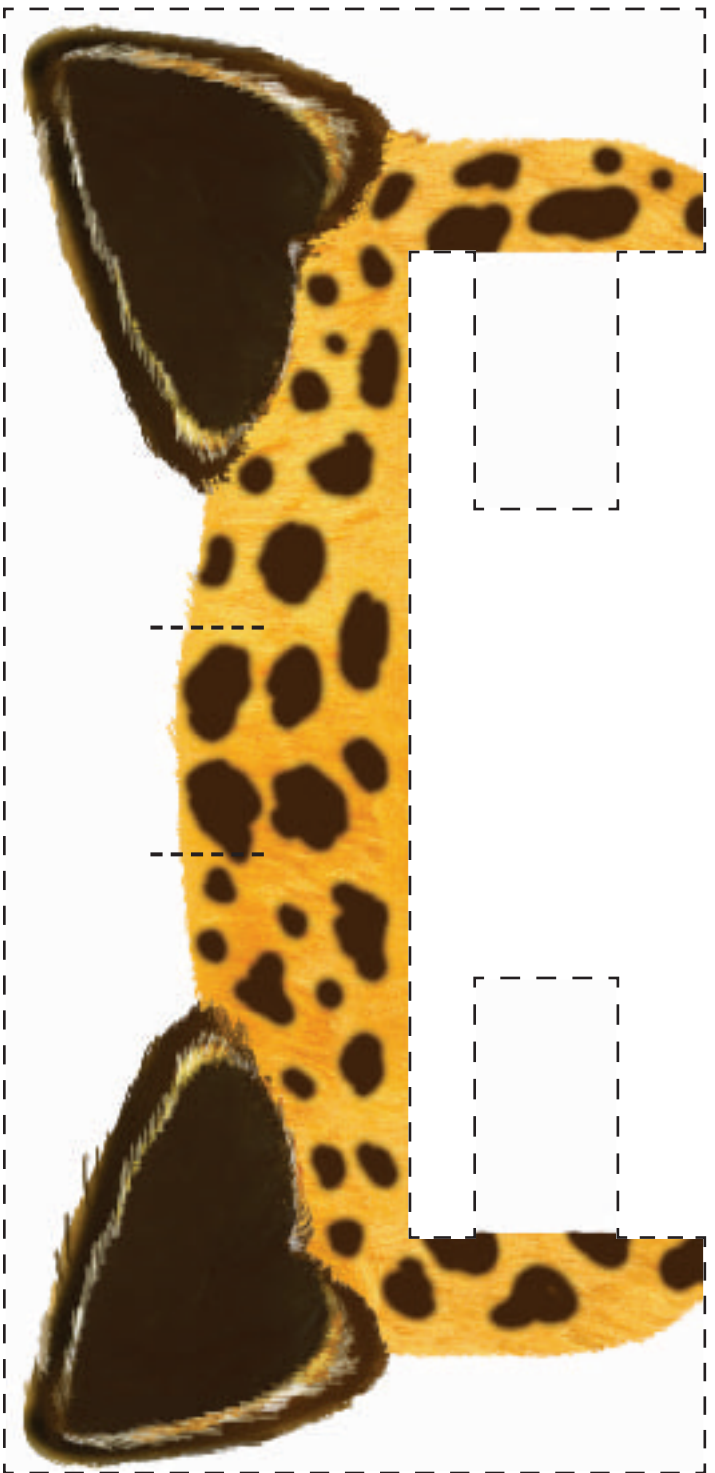


31



31

Ahora soy...

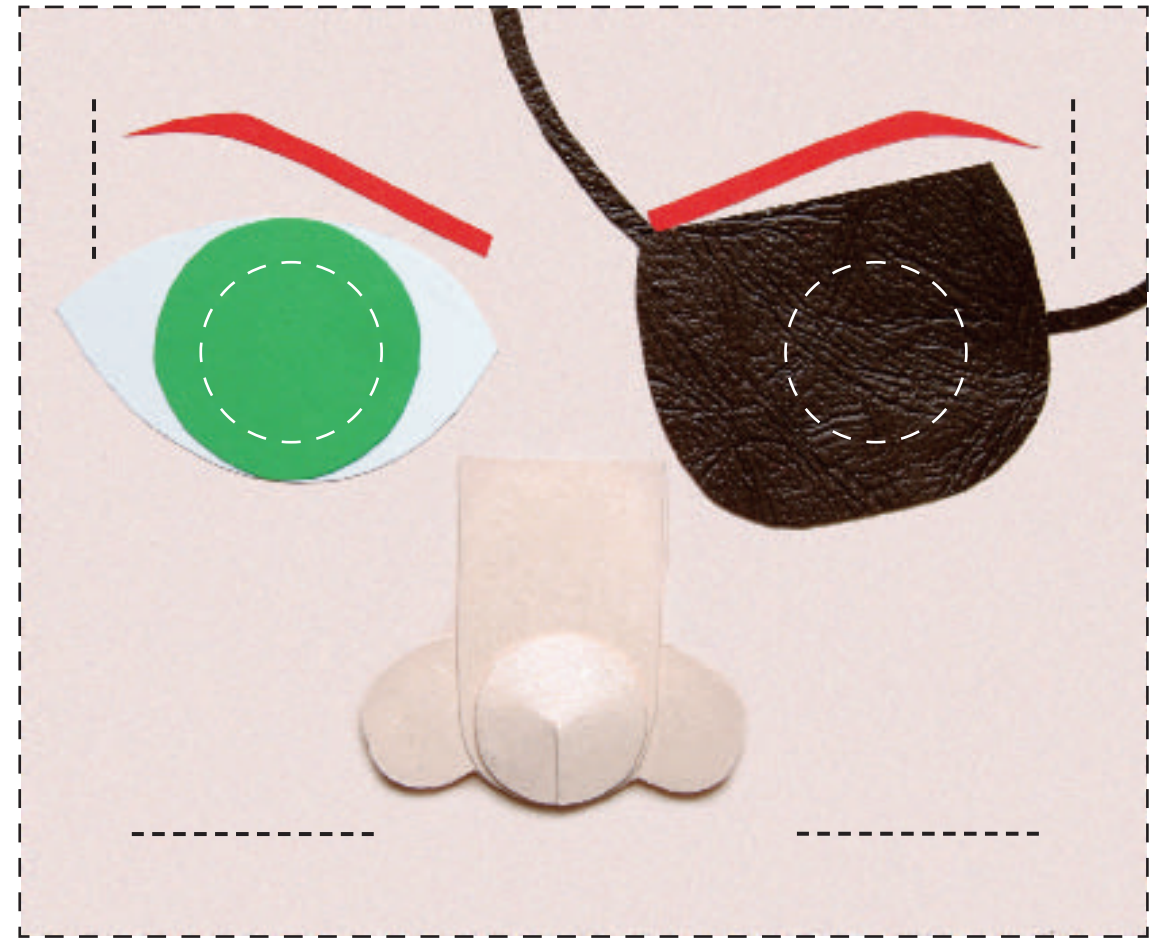
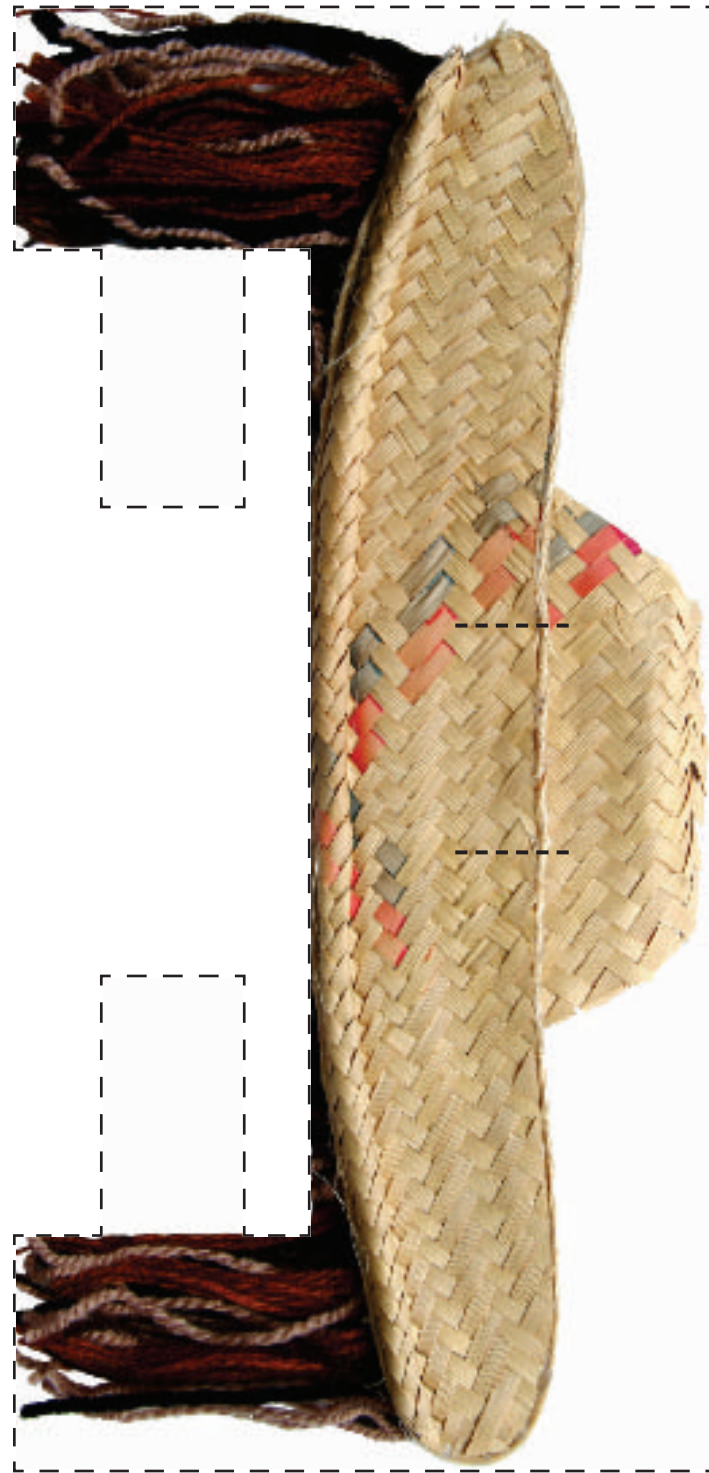
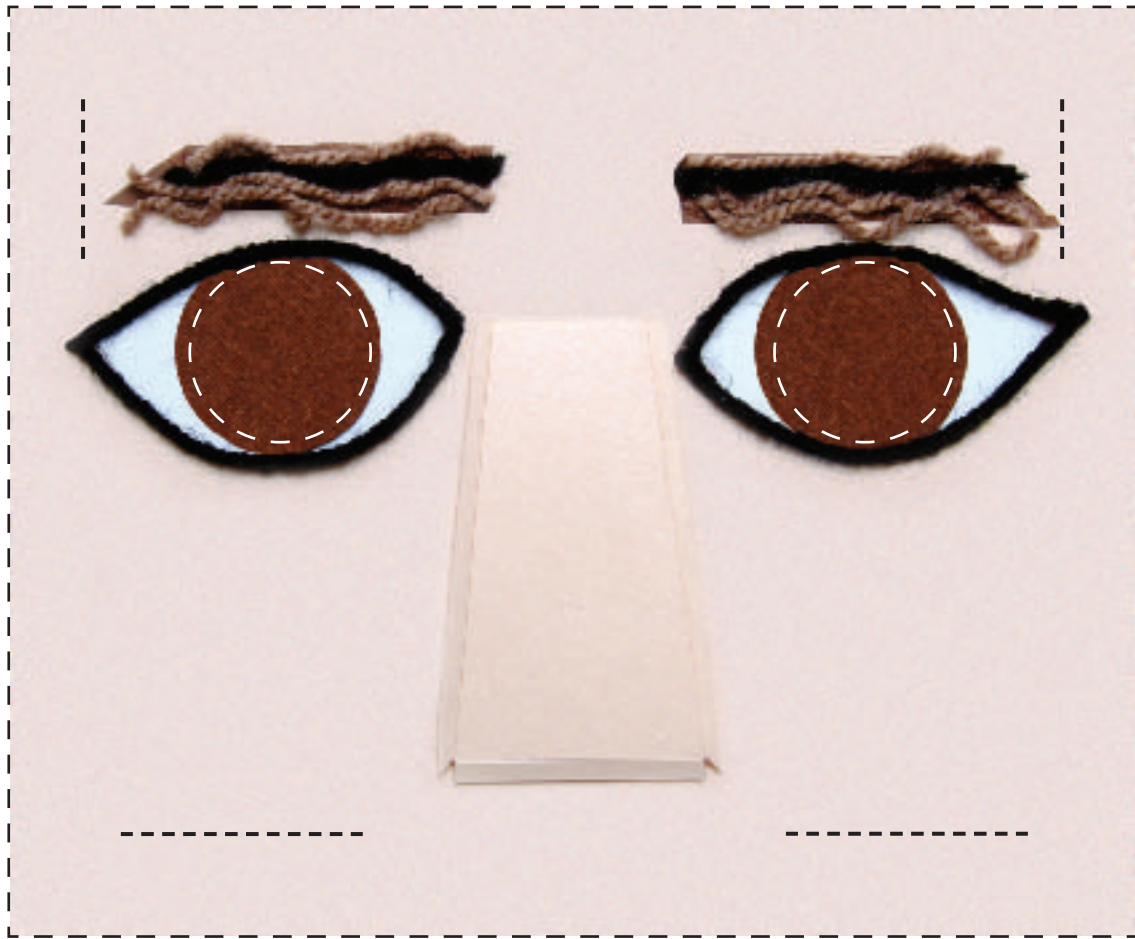


