

Tema: PSICOMOTRICIDAD GRUESA (Gimnasia)

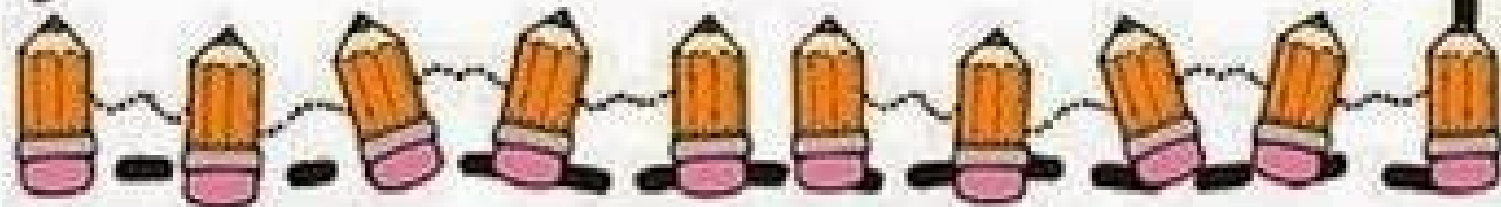


Juego: LOS ANIMALES

El juego consiste en ir sacando las cartas y seguir las órdenes que van dando los animales.

Podemos hacer el juego más divertido poniendo música y cumpliendo las órdenes al son.

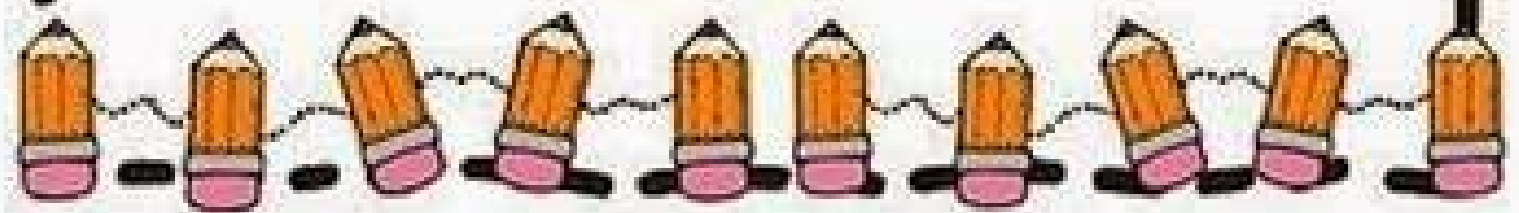
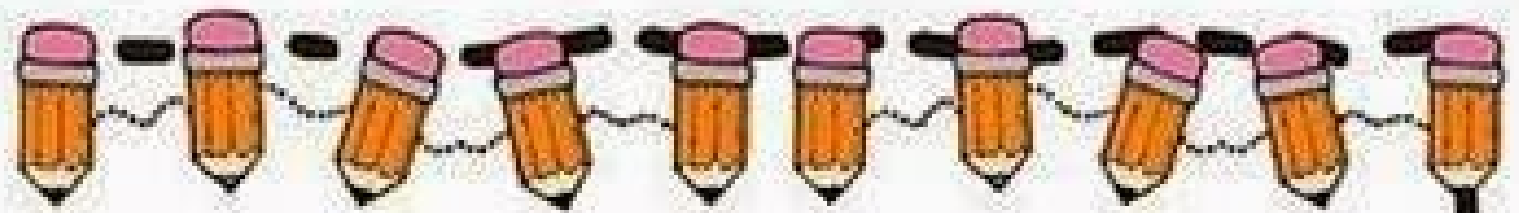
Podéis crear vosotr@s muchas cartas más... os dejo una idea:
Dice el Toro Bienvenido... qué te hagas el dormido