32

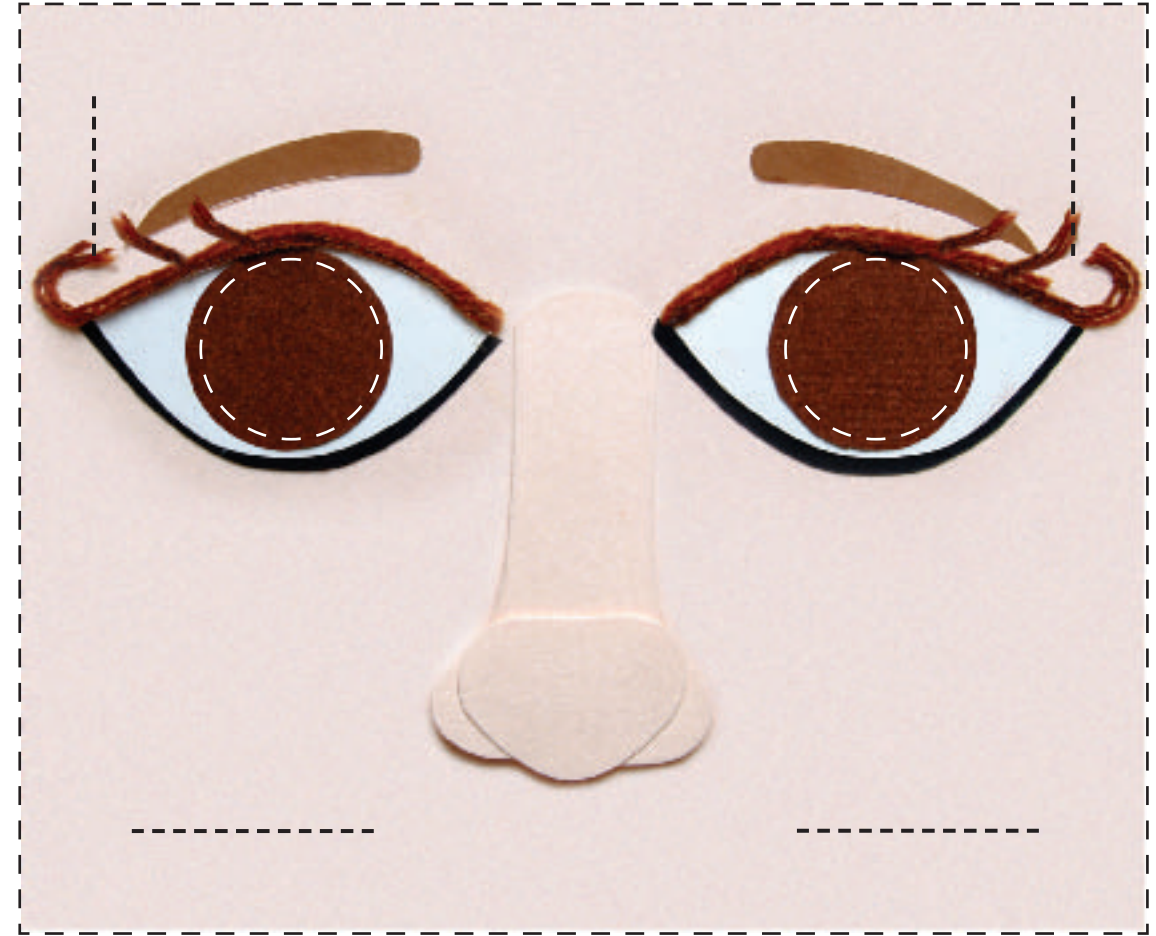
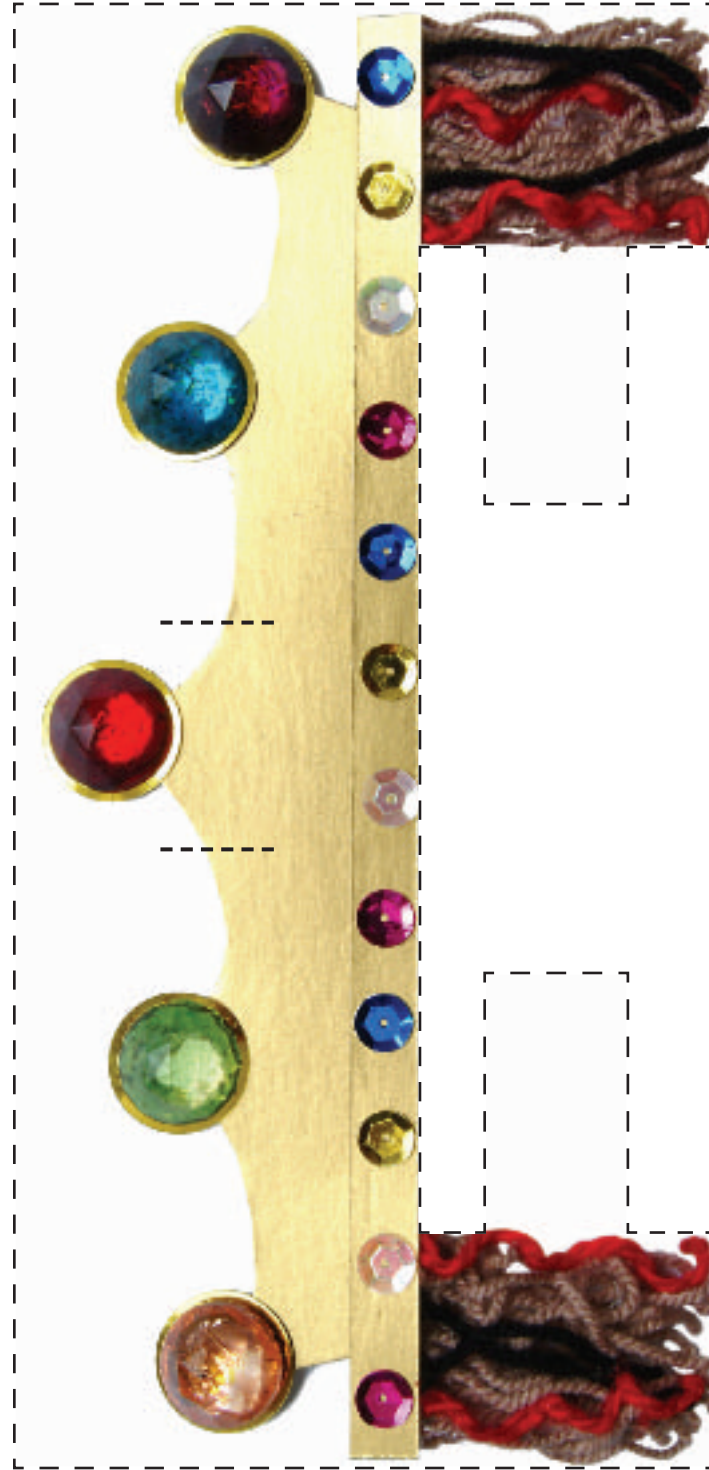
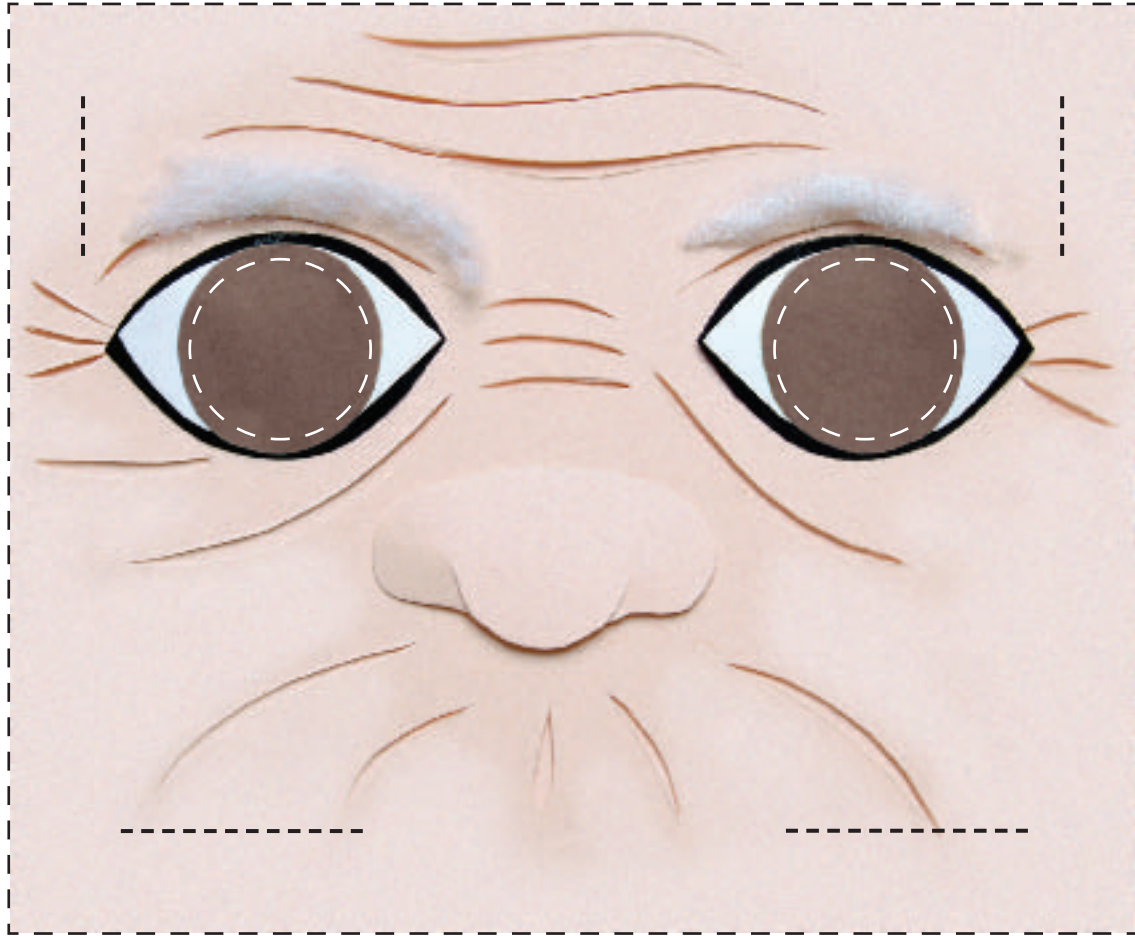
32



# Ahora soy...



Ahora soy...



34



34



# La gran carrera



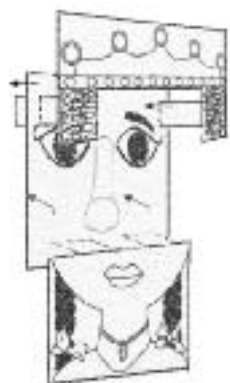
# Instrucciones

Ahora soy...

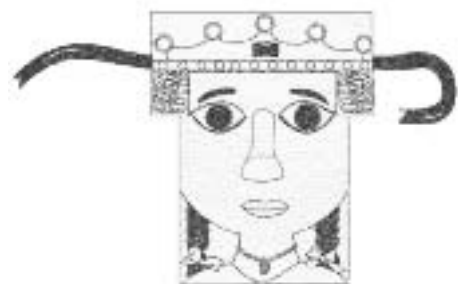


## Armado de las máscaras

1. Recortar las piezas por la línea del contorno.
2. Recortar los orificios para los ojos de la pieza 2.
3. Con una navaja se abren las ranuras indicadas con líneas punteadas en las piezas 1 y 2. Hay que tener cuidado de no hacer las ranuras mayores al tamaño indicado.
4. Doblar las pestañas de las piezas 1 y 3.
5. Insertar las pestañas de las piezas 1 y 3 en las ranuras de la pieza 2.



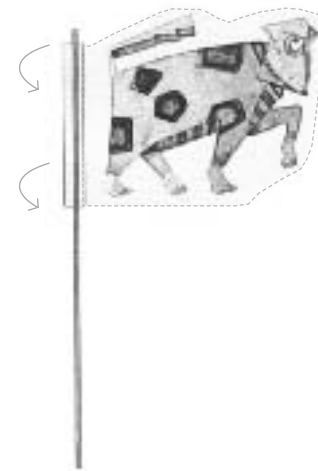
6. Insertar un listón en las ranuras de la pieza 1.
7. Sujetar las máscaras amarrando el listón detrás de la cabeza.



## Títeres

### Armado de los títeres

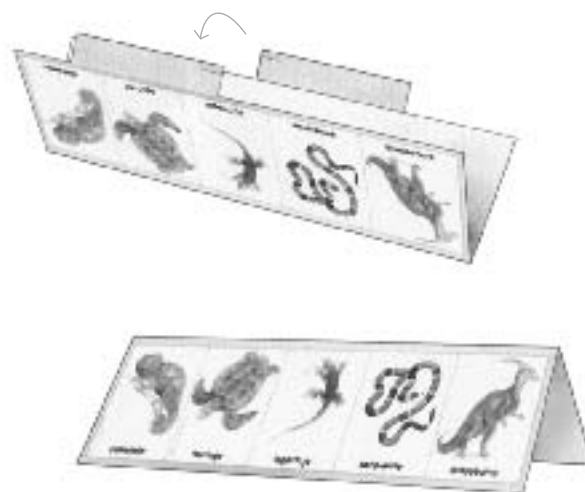
1. Recortar por la línea punteada del contorno.
2. Poner pegamento blanco en la pestaña, colocar un palito largo y envolverlo con la pestaña.



## ¿Qué veo?

### Armado de la regleta

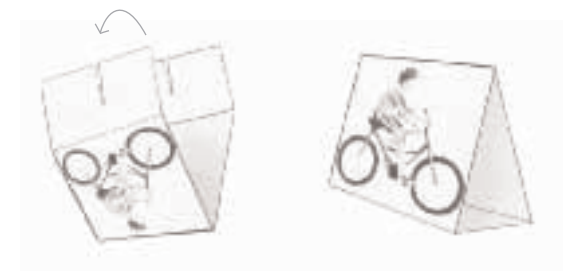
1. Recortar la regleta por la línea punteada del contorno.
2. Doblar las pestañas y hacer la ranura sobre la línea punteada indicada en cada pestaña.
3. Doblar la regleta a la mitad. Insertar una pestaña en la otra por sus ranuras.



## La gran carrera

### Armado de las bicicletas

1. Recortar cada pieza por la línea punteada del contorno.
2. Doblar cada pieza a la mitad.
3. Doblar las pestañas de los extremos y hacer el corte indicado en la línea punteada.
4. Insertar una pestaña en la otra por sus ranuras.



### Cómo se juega

1. Cada jugador escoge una bicicleta.
2. Se coloca la bicicleta en la casilla de salida.
3. Por turnos, cada jugador lanza el dado y avanza el número de casillas que indique el dado.
4. En caso de caer en alguna de las siguientes casillas, se toma una tarjeta y se realiza la acción ahí anotada.