**Dice la Avestruz
Salomé...**

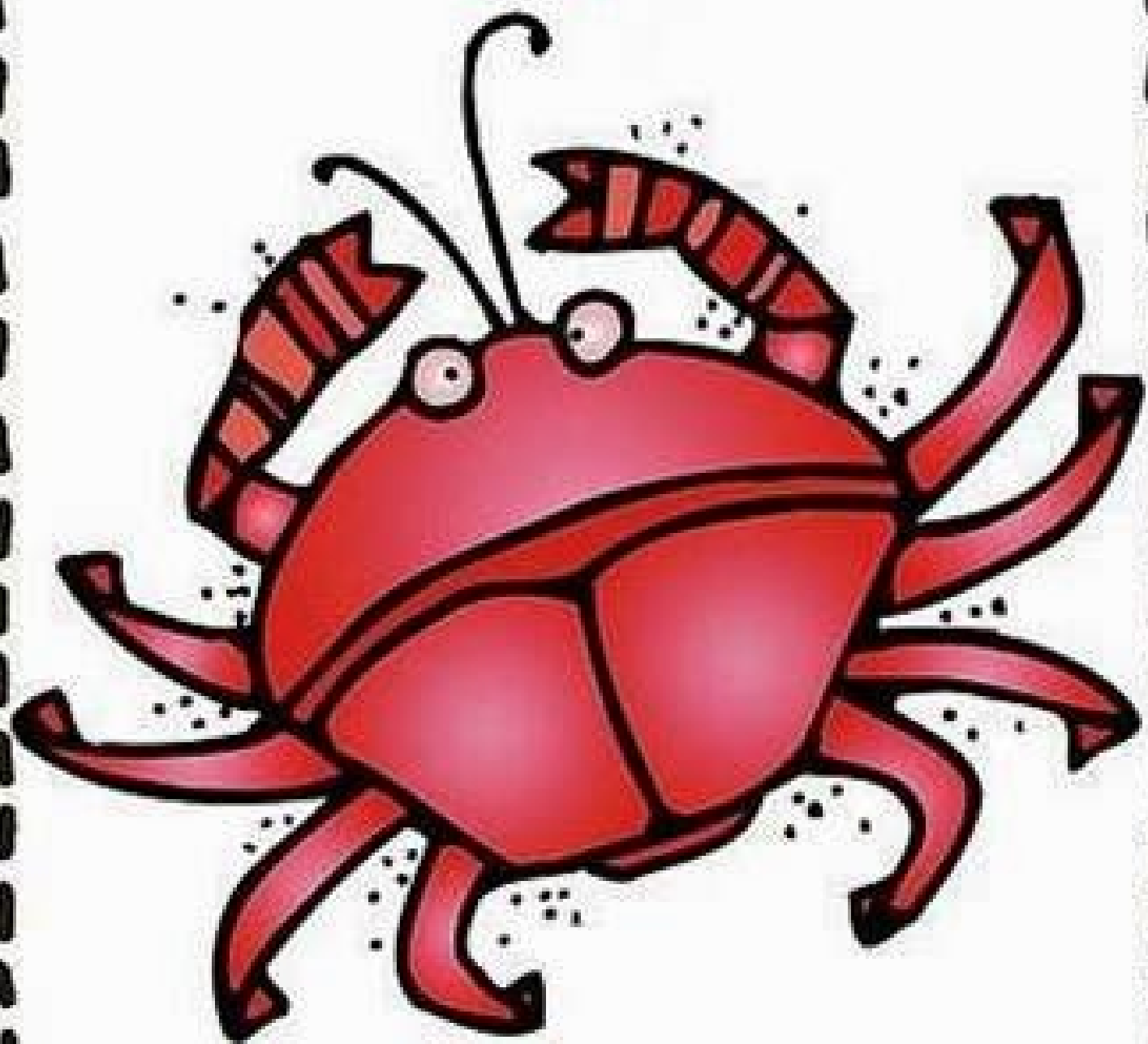


**qué caminos
con los pies**





Dice el Cangrejo Tomás...



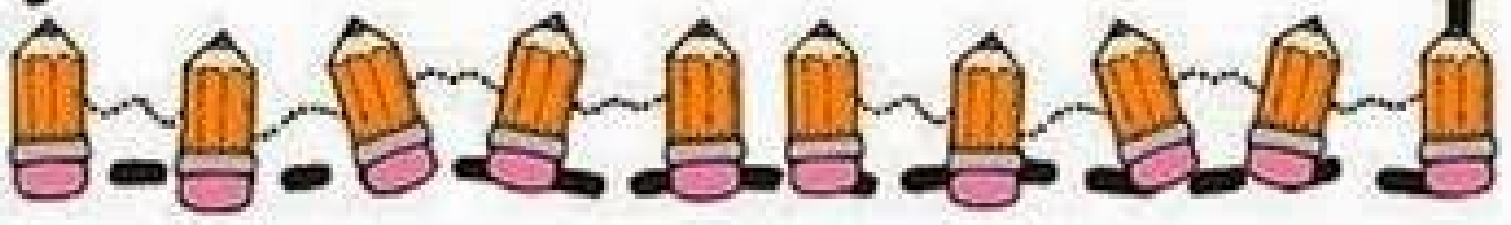
qué camines hacia atrás





Dice la Cebra Felisa...

qué caminos
muyyyyyyy
deprisa

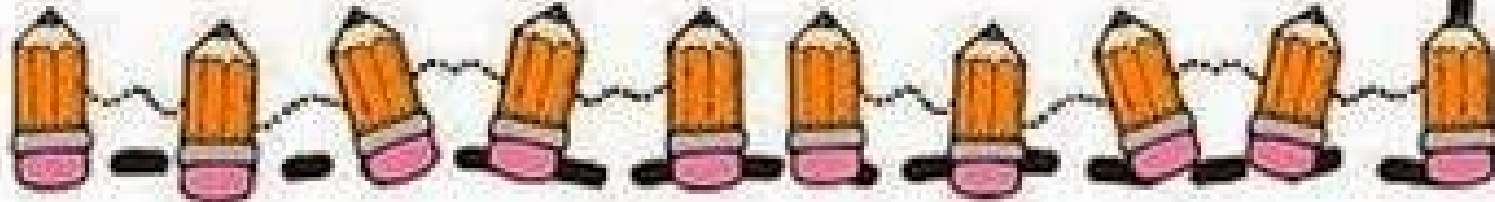




Dice el Delfin Fernando...



**qué te
desplaces
saltando**



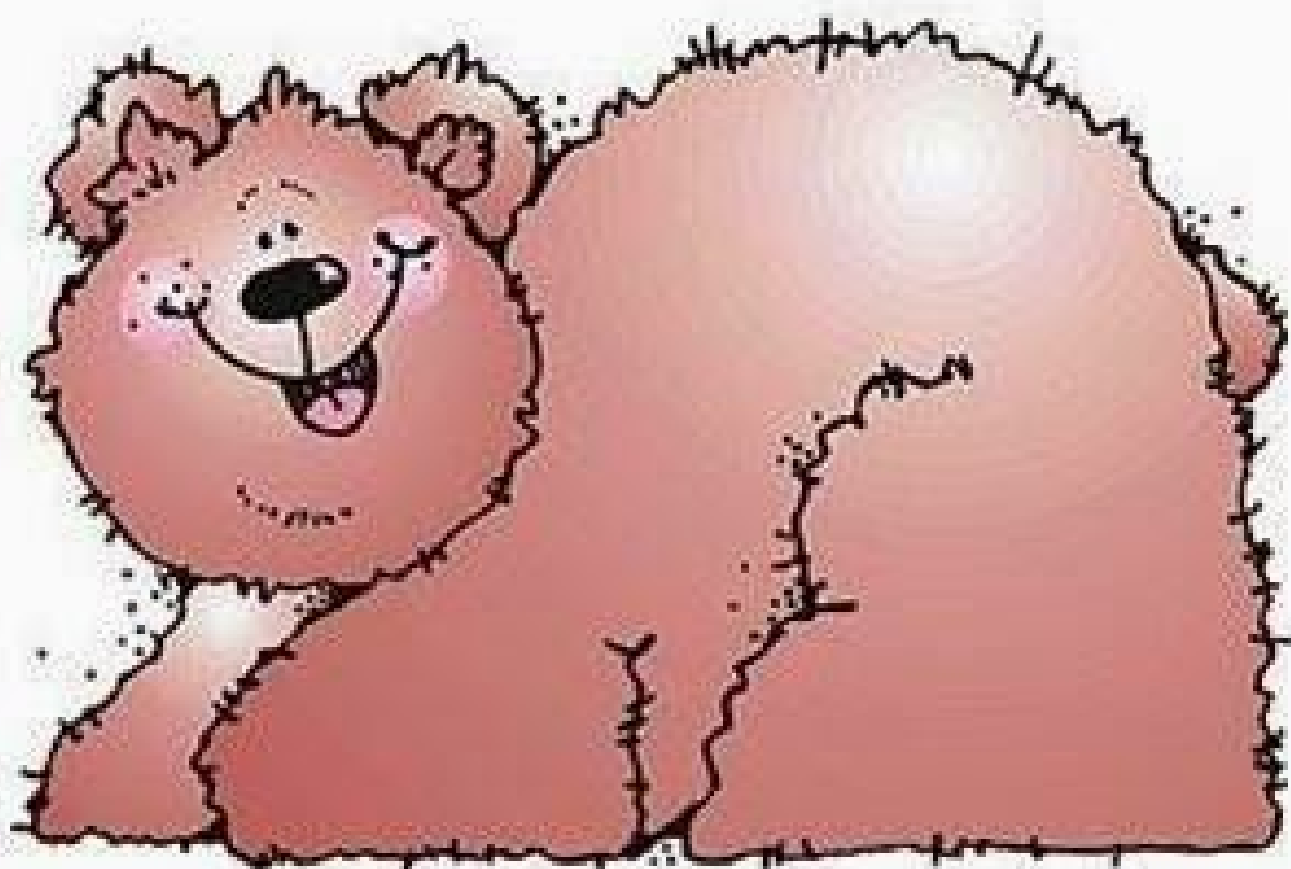
**Dice el Mono
Emiliano...**

**qué caminos
con las manos**





Dice el Oso Carmelo...