Rampa = avanza



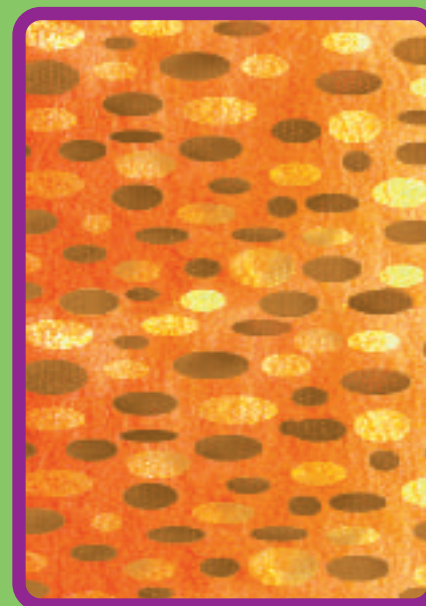
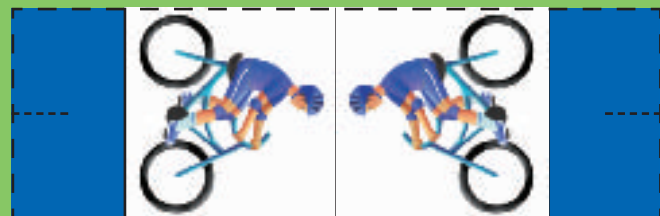
Zona pedregosa = regresa



Gallinas = pierde un turno

5. Quien llega primero a la meta, gana el juego.

# La gran carrera



37

37

# La gran carrera



38

avanza **6** casillas

avanza **5** casillas

avanza **4** casillas

avanza **3** casillas

avanza **2** casillas

avanza **1** casilla

regresa **6** casillas

regresa **5** casillas

regresa **4** casillas

regresa **3** casillas

regresa **2** casillas

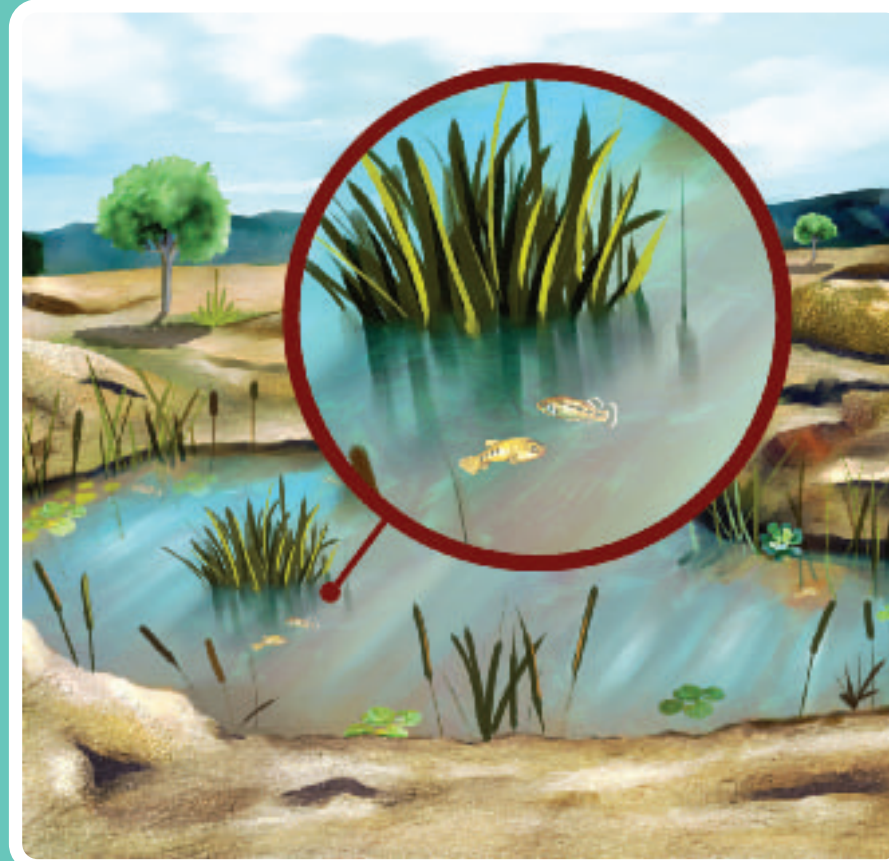
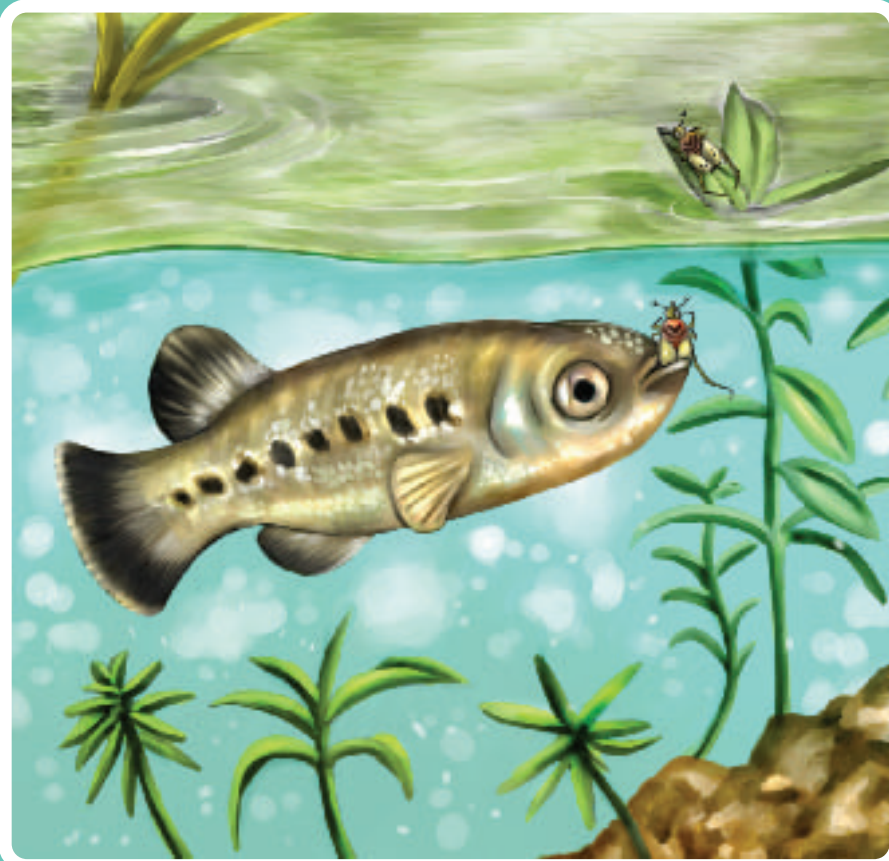
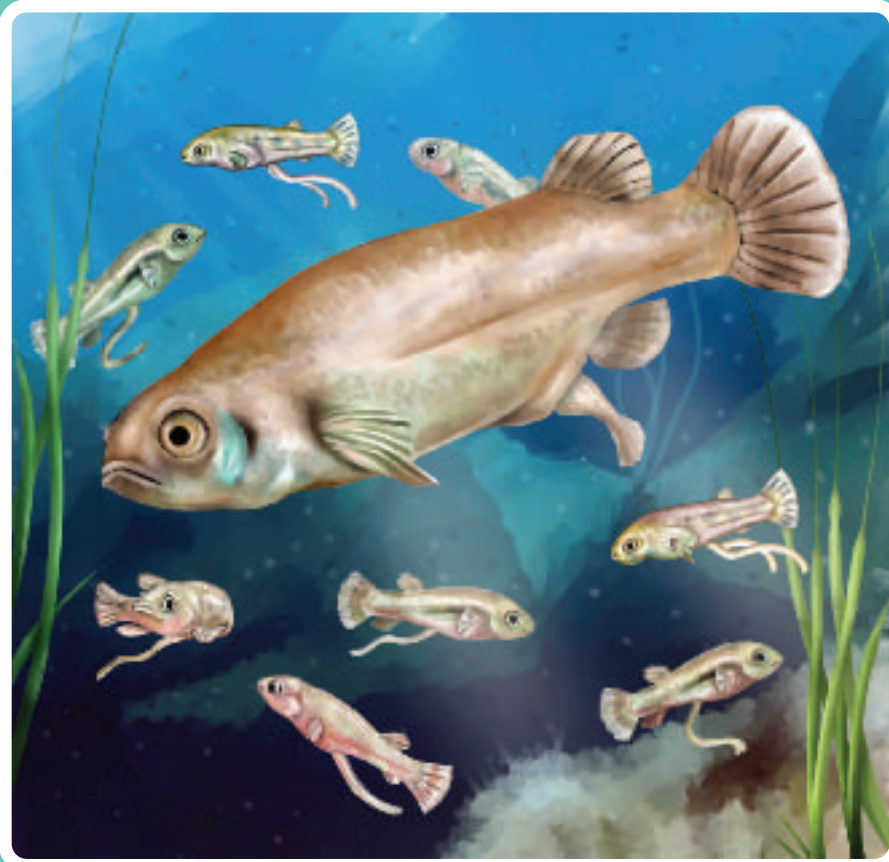
regresa **1** casilla