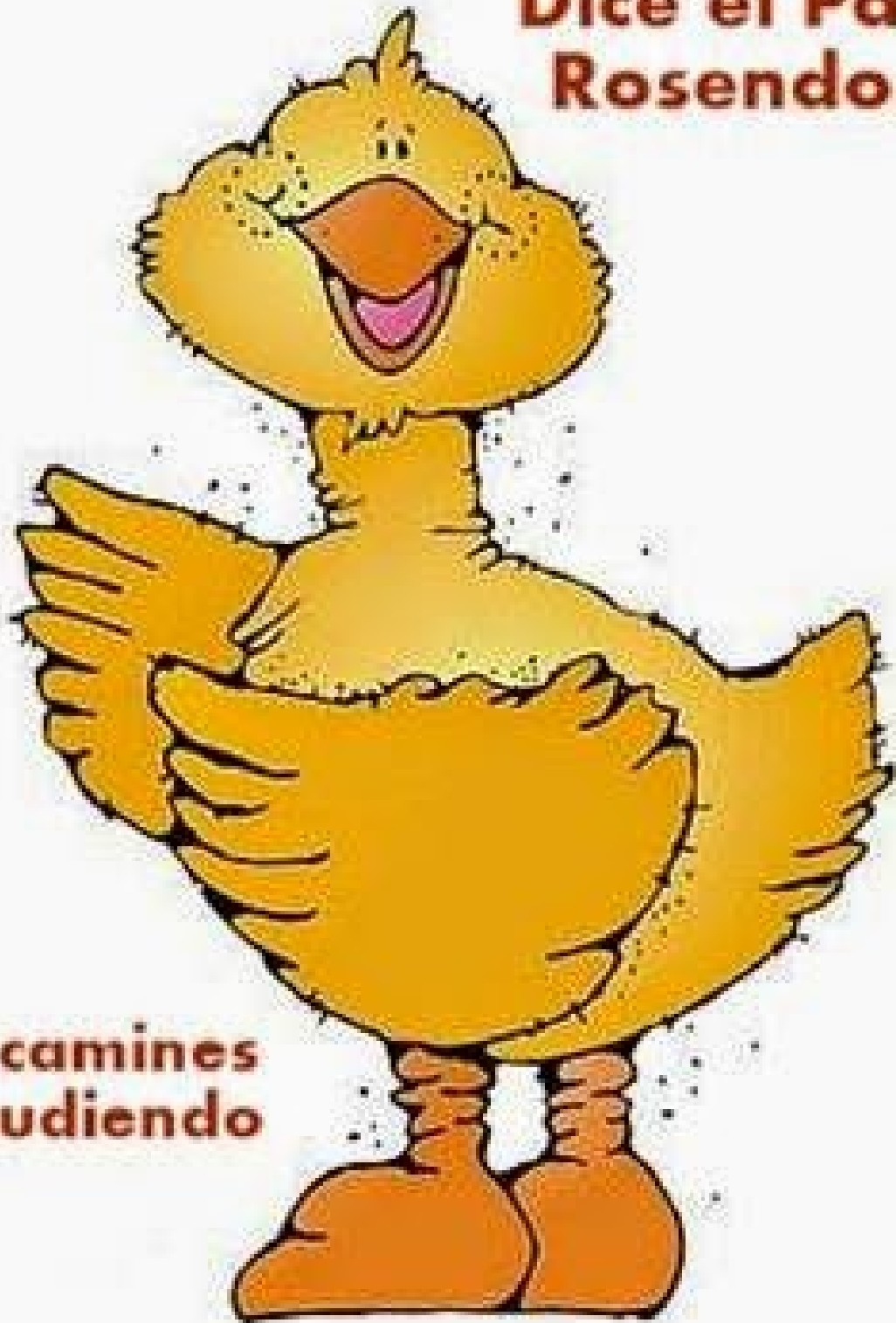


qué te arrastres por el suelo

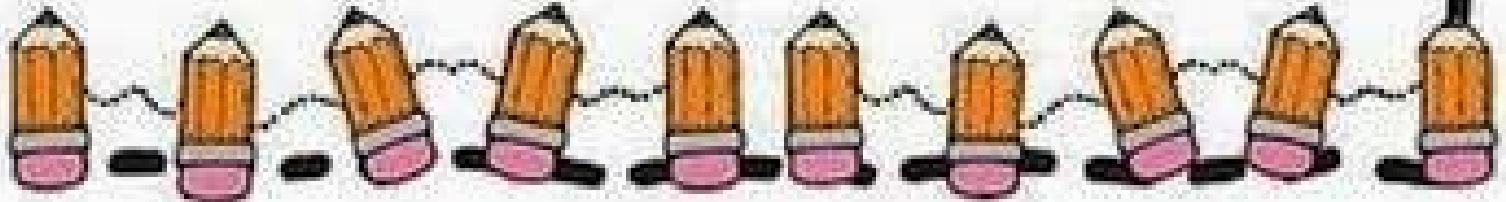




**Dice el Pato
Rosendo...**



**qué caminos
aplaudiendo**