38

# La vida de los animales



pez audaz







# La vida de los animales



mariposa monarca







iguana







guacamaya





# La vida de los animales



berrendo







# La vida de los animales



sapo de madriguera



# La vida de los animales



50

50

# El arte a mi alrededor



51

51

# El arte a mi alrededor



# El arte a mi alrededor



53

53

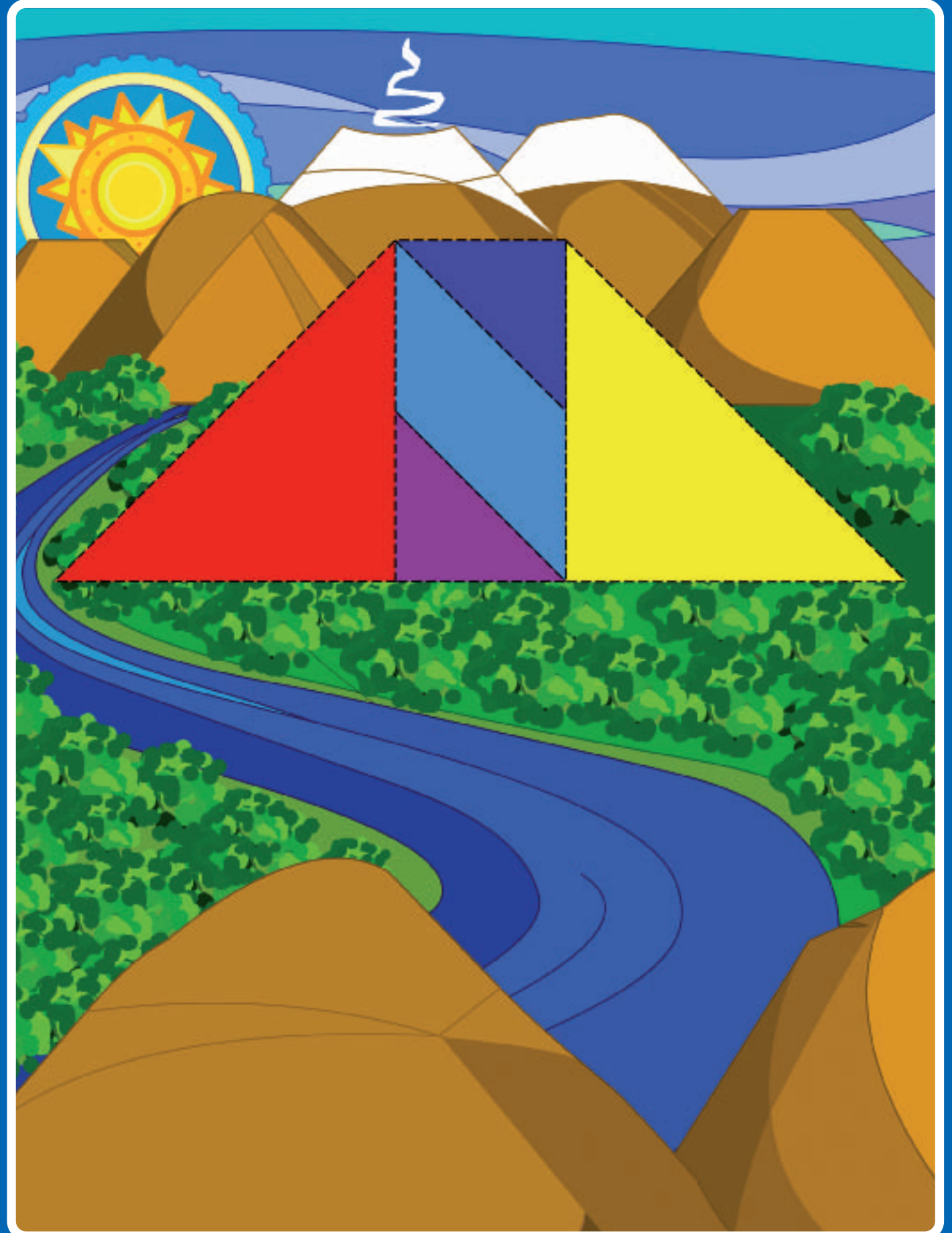
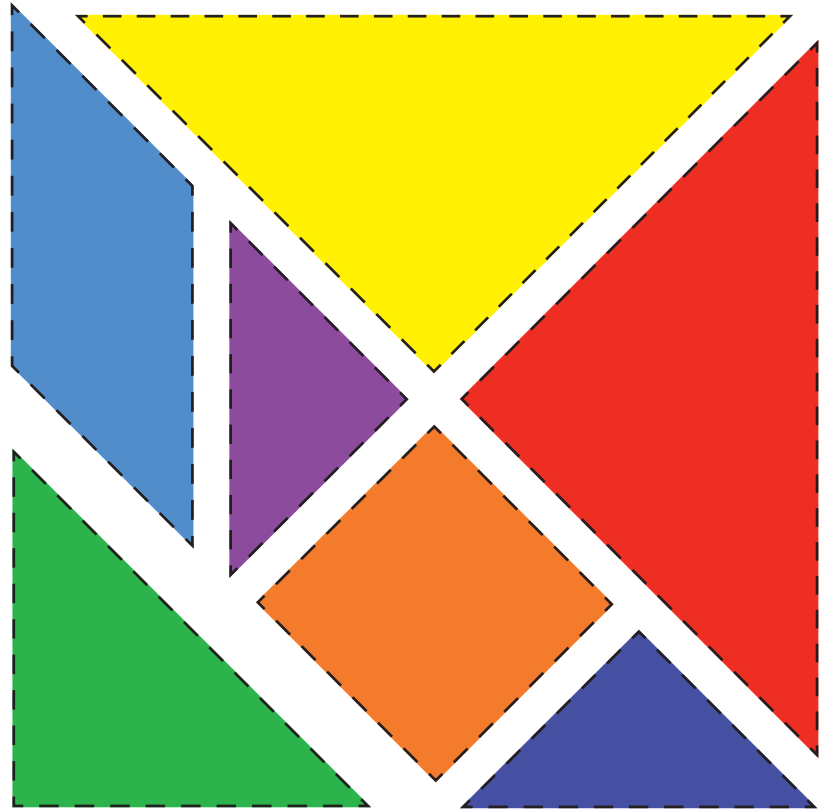
# El arte a mi alrededor



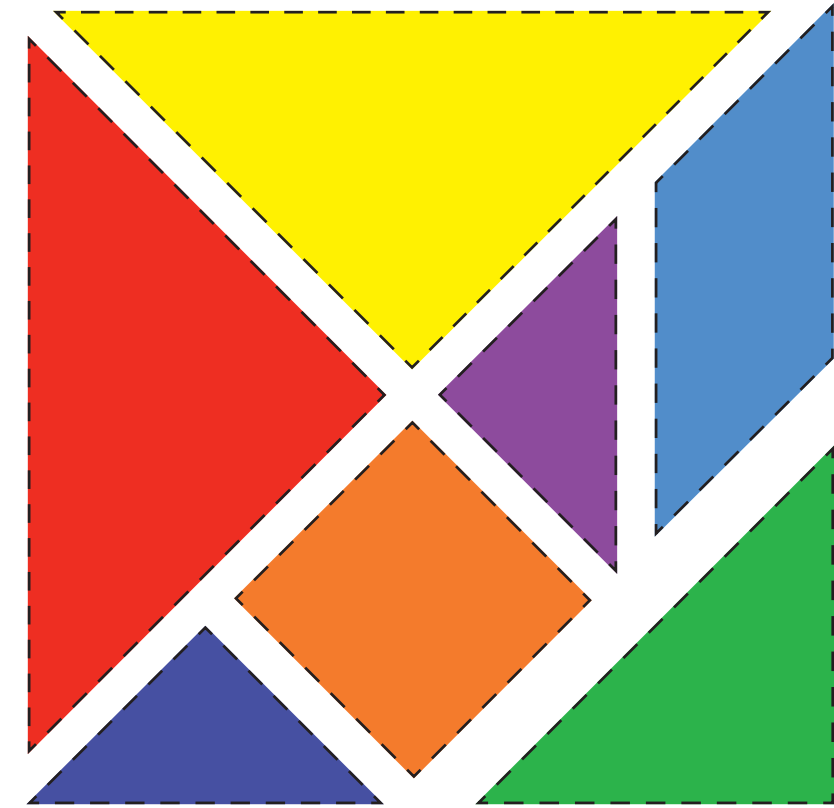
54

54

# Tangram

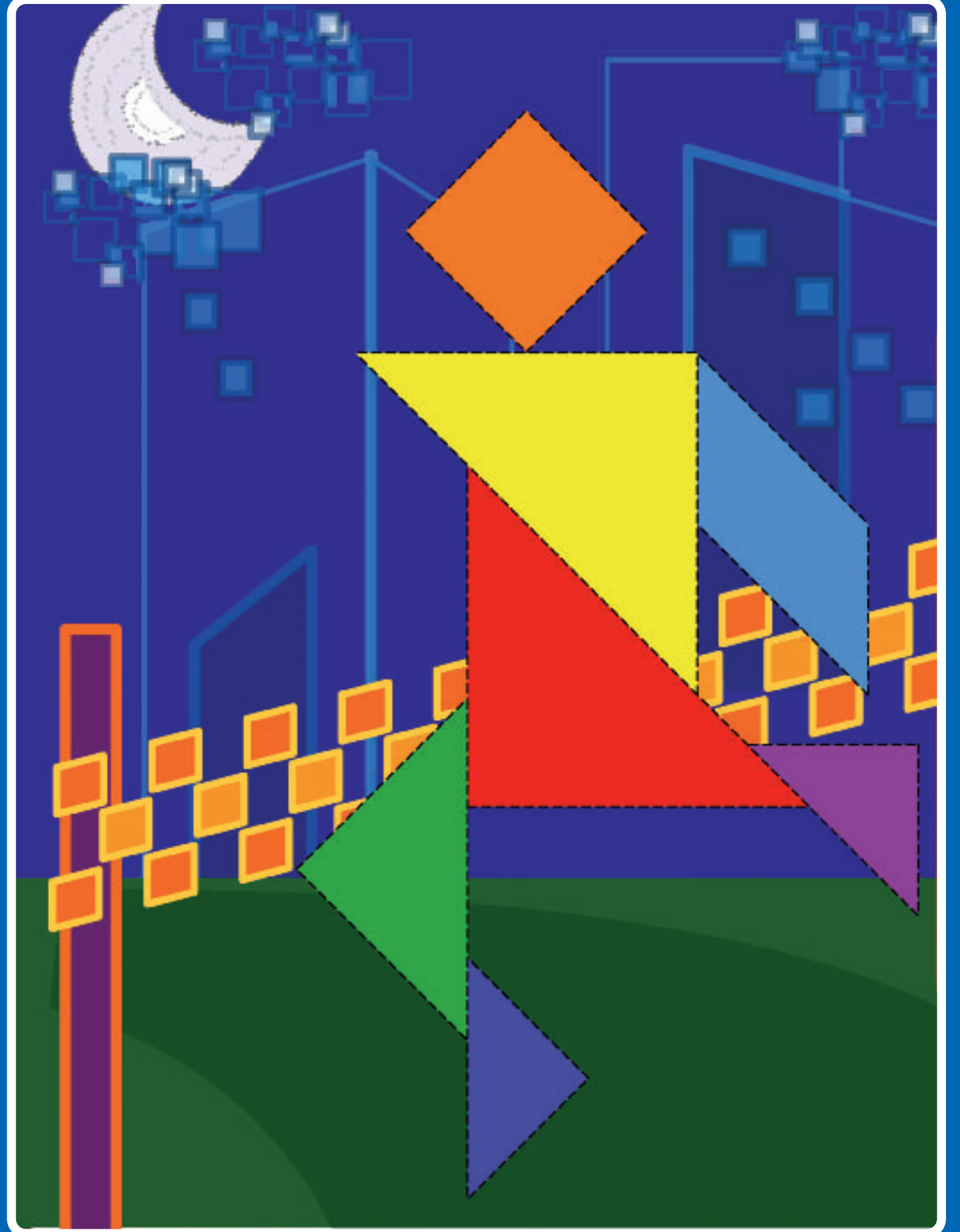
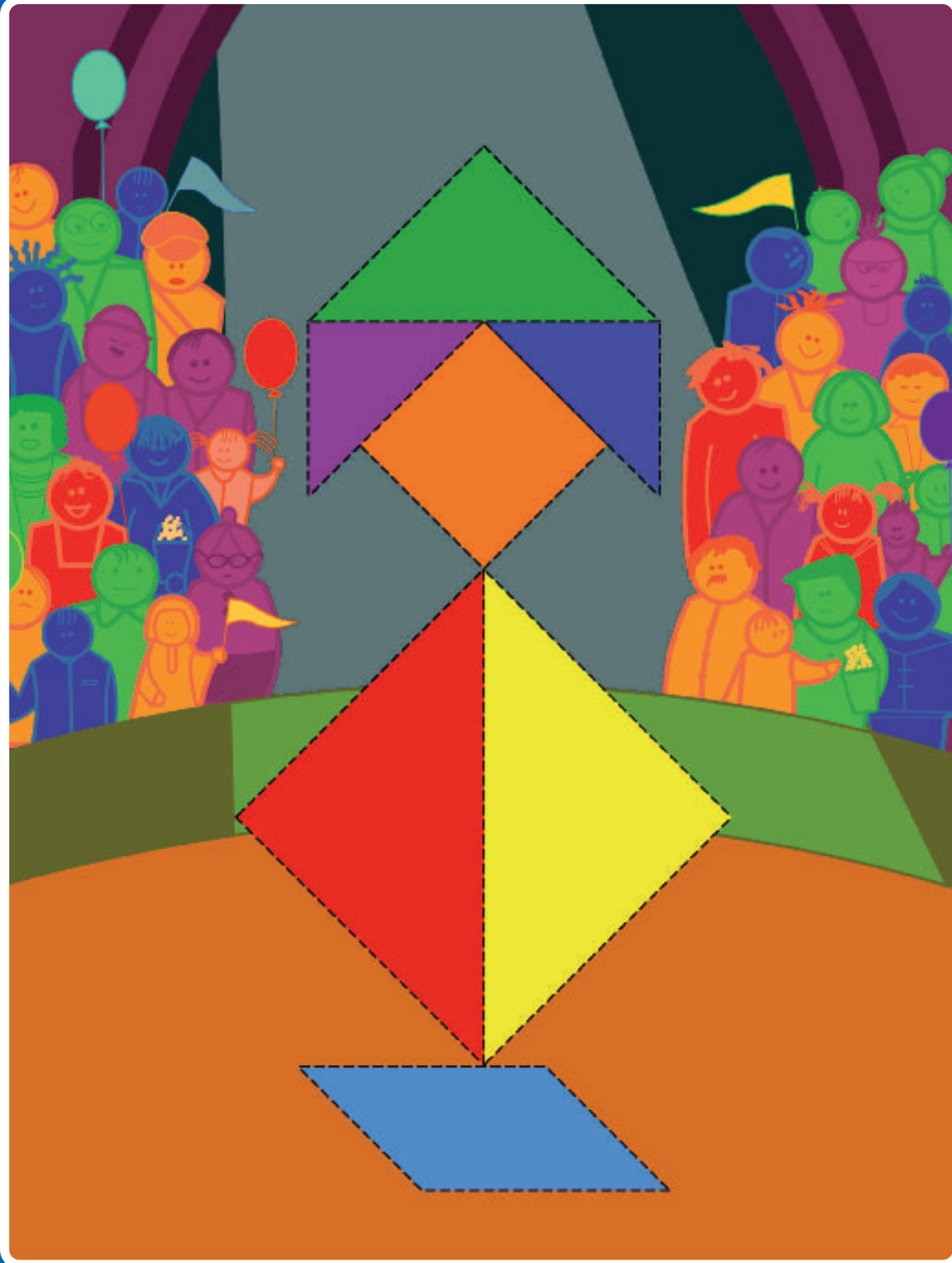


# Tangram

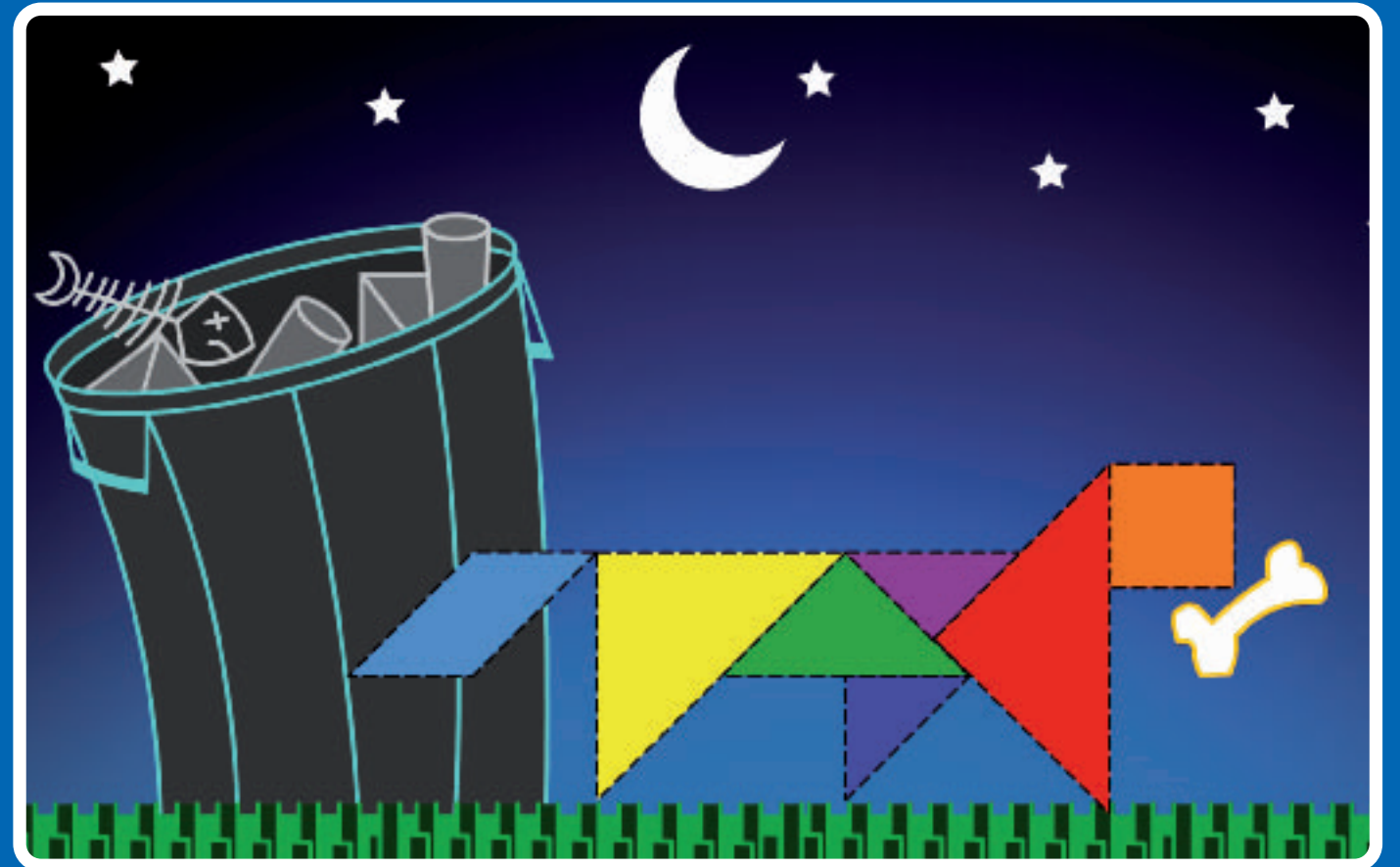
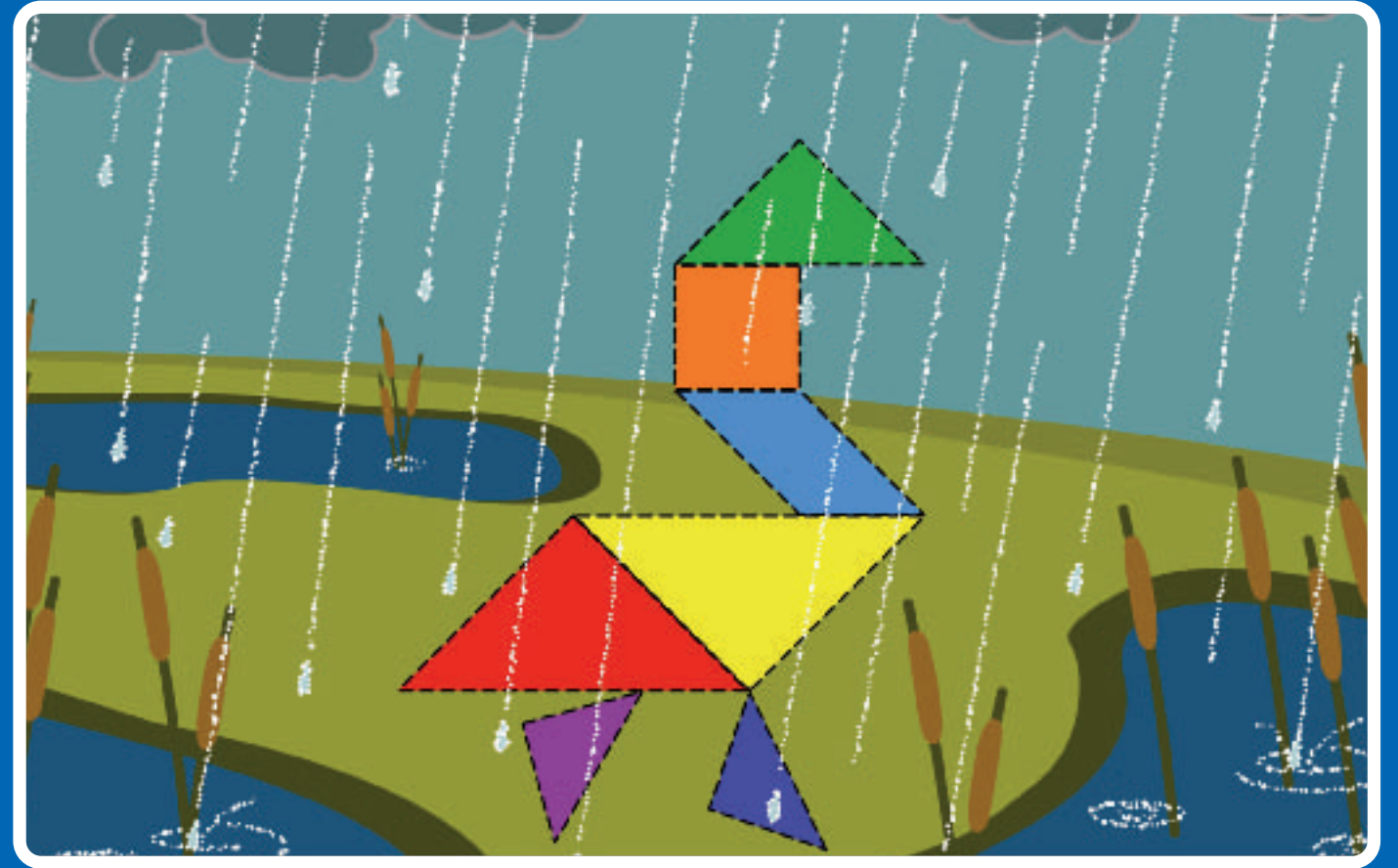
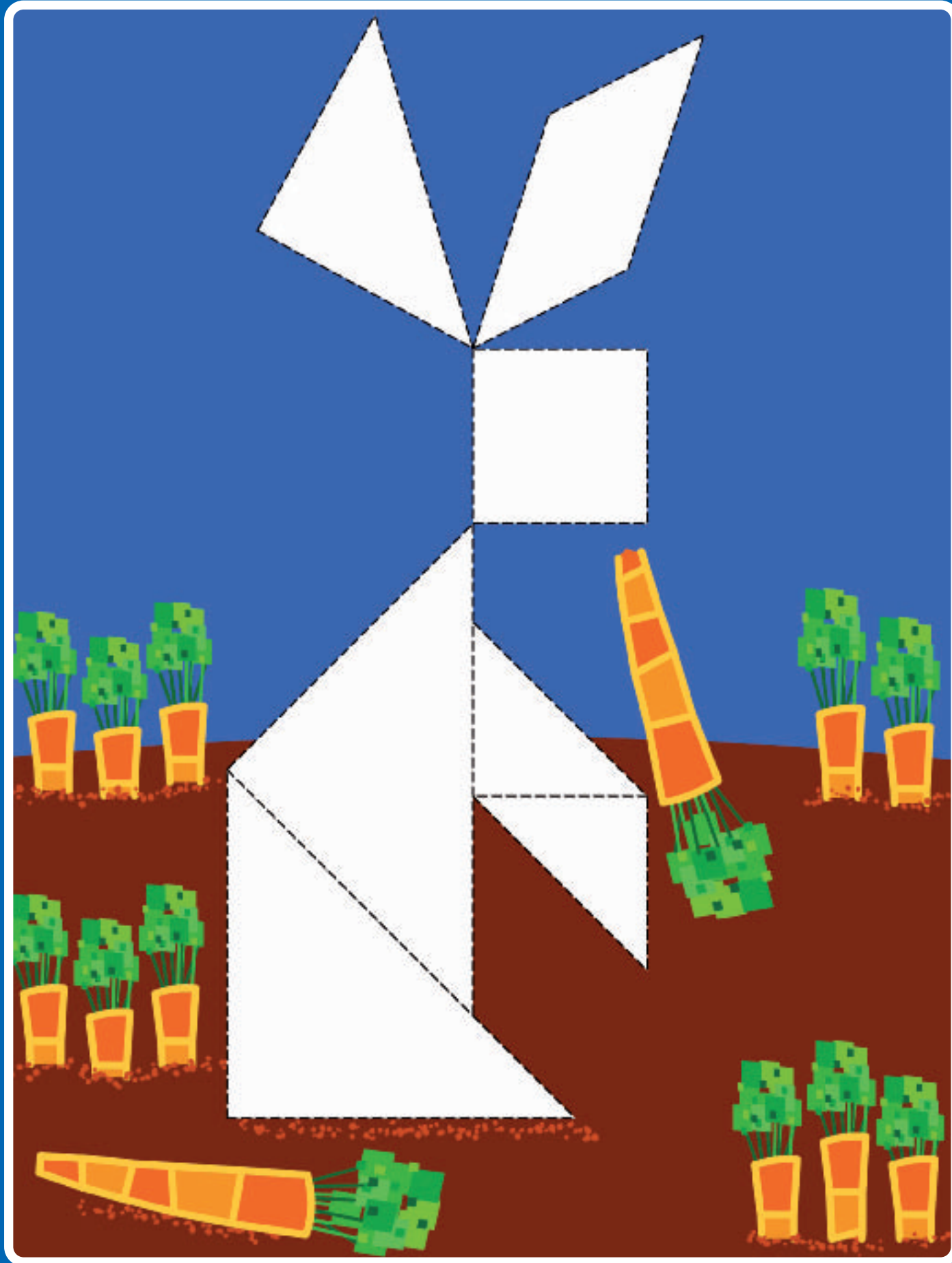