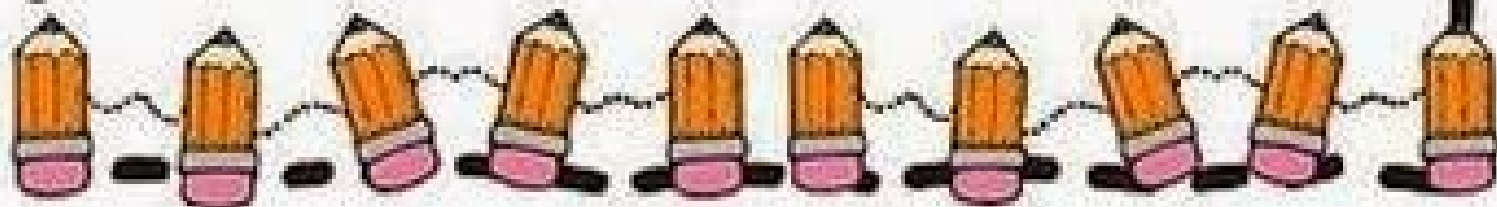




Dice el Sapo Roberto...



qué bailes
con todo
el cuerpo



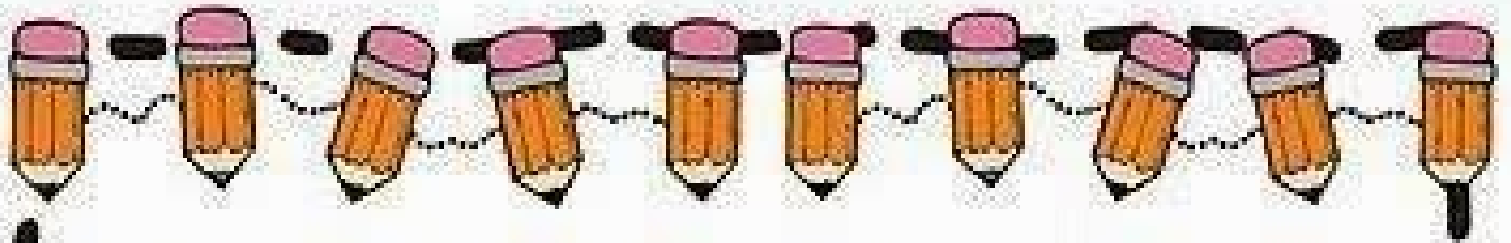


Dice la Serpiente Julieta...