# Tangram



# Tangram



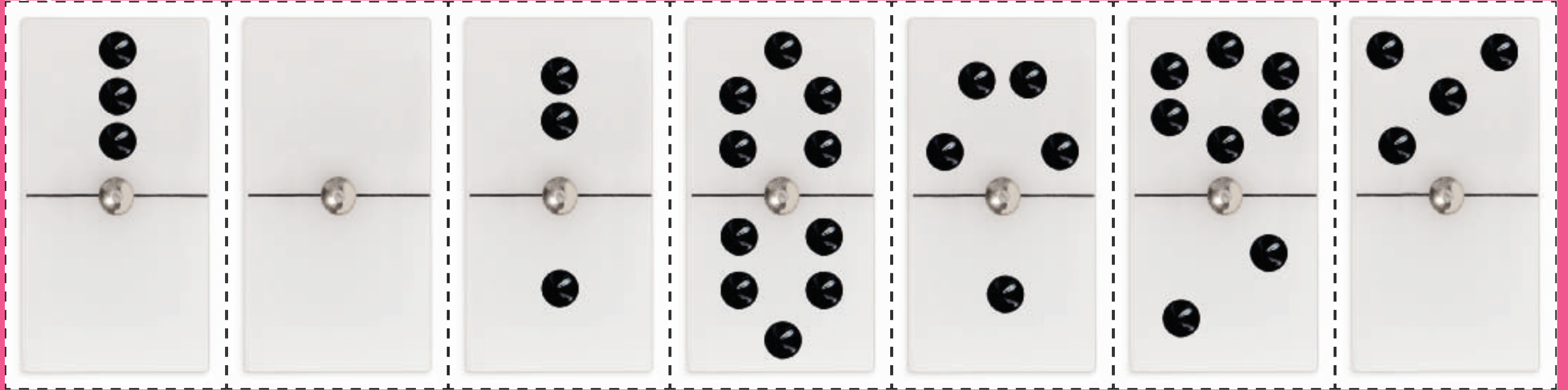
# ¿Cómo me cuido?



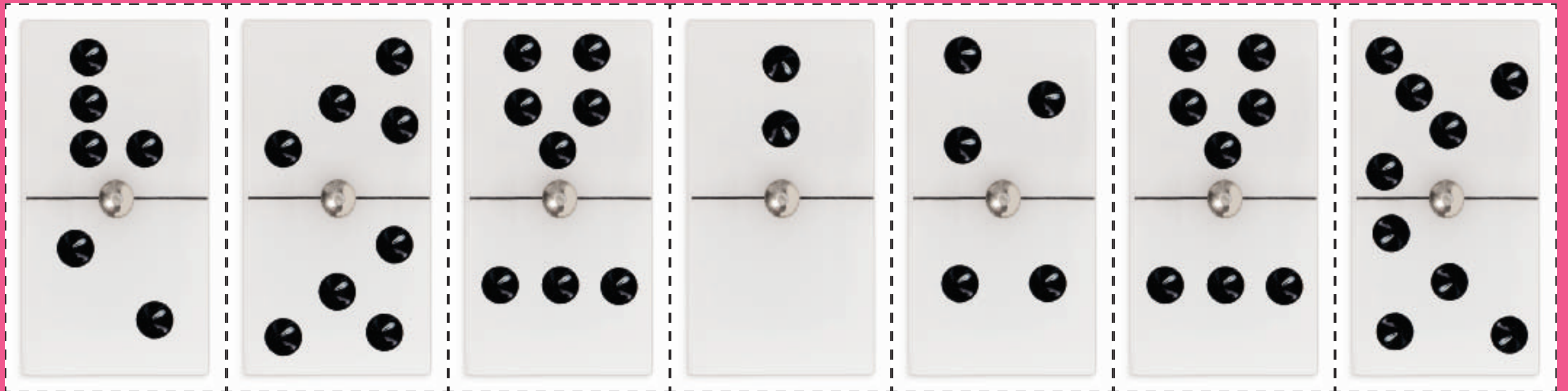
# ¿Cómo me cuido?



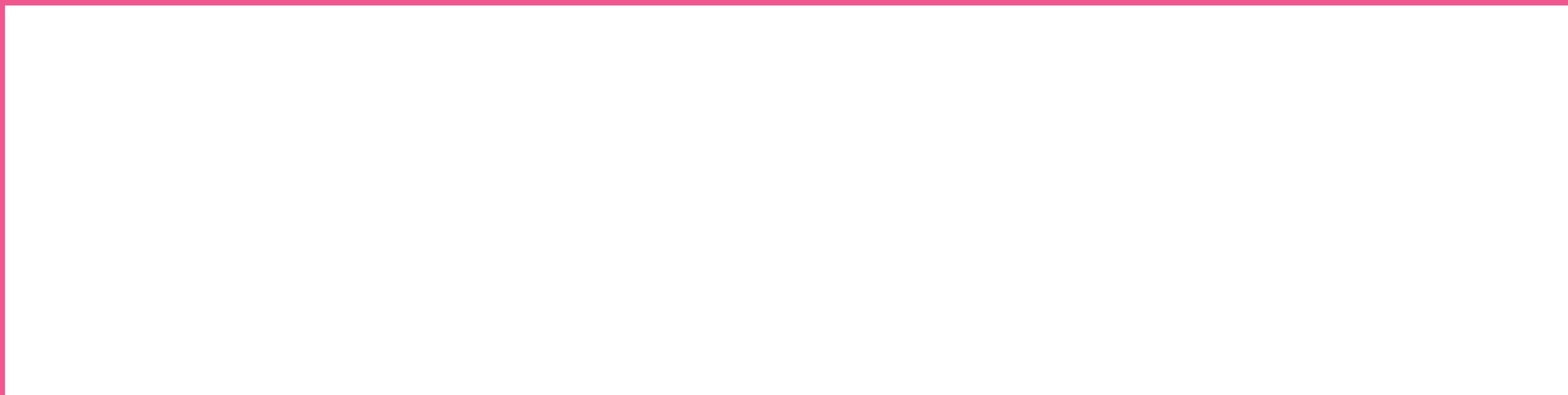
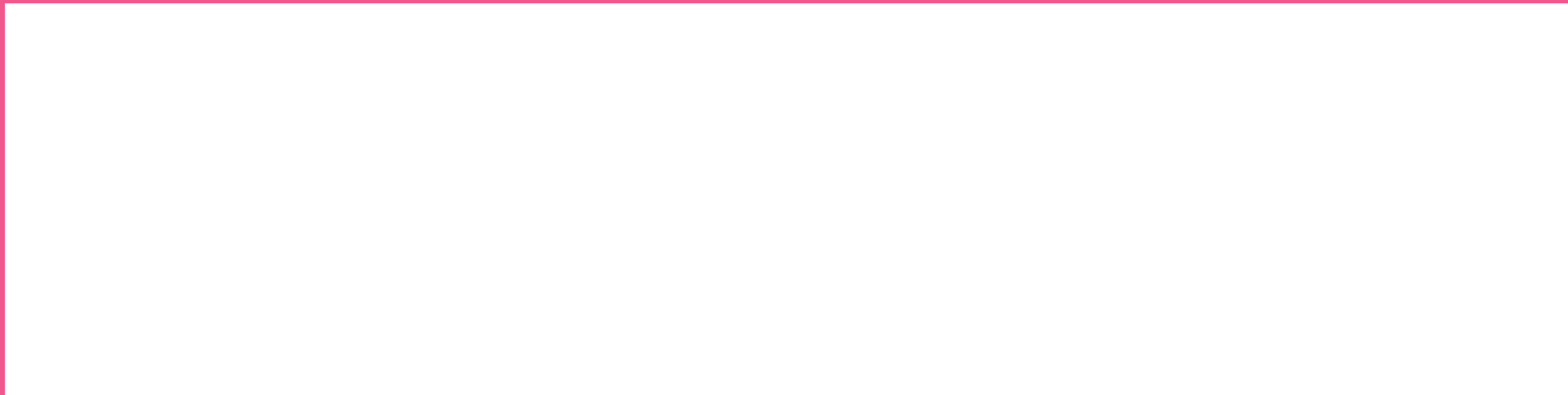
# Dominó



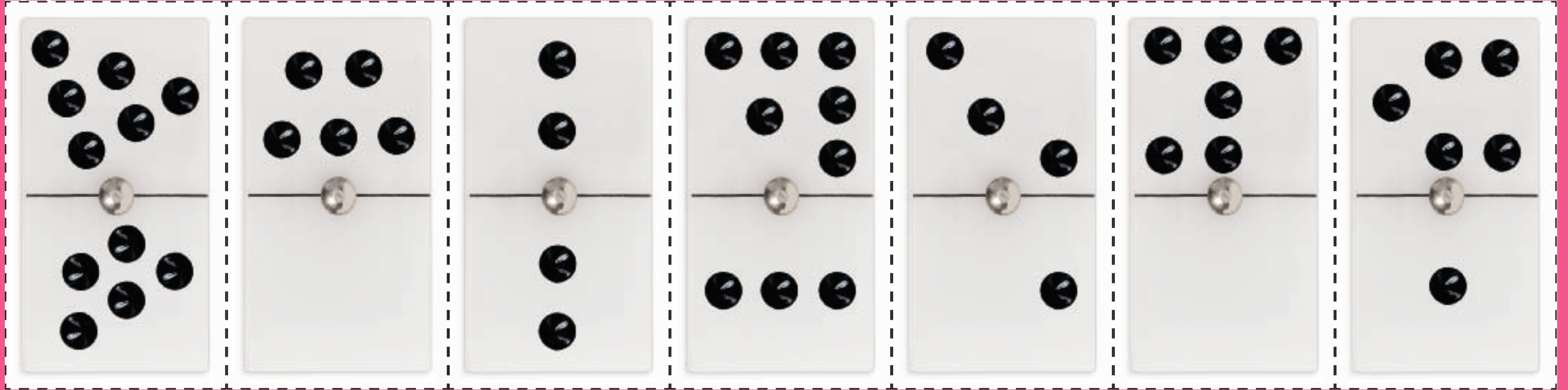
61



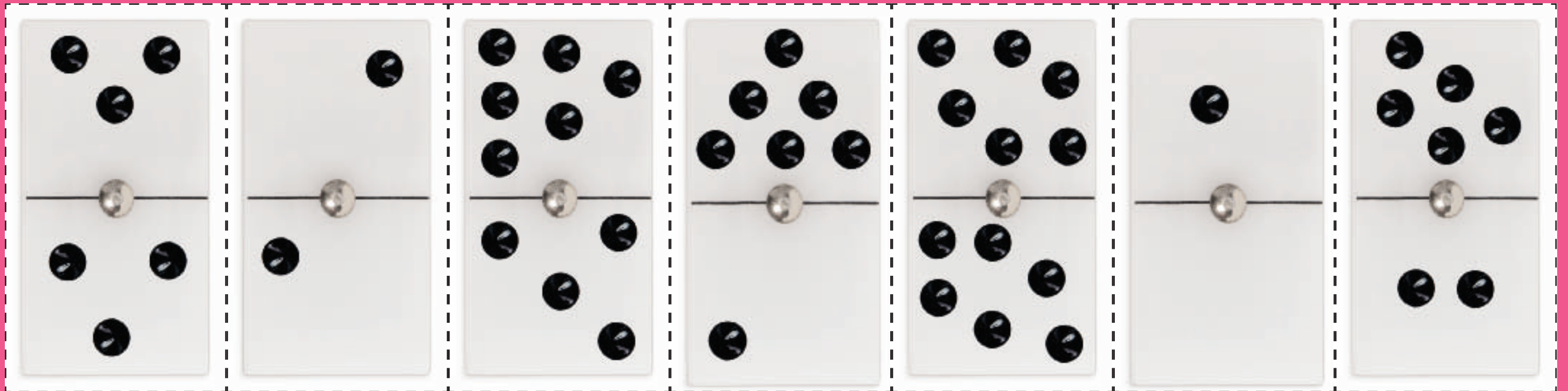
61



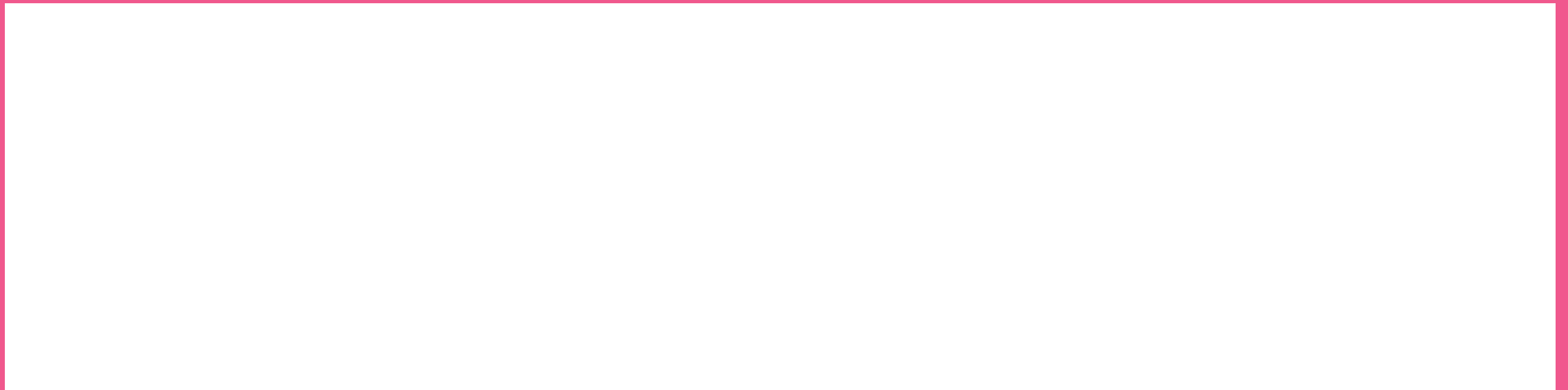
# Dominó



63



63





# Lotería



# Lotería

maracas

acordeón

armónica

pandero

guitarra

flauta

reloj

fonógrafo

plancha

quinqué

trompeta

bongós

balero

trompo

tetera

llave

teléfono

tintero

muñeca

camión

títere

lancha

avión

canicas





## Lotería



## Lotería





## Lotería

balero

armónica

acordeón

llave

tetera

canicas

muñeca

maracas

lancha

## Lotería

avión

guitarra

trompo

quinqué

trompeta

bongós

llave

teléfono

tintero



## Lotería



## Lotería



# Lotería



## Lotería

flauta

plancha

bongós

títere

canicas

quinqué

avión

pandero

lancha

## Lotería

lancha

acordeón

maracas

fonógrafo

reloj

avión

camión

flauta

muñeca

70

70



## Lotería



## Lotería





## Lotería

trompo

guitarra

tintero

fonógrafo

armónica

muñeca

balero

camión

reloj

## Lotería

títere

plancha

trompeta

tetera

teléfono

canicas

acordeón

camión

pandero