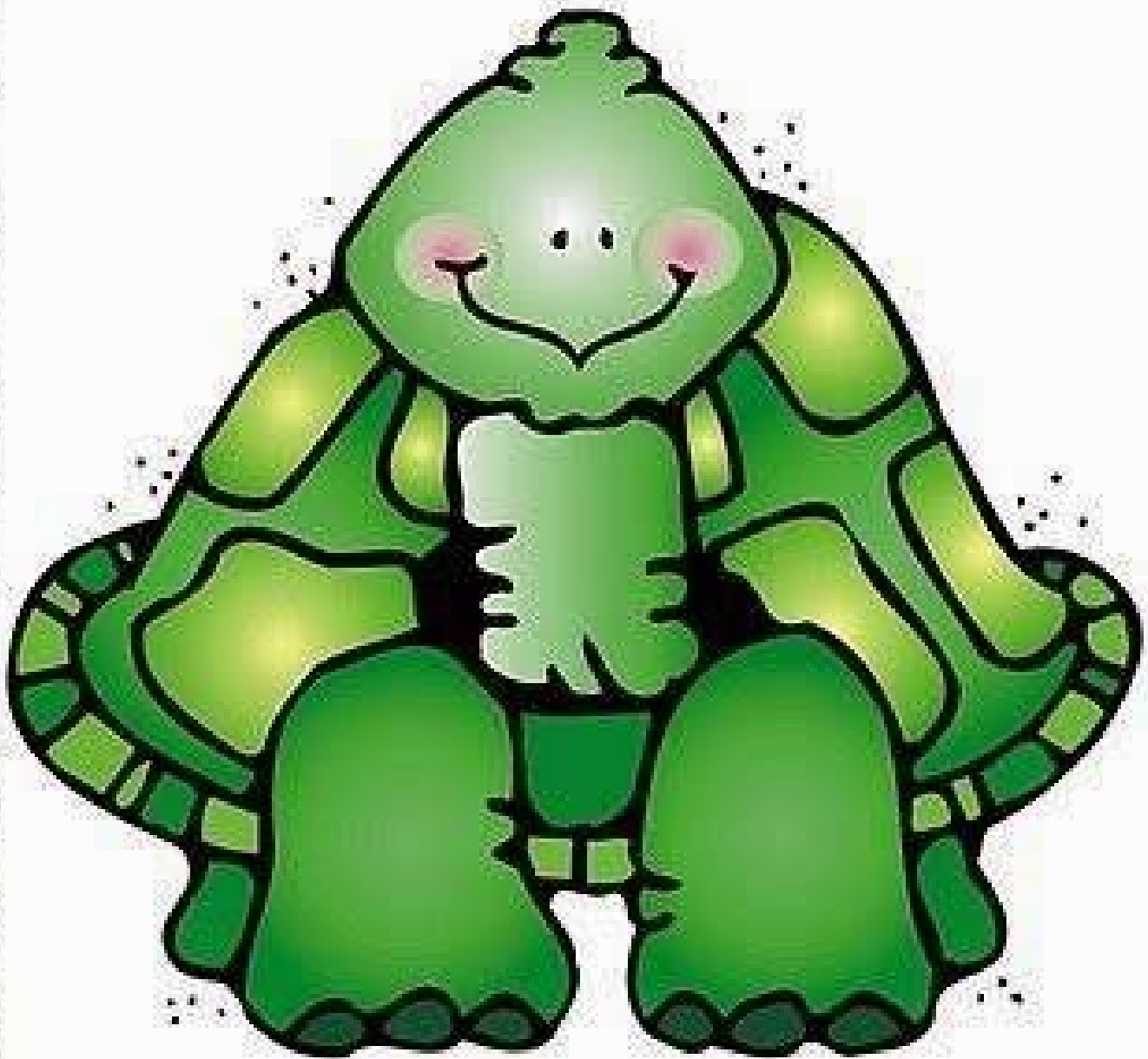


qué ruedes como una croqueta





Dice la Tortuga Topacio...



qué caminos muyyyyyyyyy despacio

